Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son GADGET surprise

N° 24











2F HEBDOMADAIRE 25e ANNEE BELGIQUE 20 F.B. SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1262



CETTE SEMAINE









JOURNAL DES JEUX







GADGET SURPRISE P. 59-60





LE MOIS DES « GRÊLÉS »



En ce mois d'août, une odeur de poudre flottait sur la France. Notre pays, qui avait tant souffert depuis quatre longues années, se dressait contre l'envahisseur nazi. Et l'arrogance de celui-ci fondait au soleil de ce mois d'août. C'était le soulèvement général pour la reconquête de la liberté! Et les maquisards descendus des montagnes reprenaient nos villes à l'ennemi... et les francs-tireurs et partisans, partout, traquaient les colonnes SS désemparées... et Paris prenait les blindés hitlériens au piège de ses barricades. Que d'exploits audacieux, que de sacrifices héroïques vit ce mois d'août, mois des « gavroches », mois des « Grêlés »! Et les pères des « gavroches » et les pères des « Grêlés » avaient, eux aussi, pris les armes... et les bourreaux reculaient, reculaient... ils seraient bientôt écrasés dans leur propre tanière.

Le ton de ce billet, amis lecteurs, vous semble inhabituel. Si vous n'y voyez pas de rapport avec vous, vous vous trompez. Notre journal, qui vous présente le GRÊLÉ 7-13, a tenu à saluer, en ce 25e anniversaire, cet héroïque mois d'août 1944.

Ce mois où vos parents avaient votre âge

LE RÉDACTEUR EN CHEF :

Georges Rieu

De vous à nous — de nous à vous

BRIGITTE BAREVAERT, PARIS-XIe

— J'a acheté tous les numéros de « Pif ». Je suis vraiment contente, je les relis tous les jours! Bravo pour les aventures de Pif, elles sont palpitantes.

Je félicite aussi l'auteur de l'énigme policière Ludovic, c'est formidable! Je voudrais savoir son nom?

— Ils sont deux qui travaillent en équipe : H. CRESPI pour le texte, et MOALIC pour le dessin.

PIERRE LABLICHE, à MARSEILLE

— J'aime beaucoup les aventures de « M » le magicien. Cette histoire va-t-elle continuer?

— Bien sûr! Elle connait d'ailleurs un succès de plus en plus vif. Son auteur, MATTIOLI a une imagination très fertile et un style de dessin très personnel.

Écrivez-nous pour nous donner votre avis.

Suite page 77.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION-ADMINISTRATION

Pif

126, rue La Fayette Boite Postale n° 77-X PARIS-10e
T. : 770-97-59 (7 lig. groupées)
C. C. P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10e

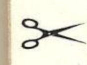
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10e.
Tél. 205-97-28





PIF 1262

BON

POUR LE SUPER GADGET GRATUIT


Bien nettoyé, il fera pas mal dans ma salle de sèjour!


Qu'est ce qu'il peut bien chercher?


j'ai compris, il fait des fouilles archéologiques...et ce vase doit avoir de la valeur...




et hop, ni vu ni connu, à moi le vase!


Surpris n'est ce pas?


Rends moi ce vase... voleur!
Tu y tiens vraiment?


Eh bien le voilà!
?


Au secours je n'y vois rien!


CRAC!


HA! HA! HA!



Salut! je suis
le mauvais génie
"M'HAL FEZZAN"!


Pour le remercier de m'avoir délivré, tu as droit à trois souhaits, mais attention, ensuite, je serais obligé de t'emmener avec moi dans le royaume des ténèbres...

C'est vrai, je peux?
Alors envoie Hercule dans une île déserte!

Arrêtez! je ne suis pas..
facile..
CLAP!

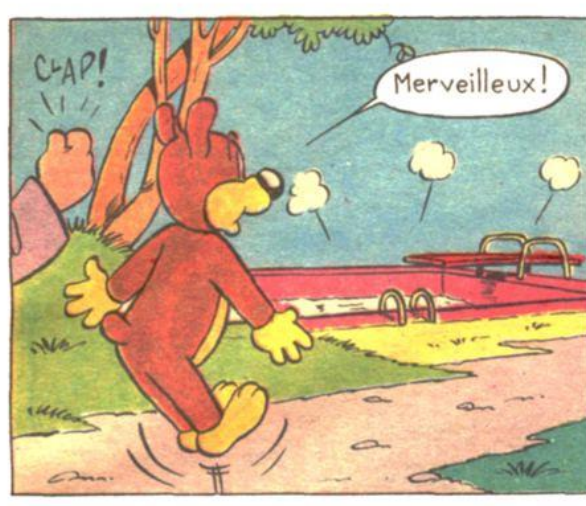
et voilà!
..d'accord!
?!?
formidable!
PLOP!

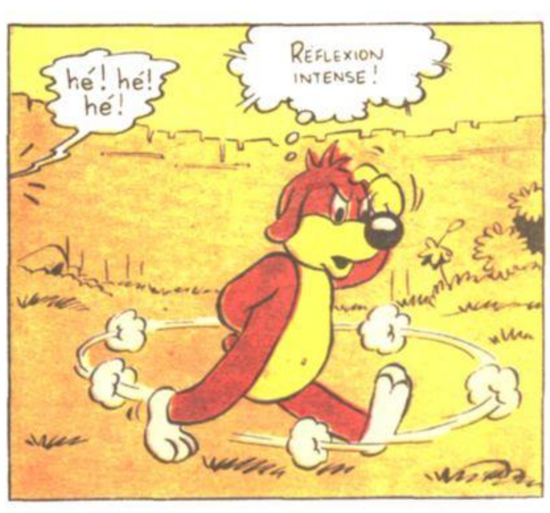
Ce n'est pas possible!
je suis sur une île deserte!

Bon, il ne me reste plus qu'à faire du stop, pour rentrer en Europe...


Et maintenant quel est ton prochain voeu?
Suis moi!

Voilà! je voudrais une magnifique piscine....


CLAP!
Merveilleux!

Ha! ha! ha! plus qu'un souhait ... et ... après... c'en est fini de toi!

hé! hé! hé!
RÉFLEXION INTENSE!

J'ai trouvé! Retourne dans ton vase et restes-y!
Quoi?

Grrr! tu m'as eu Coquin!

PLOP!

Voila, plus de risques maintenant que j'ai enterré ce vase de malheur

Plus d'Hercule pour m'ennuyer..quelle paix!

Mais...
Une chance, que cette île se soit trouvée sur une route maritime très fréquentée!

Et...plus tard...
?
Ha! ha! ha! je l'ai bien eu le génie.. hop! Renvoyé d'où il venait!

la nuit suivante...

Trés étrange! qui donc a bien pu s'emparer du vase.. à moins que...


..ce ne soit Hercule..dans ce cas on va bien rire ...


En effet...
A mon tour de béneficier du genie...
CRAC!

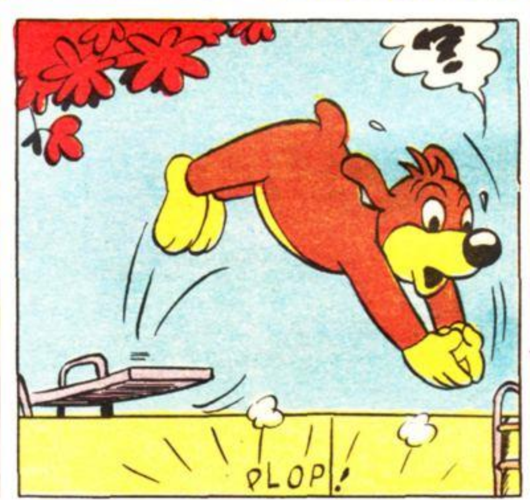

?
AÏE!

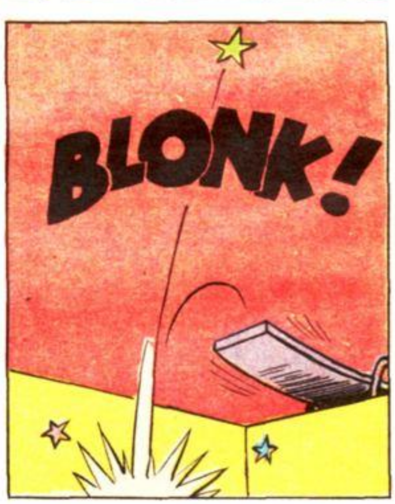

PAF
Tiens! Ça t'apprendra à faire attention!


Maintenant, suivant la formule tu as droit à trois souhaits mais après.. hé! hé!


C'est bien pour ça que je t'ai délivré, tout d'abord je veux me venger de Pif!


Vite! fais disparaitre l'eau de la piscine!
facile!


?
PLOP!


BLONK!


Je crois comprendre qu'Hercule a cassé le vase et qu'il utilise fort mal ses voeux...


Il va me le payer ce


Voyons! voyons! que pourrais-je bien demander ?!?



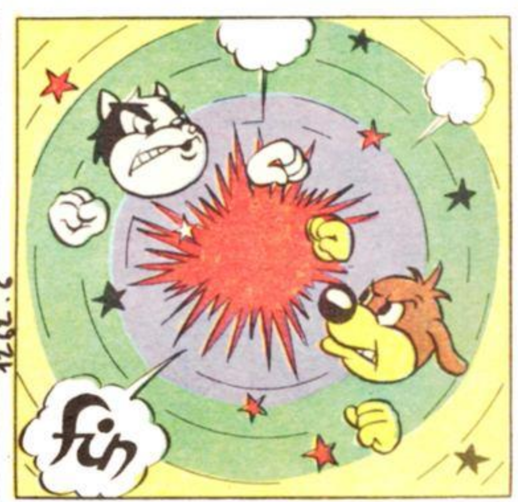












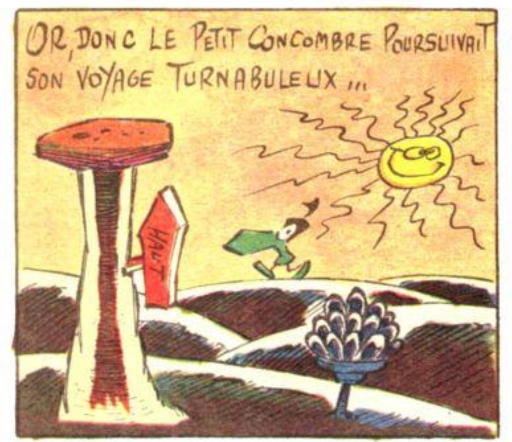
la semaine prochaine,
dans chaque PIF

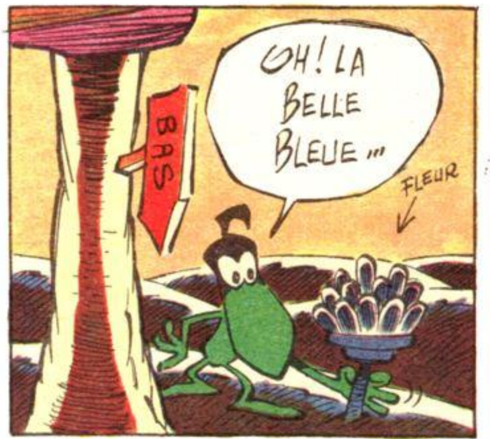
un gadget qui dégringole
un gadget qui fait...

BOUM!

Les Aventures Potagères du Concombre masqué













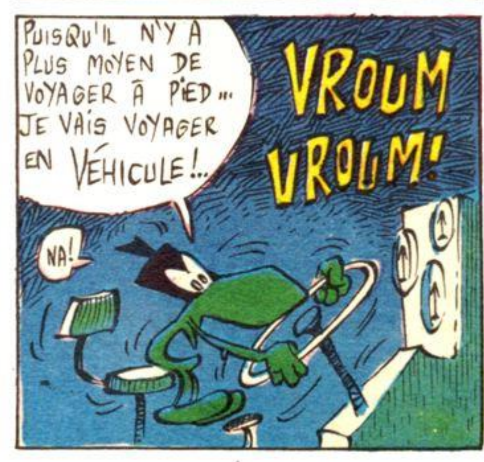




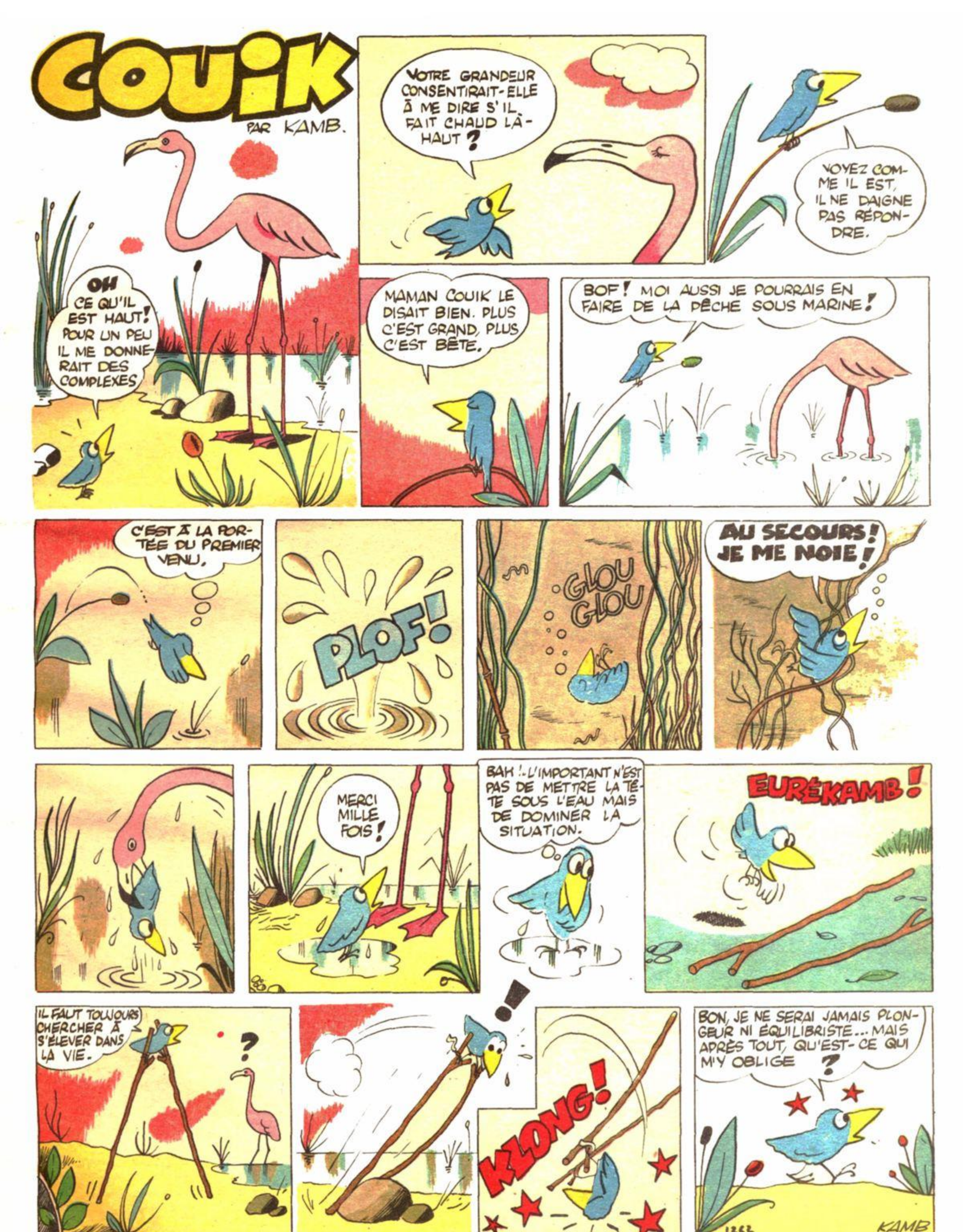











COUIK
PAR KAMB.
OH CE QU'IL EST HAUT! POUR UN PEU IL ME DONNERAIT DES COMPLEXES
VOTRE GRANDEUR CONSENTIRAIT-ELLE À ME DIRE S'IL FAIT CHAUD LÀ-HAUT ?
VOYEZ COMME IL EST, IL NE DAIGNE PAS RÉPONDRE.
MAMAN COUIK LE DISAIT BIEN. PLUS C'EST GRAND, PLUS C'EST BÊTE.
BOF! MOI AUSSI JE POURRAIS EN FAIRE DE LA PÊCHE SOUS MARINE!
C'EST À LA PORTÉE DU PREMIER VENU.
PLOF!
GLOU GLOU
AU SECOURS! JE ME NOIE!
MERCI MILLE FOIS!
BAH!.. L'IMPORTANT N'EST PAS DE METTRE LA TÊTE SOUS L'EAU MAIS DE DOMINER LA SITUATION.
EURÉKAMB!
IL FAUT TOUJOURS CHERCHER À S'ÉLEVER DANS LA VIE.
?
!
KLONG!
BON, JE NE SERAI JAMAIS PLONGEUR NI ÉQUILIBRISTE... MAIS APRÈS TOUT, QU'EST-CE QUI M'Y OBLIGE ?
1262
KAMB

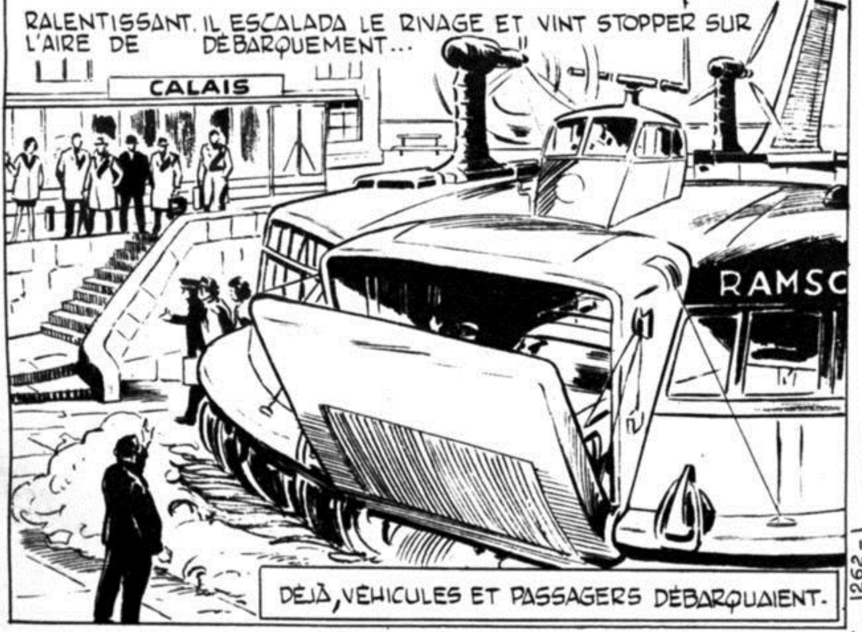

NESTOR
joue...
au CACHE-CACHE
PAR CE TEMPS...
...FAUDRAIT S'EN ALLER SANS TROP SE FATIGUER...
HÉ! NESTOR
IL N'EST PAS SORTI PAR LA FENÊTRE
MAIS... OÙ EST-IL?
IL N'EST PAS LÀ!
ENCORE ÉVADÉ!
OUVRE VITE
PRISON
JE NE VOIS RIEN
PRISON
ESSAYONS PAR LÀ
SALUT!
JE VAIS FAIRE LE TOUR DU PÂTÉ DE MAISONS
(ÇA DEVAIT ARRIVER)
HÉ LA!
C'ÉTAIT NESTOR!
(ÇA DEVAIT ARRIVER AUSSI!)
C'EST PAS VRAI!
(VOILÀ CE QUI EST ARRIVÉ)
BANG
C'EST PAS VRAI NON PLUS!
OH! PARDON
EXCUSE-MOI
ÇA OUI! C'EST ARRIVÉ!
ZIP
OUP
PAF
QU'EST-CE QUE C'EST?
J'AI HORREUR DU DÉSORDRE!
PRISON
CHAQUE CHOSE À SA PLACE!
NESTOR
ET VOILÀ!

JACQUES FLASH

TERREUR SUR LA MANCHE

Scénario : P. CASTEX
Dessin : M. LENVERS

DANS UN FORMIDABLE GRONDEMENT, L'AÉROGLISSEUR AVAIT SURGI DE L'HORIZON ET FONÇAIT VERS LA CÔTE FRANÇAISE GLISSANT SUR LES FLOTS.

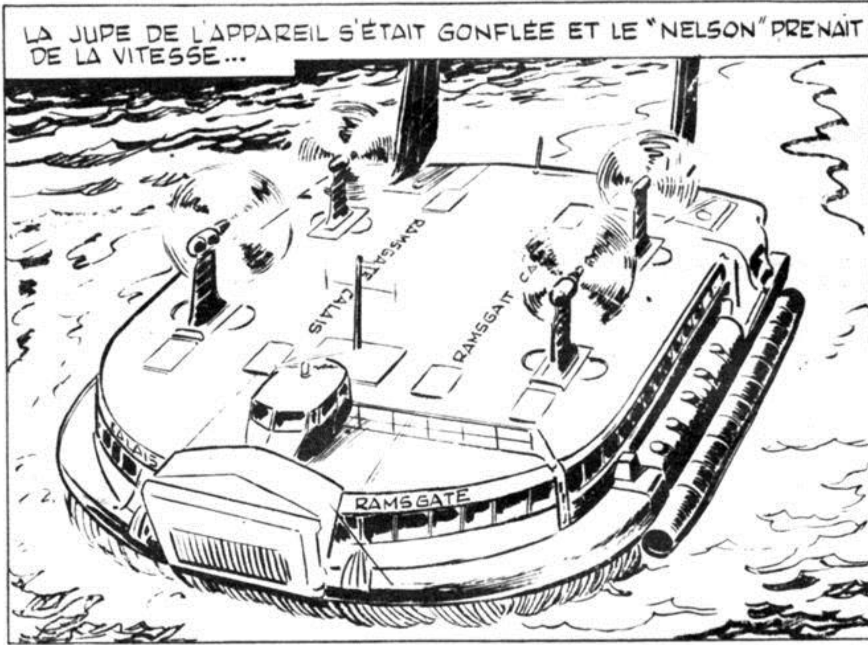





JACQUES FLASH ET SES COMPAGNONS DE VOYAGE PRIRENT PLACE...
LE CAPITAINE FLYOD VOUS SOUHAITE LA BIENVENUE À BORD DU "NELSON." NOUS PARTONS DANS QUELQUES MINUTES...


À UN MÈTRE CINQUANTE DE LA MER, LE "NELSON" VA RALLIER RAMSGATE À CENT VINGT KILOMÈTRES À L'HEURE EN QUARANTE MINUTES, MALGRÉ LE VENT DE FORCE SEPT QUI SOUFFLE SUR LA MANCHE...

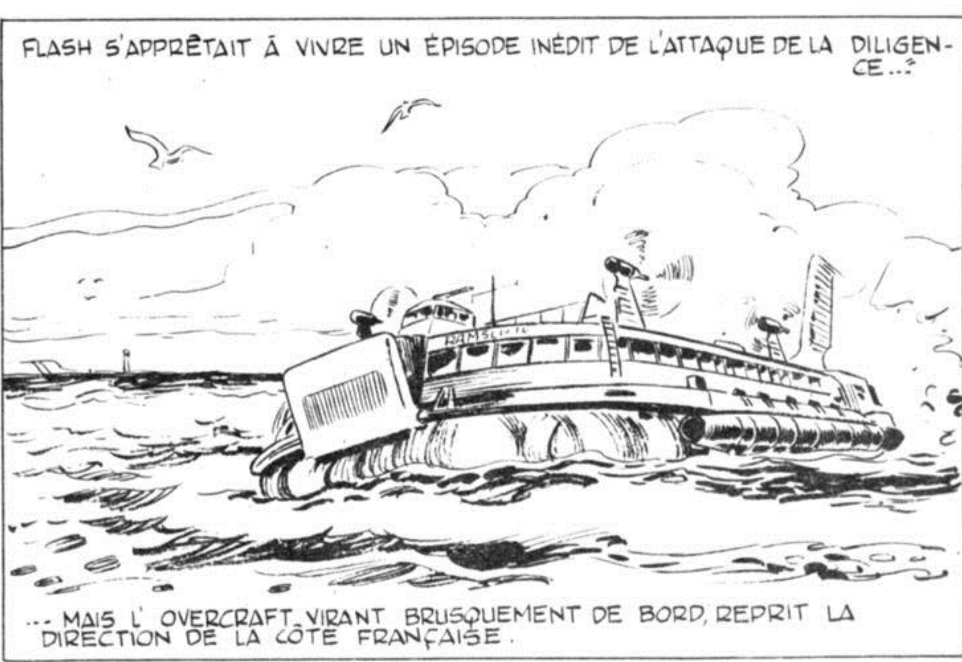

LES TURBO-PROPULSEURS DU "NELSON" SE DÉCHAÎNÈRENT ET FLASH SENTIT L'APPAREIL SE SOULEVER LÉGÈREMENT.
CES MUSICIENS PARAISSENT NERVEUX. J'AVOUE QUE CE BAPTÊME DE L'O-VERCRAFT EST ASSEZ IMPRESSIONNANT...


LA JUPE DE L'APPAREIL S'ÉTAIT GONFLÉE ET LE "NELSON" PRENAIT DE LA VITESSE...
RAMSGATE
CALAIS
RAMSGAIT


LA CÔTE FRANÇAISE S'ÉLOIGNAIT RAPIDEMENT...
VROUOUOOO
1262-2


SOUDAIN, UN ORAGE RETENTIT...
TOUT LE MONDE LES MAINS EN L'AIR!


CES MUSICIENS JOUENT UNE DRÔLE DE MUSIQUE.


FLASH S'APPRÊTAIT À VIVRE UN ÉPISODE INÉDIT DE L'ATTAQUE DE LA DILIGENCE...?
... MAIS L' OVERCRAFT VIRANT BRUSQUEMENT DE BORD, REPRIT LA DIRECTION DE LA CÔTE FRANÇAISE.


CALAIS RAMSGATE
ILS SONT FOUS! NOUS FILONS VERS L'INTÉRIEUR DES TERRES!


PENDANT CE TEMPS, À QUELQUES KILOMÈTRES DE LÀ, NON LOIN DE DUNKERQUE.
COMMENT EST-CE ARRIVÉ?
J'AI DÉRAPÉ!


HUM! JE N'AIME PAS ÇA... ON DIRAIT UN GUET-APENS...
DEMI-TOUR, LES GARS!..
POLICE ROUTIÈRE
1262_3


BRUSQUEMENT, LES ÉVÈNEMENTS SE PRÉCIPITÈRENT...
BANG!
HAUT LES MAINS!


... TANDIS QUE LE RUGISSEMENT DES TURBO-PROPULSEURS DU "NELSON" S'ÉLEVAIT.
VROUUUU


DES VÉHICULES DE LA BANQUE DE FRANCE !.. LE FAMEUX CERVEAU ANGLAIS OPÈRE SUR LE CONTINENT...
DEBOUT ! DIRECTION LA SORTIE, TOUT LE MONDE DESCEND !


UNE FOIS DEHORS, DISPARAISSEZ DANS LA NATURE !


FLASH DÉCIDA DE PASSER À L'ACTION.
... ET SE PRÉPARA À PRENDRE LES PILULES D'INVISIBILITÉ DISSIMULÉES DANS LE BOÎTIER DE SA MONTRE.


LE TEMPS D'AVALER DEUX PILULES ET IL FONÇA ...


ATTENTION ! IL Y EN A UN QUI REMONTE À BORD !
1262-4


DÉJÀ LES PILULES FAISAIENT LEUR EFFET.
BANQU
DE
FRANC
ARRÊTEZ !


IL N'EST PAS DANS LA SOUTE AUX VOITURES!
NI LÀ-HAUT!
FOUILLEZ LES TRAVÉES DE FAUTEUILS. IL EST ICI!


IL ÉTAIT TEMPS!

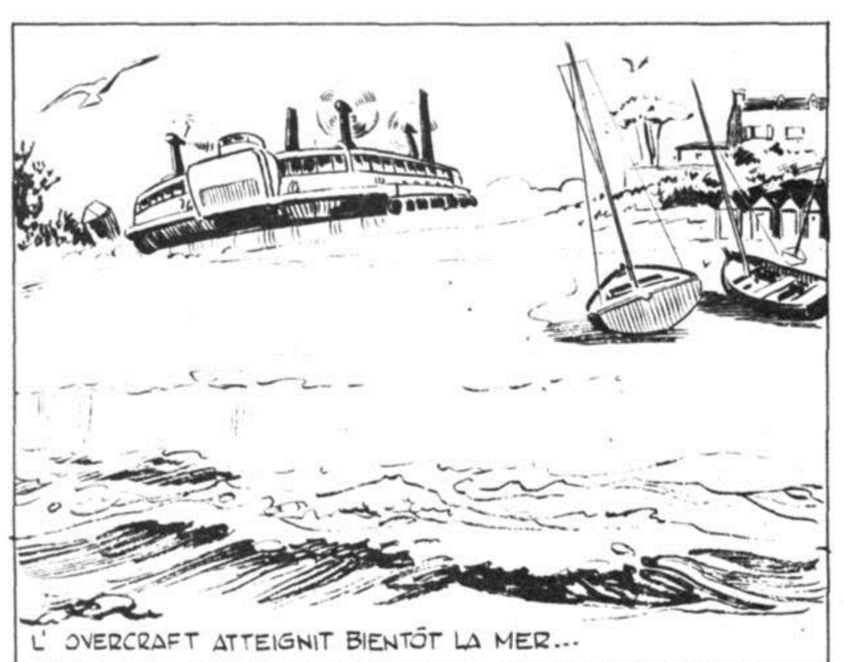

IL NE PEUT ÊTRE QU'ICI...
ON FINIRA BIEN PAR LE TROUVER.


L'HOMME EST INTROUVABLE CHEF!
PEU IMPORTE! PARTONS... NOUS AVONS DÉJÀ PERDU TROP DE TEMPS...


SANS SOUCI DES OBSTACLES, LE "NELSON" FONÇA VERS LA MER.


J'IGNORE CE QUE CONTIENNENT LES VOITURES DE LA BANQUE, MAIS C'EST LE HOLD-UP LE PLUS SPECTACULAIRE DU SIÈCLE!
1262-5


CEPENDANT...
ILS ONT SABOTÉ LES MOTOS!
COURONS DONNER L'ALERTE AU VILLAGE LE PLUS PROCHE.
ÇA ALORS! ÇA ALORS...


L' OVERCRAFT ATTEIGNIT BIENTÔT LA MER...


MESSIEURS L'OPÉRATION S'EST DÉROULÉE SELON NOS PRÉVISIONS. UNE MINUTE TRENTE SIX SECONDES DE RETARD SEULEMENT...
COMME PRÉVU, LE BROUILLARD S'EST LEVÉ, CHEF!


JE PRÉVOIS TOUJOURS TOUT, OMER!
CHEF! CHEF! VENEZ VOIR!


SOUS L'EFFET DES TRÉPIDATIONS DU PLANCHER UNE DES CHAUSSURES DE FLASH AVAIT GLISSÉ SOUS LA BANQUETTE.
DAMNATION!


LE TYPE QUI SE CACHE À BORD N'EST PAS LOIN. CETTE CHAUSSURE DOIT LUI APPARTE-NIR
MAUVAIS POUR MOI, S'ILS TROUVENT MES VÊTEMENTS.

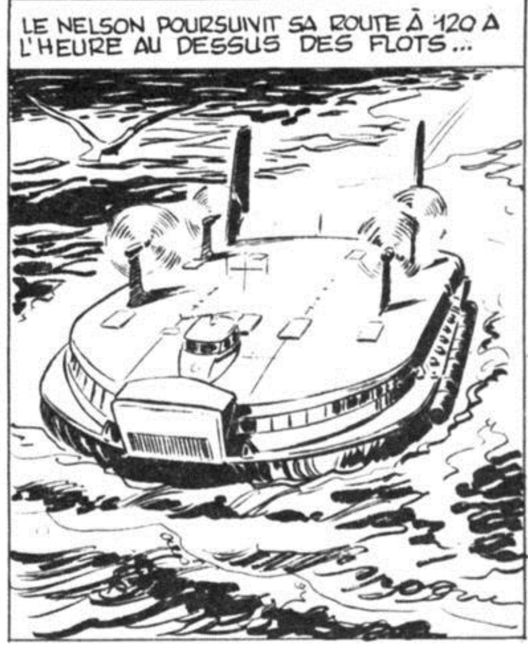

IL FALLAIT ABSOLUMENT QUE LE REPORTER DÉTOURNÂT L'ATTENTION.
J'ESPÈRE NE PAS TOMBER SUR UN MUET!

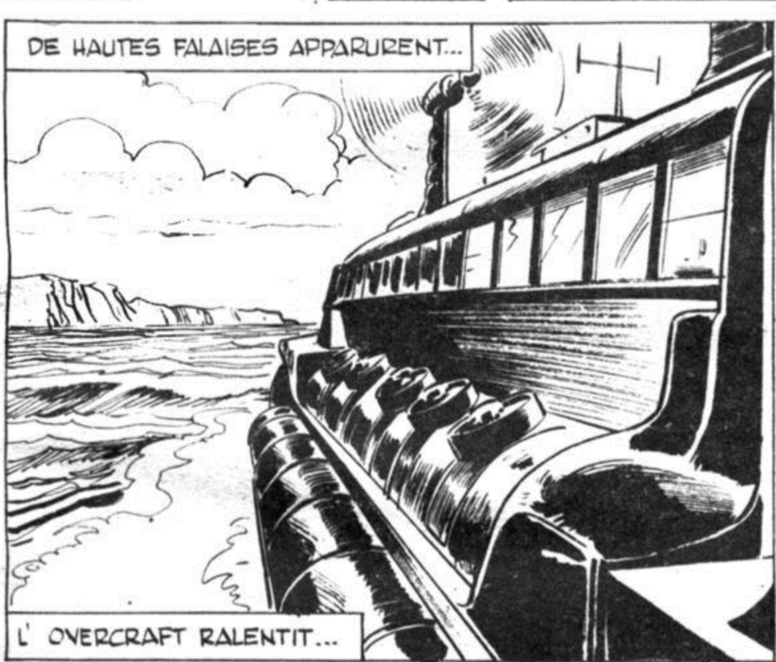

JOHN EST ATTAQUÉ!!
AH!..
1262-6


ESPÉRONS QU'ILS TOMBERONT DANS LE PANNEAU.
NELS


JE N'AI PAS PU LE VOIR!
LE TYPE A SAUTÉ À LA MER!


IL S'EST JETÉ À L'EAU AVEC UNE BOUÉE!
BON DÉBARRAS!


LE NELSON POURSUIVIT SA ROUTE À 120 A L'HEURE AU DESSUS DES FLOTS...


DE HAUTES FALAISES APPARURENT...
L' OVERCRAFT RALENTIT...


... ET PÉNÉTRA DANS UNE GIGANTESQUE GROTTE -
LE CHEF DE LA BANDE NE MENT PAS: TOUT EST PARFAITEMENT RÉGLÉ!


BIGRE! QUELLE ORGANISATION.
1262-M

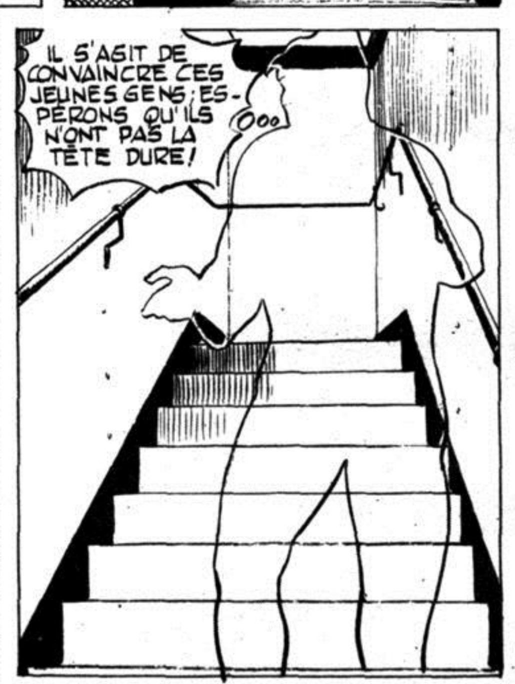

PROCÉDEZ AU TRANSBORDEMENT DE L'OR. JE VOUS ACCORDE CINQ MINUTES.
BANK OF
OLCHESTER


CALAIS
ENSUITE, OMER ET TOM REPARTIRONT COULER L' OVERCRAFT AU LARGE.

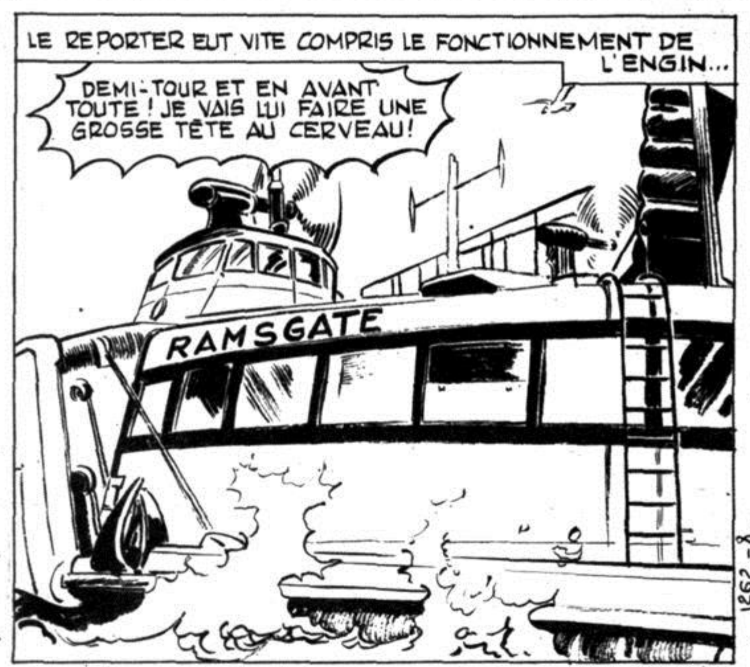

JE DEVINE LEUR PLAN... RESTONS À BORD. JE M' ENTRETIENDRAI TRANQUILLEMENT AVEC OMER ET TOMMY...
NELSO


L'OPÉRATION SE DÉROULA AVEC UNE EXACTITUDE TOUTE MILITAIRE.
TOUT LE MONDE EMBARQUE DANS LES CAMIONNETTES...

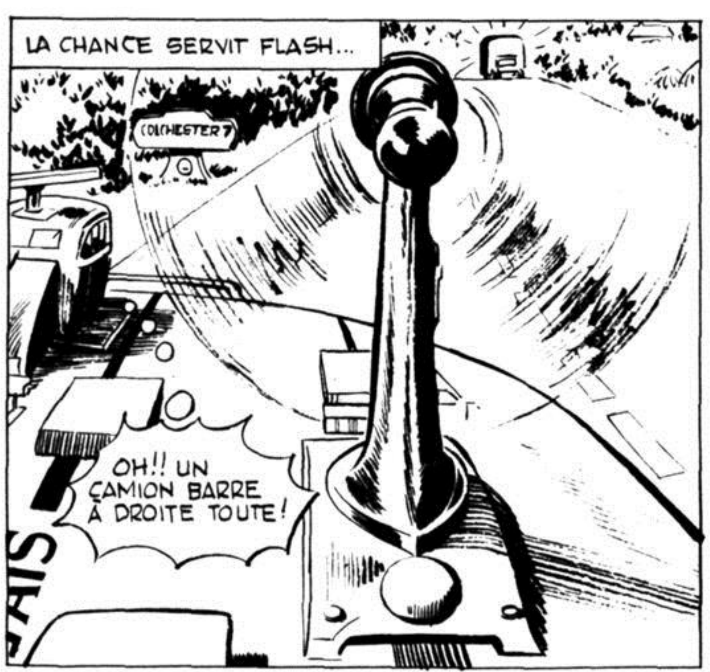

LENTEMENT, EN MARCHE ARRIÈRE, LE "NELSON" QUITTA LA GROTTE...
À MOI DE JOUER !


IL S'AGIT DE CONVAINCRE CES JEUNES GENS. ESPÉRONS QU'ILS N'ONT PAS LA TÊTE DURE !


OMER ET TOM SE MONTRÈRENT TRÈS RÉCEPTIFS...
OUAF !


LE REPORTER EUT VITE COMPRIS LE FONCTIONNEMENT DE L'ENGIN...
DEMI-TOUR ET EN AVANT TOUTE ! JE VAIS LUI FAIRE UNE GROSSE TÊTE AU CERVEAU !
RAMSGATE
1262-8


IL FAUT QUE JE LES RATTRAPE AVANT COLCHESTER.


LA CHANCE SERVIT FLASH...
COLCHESTER 7
OH!! UN CAMION BARRE À DROITE TOUTE!


BY JOVE!!


L'OVERCRAFT FILAIT COMME UNE FLÈCHE DANS LE GRONDEMENT DE SES TURBO-PROPULSEURS...
LES VOILÀ!


CHEF, LE NELSON! ON DIRAIT QU'IL ESSAIE DE NOUS REJOINDRE!
OMER EST DEVENU FOU! QUE FAIT-IL ICI?


IL NOUS FONCE DESSUS!.. ACCÉLÈRE!
1262_9


JE VAIS D'ABORD LES FORCER À STOPPER!
CHEF! CHEF! L'OVERCRAFT SE PILOTE TOUT SEUL!


STOP! IL NOUS COUPE LA ROUTE!
BAN
COLCH

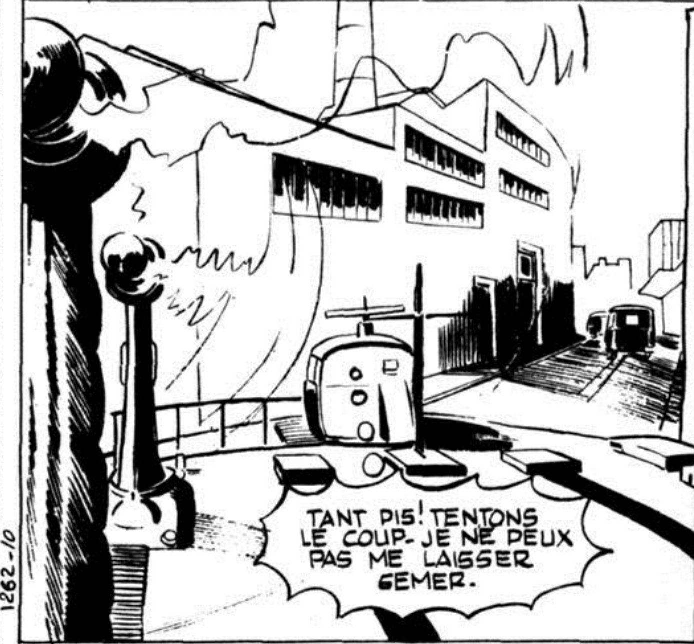

DAMNATION! DES VOITURES!.. JE NE PEUX QUAND MÊME PAS PROVOQUER UN ACCIDENT!

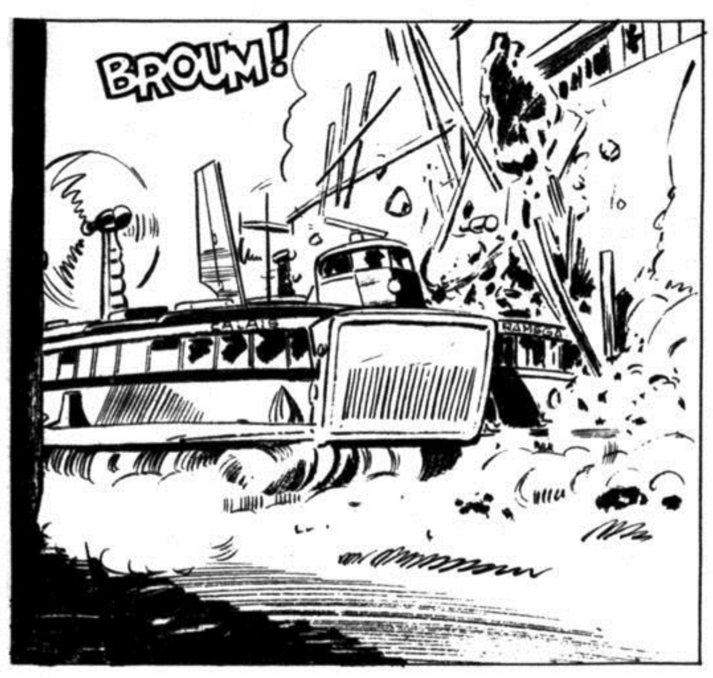

FORCE LUI FUT DE DÉGAGER LA ROUTE...
VROUOUU
FILONS!


VRROOOM
BY-JOVE!
VROOO...


SUR CETTE ROUTE, IL NE POURRA NOUS COINCER!
MALIN, LE CERVEAU... À DROITE, TOUTE!


ENFIN, CE FUT COLCHESTER!
CETTE FOIS, ILS NE M'ÉCHAP-PERONT PAS... AH, ILS TOURNENT.
1262-10


TANT PIS! TENTONS LE COUP- JE NE PEUX PAS ME LAISSER SEMER.


BROUM!

RENDEZ-VOUS À LA BANQUE... BRIAN ET MOI. NOUS ALLONS VOIR CE QUI SE PASSE.

RENONÇANT À CONTINUER LA POURSUITE, FLASH COUPA LES MOTEURS DU NELSON...
JE SUIS PRISONNIER!..

PRISE DE TERREUR, LA POPULATION DU QUARTIER N'OSAIT APPROCHER.
N'Y ALLEZ PAS, Mr HARRIS!.. C'EST UN VAISSEAU FANTÔME!
QUE PERSONNE NE BOUGE, INUTILE DE RISQUER VOS VIES MES AMIS...

VENEZ, BRIAN, IL FAUT TIRER CE MYSTÈRE AU CLAIR!
IL Y A DU LOUCHE LA DESSOUS.

IL Y A QUELQU'UN DANS LA CABINE...ON SECOUE LA PORTE.

JE NE CROIS PAS AUX FANTÔMES, BRIAN... NOUS AVONS À FAIRE À UN HOMME INVISIBLE! IL FAUT NOUS EMPARER DE CET INDIVIDU...

TROP ABSORBÉ, FLASH N'AVAIT PAS VU NI ENTENDU LES DEUX HOMMES APPROCHER...
ENCORE UN EFFORT ET JE SORS...


ÇA VIENT!


AH!


BRIAN! VITE!.. JE L'AI TOUCHÉ!


IL A SON COMPTE! VITE, DÉLIVRE NOS DEUX GARS ET DIS LEUR DE FILER EN DOUCEUR...


LES MOINS CRAINTIFS DES HABITANTS DE COLCHESTER SE HASARDÈRENT ENFIN DANS LES RUINES...
OÙ EST LE PILOTE, Mr HARRIS...
JE VOUS AI DIT QUE CE PILOTE ÉTAIT UN FANTÔME...


PAS DU TOUT! ON L'A VU... IL A FILÉ PAR LÀ... BRIAN VA ALLER À SA RECHERCHE, MES AMIS...


AH! J'ENTENDS LA SIRÈNE DE LA VOITURE DE POLICE QUI ARRIVE... ALLEZ-Y, BRIAN...
1262-12


JE ME DEMANDE POURQUOI LE CHEF VEUT CET HOMME INVISIBLE...


TANDIS QUE LA FOULE ACCOURAIT SUR LES LIEUX DU SINISTRE, BRIAN GAGNA UN QUARTIER PLUS TRANQUILLE.
?
BANK OF COLCHESTER
PARI


QUE SE PASSE-T-IL? POURQUOI SOUFFLES-TU AINSI?
VITE, OUVREZ LES ARCHIVES.
B
CO

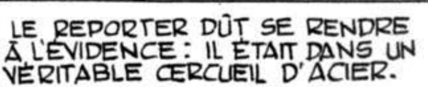

FLASH COMMENÇAIT À REPRENDRE SES SENS.
OÙ... OÙ SUIS-JE?
HÉ!.. QU'EST-CE QUE...
DÉPÊCHE-TOI, JE PORTE UN PRISONNIER INVISIBLE!


AIDEZ-MOI, ON VA LE COINCER LÀ DEDANS!
BRIAN EST DEVENU FOU...
C'EST UNE BLAGUE...


?
OUF!
AH!


AYANT RECOUVRÉ SES ESPRITS, FLASH NE TARDA PAS À COMPRENDRE QU'IL SE TROUVAIT EN VOIE DE CLASSEMENT...
JE SUPPOSE QUE Mr HARRIS VEUT L'UTILISER AVANT DE S'EN DÉBARRASSER...
1262-13


VOYONS UN PEU CETTE PRISON...


LE REPORTER DÛT SE RENDRE À L'ÉVIDENCE: IL ÉTAIT DANS UN VÉRITABLE CERCUEIL D'ACIER.


SOUDAIN, IL ENTENDIT LA VOIX DU CERVEAU...
LA POLICE FOUILLE LA VILLE À LA RECHERCHE DU PILOTE DU NELSON. LE HOLD-UP DE DUNKERQUE A FAIT L'EFFET D'UNE BOMBE
ILS VONT VENIR ICI?


PEU IMPORTE. ILS CHERCHENT LE PILOTE PIRATE ET NON L'OR DE LA BANQUE DE FRANCE... ET PUIS, NE SUIS-JE PAS L'HONORABLE SIR HARRIS, LE BANQUIER BIEN CONNU ?..


COMMENT DEVINERAIENT-ILS QUE LE DIRECTEUR GÉNÉRAL DE LA BANK OF COLCHESTER VA CHERCHER SES FONDS SUR LE CONTINENT...
MAIS REVENONS AUX CHOSES SÉRIEUSES... OÙ EST LE PRISONNIER ?

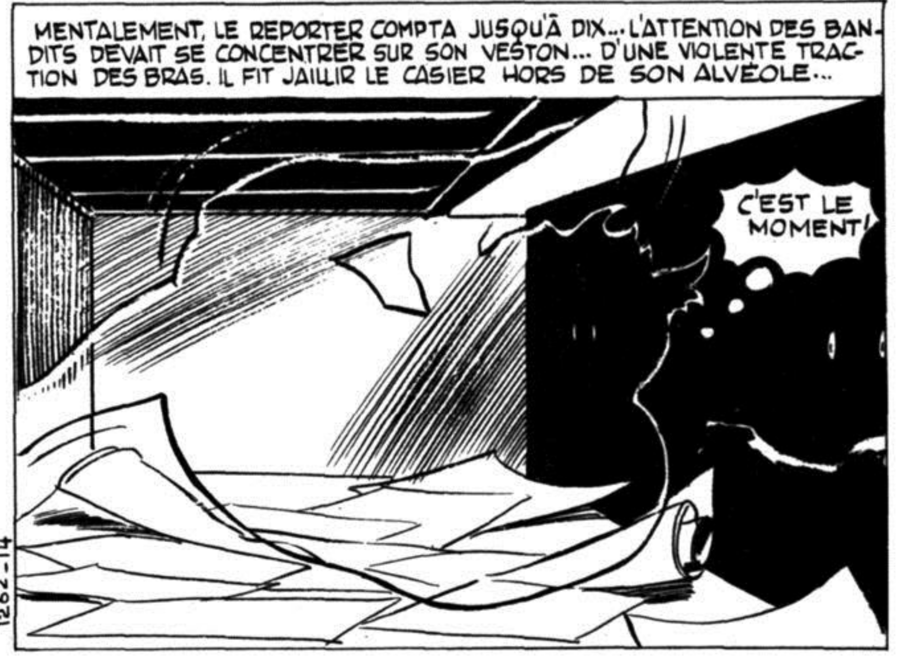

LÀ... IL SE RÉVEILLAIT QUAND JE L'Y AI MIS...
HEU! VOUS M'ENTENDEZ MONSIEUR L'HOMME INVISIBLE ?


JE DÉSIRE ACQUÉRIR VOTRE SECRET; J'EN DONNERAI UN BON PRIX ...
MENTEUR... MAIS ON PEUT TOUJOURS DISCUTER.


FLASH DÉCIDA DE FAIRE SEMBLANT DE TRAÎTER.
MES PILULES SONT DANS MES VÊTEMENTS ET CEUX-CI SE TROUVENT À BORD DU NELSON SOUS UNE BANQUETTE...
BRIAN, ALLEZ LES CHERCHER VITE! POURVU QUE LA POLICE NE LES AIT PAS TROUVÉS !


BRIAN SE PRÉCIPITA ET REVINT UNE DEMI-HEURE PLUS TARD...
J'AI EU DU MAL, LE NELSON EST SURVEILLÉ PAR LA POLICE...
ALORS MONSIEUR FLASH, OÙ SONT CACHÉES CES PILULES ?


DANS LE REVERS DE MON VESTON.
DÉCOUSEZ CE REVERS, BRIAN.
1262-14


MENTALEMENT, LE REPORTER COMPTA JUSQU'À DIX... L'ATTENTION DES BANDITS DEVAIT SE CONCENTRER SUR SON VESTON... D'UNE VIOLENTE TRACTION DES BRAS, IL FIT JAILLIR LE CASIER HORS DE SON ALVÉOLE...
C'EST LE MOMENT!


IL S'EXTIRPA DE SA PRISON AVEC LA VITESSE DE L'ÉCLAIR...
IL SE SAUVE !

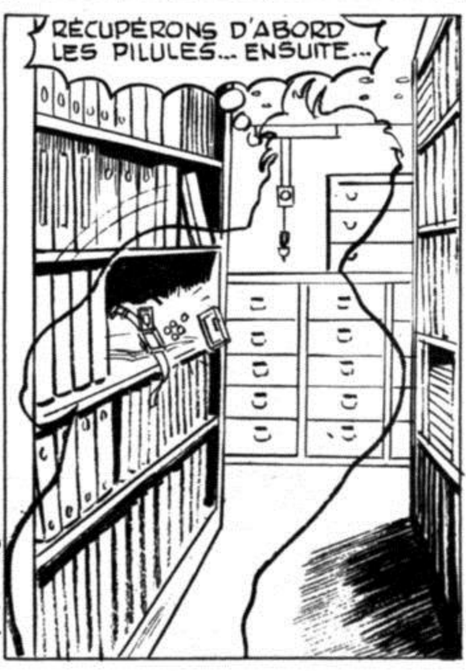

FLASH SE RUA SUR LA PORTE, MAIS ELLE ÉTAIT FERMÉE À CLÉ !
IL ESSAIE DE SORTIR !

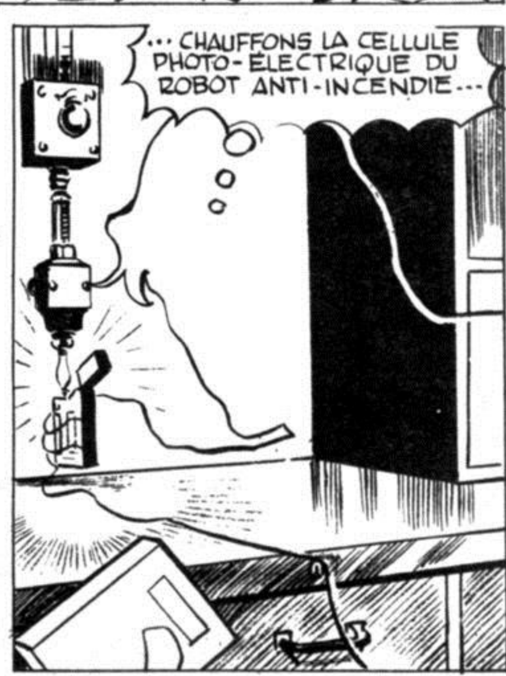

INUTILE DE VOUS OBSTINER, FLASH, VOUS NE POURREZ QUITTER LE SOUS SOL...


...ET NE CROYEZ PAS NOUS JOUER UN TOUR CAR NOUS NE TENTERONS PAS NOUS-MÊME D'EN SORTIR... VOUS FINIREZ BIEN PAR RÉAPPARAITRE...


PAUVRE CERVEAU, IL RAMOLLIT... J'AI D'AUTRES TOURS DANS MON SAC...


SOUDAIN, FLASH PASSA À L'OFFENSIVE...
...TOUT EN SE REJETANT EN ARRIÈRE...
1262-25


RÉCUPÉRONS D'ABORD LES PILULES... ENSUITE...


...CHAUFFONS LA CELLULE PHOTO-ÉLECTRIQUE DU ROBOT ANTI-INCENDIE...


CHEF, QUELQUE CHOSE BRÛLE LÀ-BAS!
MALÉDICTION! NOUS SOMMES ROULÉS!


AU MÊME MOMENT, LA CELLULE DE CONTRÔLE SURCHAUFFÉE DÉCLENCHA LE SYSTÈME DESTINÉ À PROTÉGER LES ARCHIVES CONTRE LE FEU...
HOU!
AH!


UN VÉRITABLE DÉLUGE S'ABATTAIT DU PLAFOND. LE REPORTER EN PROFITA POUR PORTER SA SECONDE ATTAQUE...


IL FAUT SORTIR, CHEF! LES POMPIERS VONT VENIR... VOUS SAVEZ QUE LE SYSTÈME DE SÉCURITÉ EST RELIÉ À LEUR CASERNE!
IL M'A... FAIT AVALER QUELQUE CHOSE!


QUI VOUS A FAIT AVALER QUOI?
JE L'IGNORE ... AH!!


JE DEVIENS INVISIBLE!
1262-16


IL Y A LE FEU?
IL VOULAIT TÂTER DE L'INVISIBILITÉ... IL EST SERVI...
SMOKING PROHIBITED
PIMPON-PIMPON...
L'INSPECTEUR RICHARDS DEMANDE À VOUS VOIR PATRON... MAIS...
JE NE PEUX PAS LE RECEVOIR DANS CET ÉTAT!...


SORTEZ LES CAMIONNETTES AVANT QUE LE SOUS-SOL NE SOIT ENVAHI PAR L'EAU...


MAIS L'OR Y EST TOUJOURS, CHEF! CE N'EST PAS PRUDENT.
COMPRENEZ DONC QUE NOTRE PLAN EST PAR TERRE. FLASH VA ALERTER LA POLICE SI CE N'EST DÉJÀ FAIT.


RENDEZ VOUS À STORE SQUARE. JE VAIS ESSAYER DE RÉCUPÉRER L'HOVERCRAFT!
SAUVONS L'OR!..
D'ACCORD! SAUVONS L'OR!


PAR ICI, LES GARS!
POLICE!! IL Y A QUELQU'UN? VOUS AVEZ LE FEU AUX ARCHIVES!

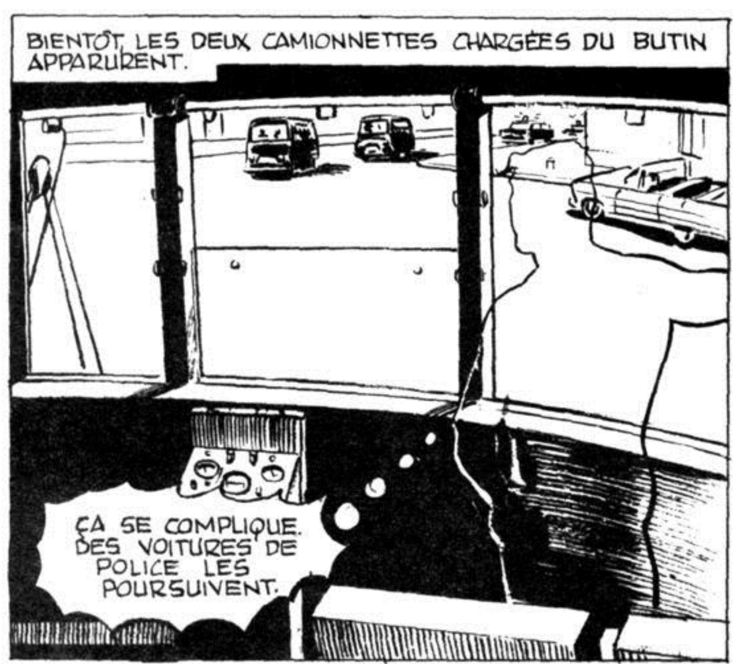

DES POLICIERS GARDAIENT LE NELSON EN ATTENDANT LES EXPERTS...
CALAIS


M'EST AVIS QUE JE N'AI PLUS QU'À ALLER M'ASSEOIR POUR ME TROUVER AUX PREMIÈRES LOGES
1262-17


LE SPECTACLE NE TARDA PAS À COMMENCER... D'UNE MAIN EXPERTE, LE CERVEAU DÉGAGEA L'APPAREIL DE LA MAISON EN RUINES...
VROUMM!
VROUMM!


PUIS IL S'ENGAGEA À BONNE VITESSE DANS LA PLUS LARGE AVENUE DE LA VILLE...
VROOOOOUO
FLASH, L'UNIQUE PASSAGER, ADMIRAIT EN CONNAISSEUR


LE NELSON ATTEIGNIT STORE SQUARE...
CALAIS
...ET S'OUVRIT COMME UN ANIMAL FABULEUX.


BIENTÔT, LES DEUX CAMIONNETTES CHARGÉES DU BUTIN APPARURENT.
ÇA SE COMPLIQUE. DES VOITURES DE POLICE LES POURSUIVENT.


LE "NELSON" ET LES VOITURES DE LA BANQUE EMBARQUENT !!
QUE SIGNIFIE ?.. SERAIT-CE QUE...


JE COMPRENDS TOUT ! Mr HARRIS EST LE CHEF D'UN GANG ! L'OR VOLÉ À DUNKERQUE VIENT DE NOUS FILER SOUS LE NEZ !.. VOILÀ POURQUOI ILS NE VOULAIENT PAS QUE JE LES SUIVE...


FONCEZ JAMES, À L'ABORDAGE ! NOUS SOMMES UNE NATION DE MARINS !
1262_18

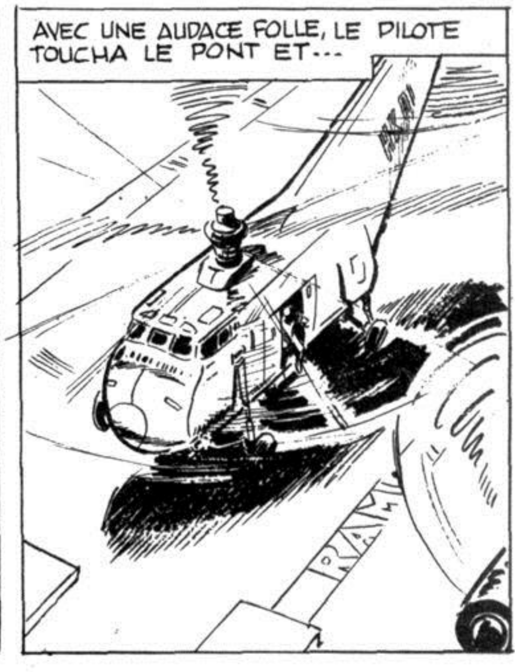

RAMSGATE
POLICE
IL VIRE !.. BRAQUEZ !


LA COLLISION ÉTAIT INÉVITABLE...


METTANT PLEIN GAZ, LE "NELSON" SORTIT DE LA VILLE.
IL S'AGIT MAINTENANT DE PASSER AUX CHOSES SÉRIEUSES. LE CERVEAU A ASSEZ JOUÉ... À MON TOUR DE RIRE...

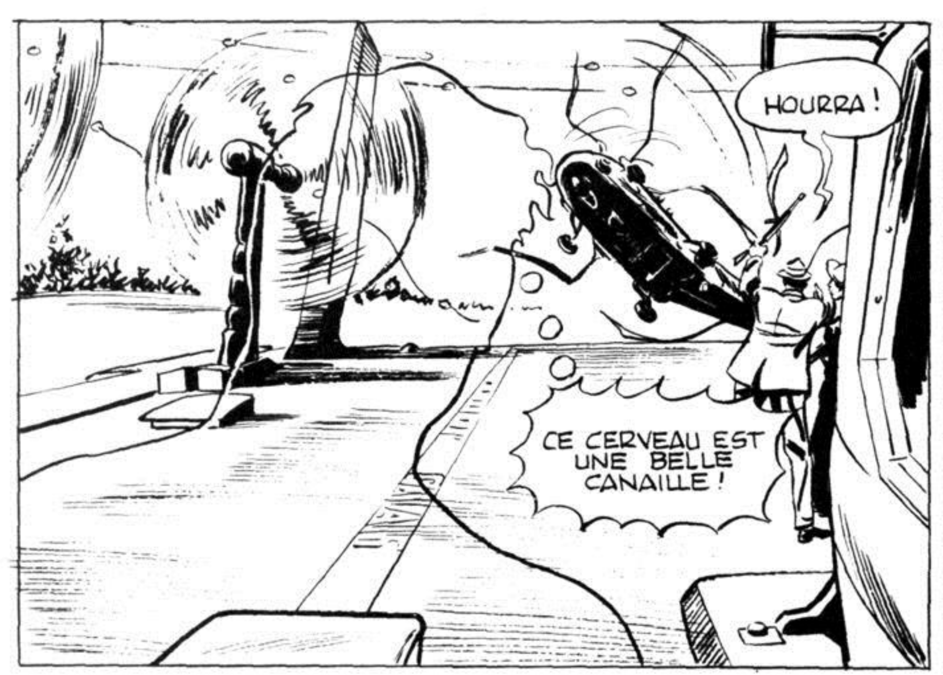

COMME FLASH SE DIRIGEAIT VERS LE POSTE DE PILOTAGE, UN GRONDEMENT RETENTIT DANS LE CIEL.
UN HÉLICOPTÈRE! ON NOUS DONNE LA CHASSE.


DE MINUTE EN MINUTE, L'HÉLICOPTÈRE SE RAPPROCHAIT...
C'EST UN GROS! IL VEUT SE POSER SUR LE PONT DU NELSON!
CALAIS


AVEC UNE AUDACE FOLLE, LE PILOTE TOUCHA LE PONT ET...

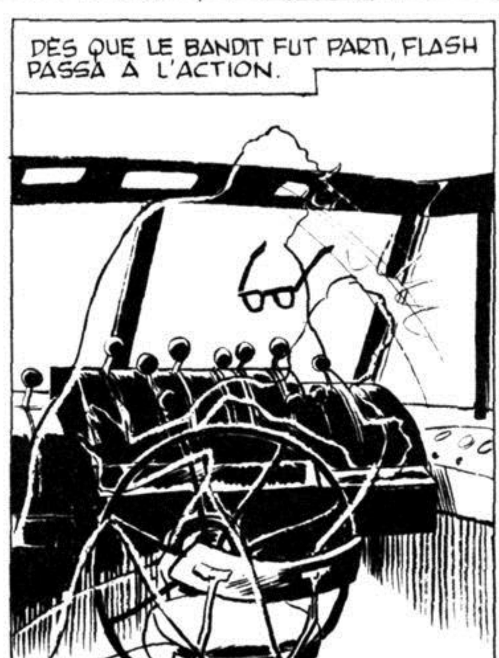

À CENT VINGT À L'HEURE, LA POLICE DE L'AIR ANGLAISE TENTAIT L'ABORDAGE!.. MAIS...
1262_19


L'OPÉRATION ÉTAIT SUR LE POINT DE RÉUSSIR QUAND LE CERVEAU PARVINT À PROVOQUER LA CATASTROPHE.
CRAC!
CALAIS


HOURRA !
CE CERVEAU EST UNE BELLE CANAILLE !




NOUS ALLONS GAGNER LA MER. LE BROUILLARD NOUS PROTÉGERA. NOUS REMONTERONS JUSQU'EN ÉCOSSE. DÎTES AUX HOMMES QUE TOUT VA BIEN.


DÈS QUE LE BANDIT FUT PARTI, FLASH PASSA À L'ACTION.


ET MAINTENANT, EN ROUTE POUR LA MAISON.

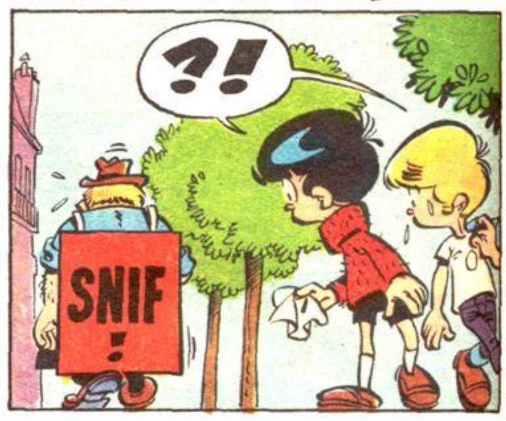

DANS UNE HEURE, NOUS SERONS EN ÉCOSSE !
BUVONS À LA FORTUNE.
VIVE LE CHEF !
1262-20

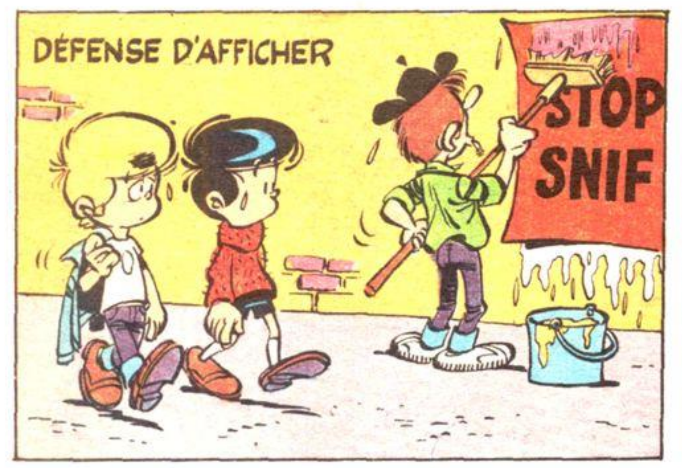

BRAVO, JACQUES ! ENCORE UNE SENSATIONNELLE EXCLUSIVITÉ !
... ET UNE GRIPPE CARABINÉE. LE BROUILLARD EST PARFOIS UTILE MAIS C'EST TOUJOURS MAUVAIS POUR LES BRONCHES...
LES DERNIERE
SENSATIONNELLE ARRESTATION !
FIN


TOTAL présente:
VOICI L'EMPEREUR!
Collectionnez les 20 splendides médailles que TOTAL a fait frapper pour vous, à l'occasion du bicentenaire de la naissance de NAPOLEON Ier !
UNE SUPER COLLECTION FACILE A FAIRE!
Profitez des vacances pour faire la super collection TOTAL : c'est simple, il suffit de demander à vos parents de s'arrêter dans un poste TOTAL arborant la décoration spéciale vert Empire et or. Contre un plein deSUPER Cr TOTAL ou l'achat d'un bidon d'huile TOTAL Altigrade GT , vous recevrez une des médailles de la collection... et chacune d'elles représente un détail d'un tableau célèbre. Alors, vite, commencez cette collection historique, vous en serez fier !
TOTAL

LES  CALIXTE ET LES PORTEURS DE GERMES





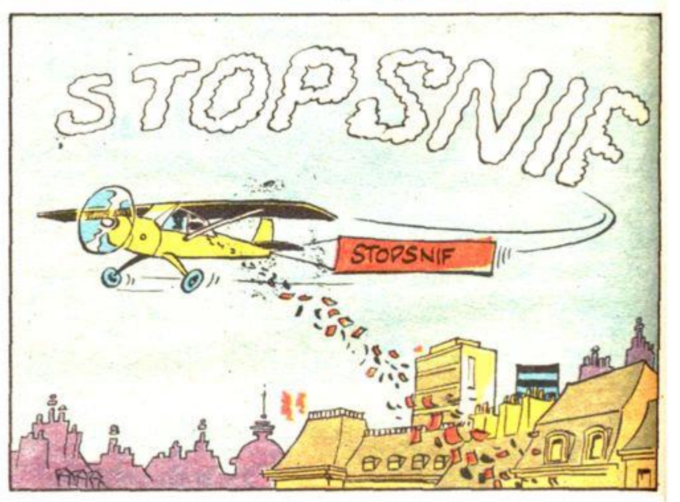


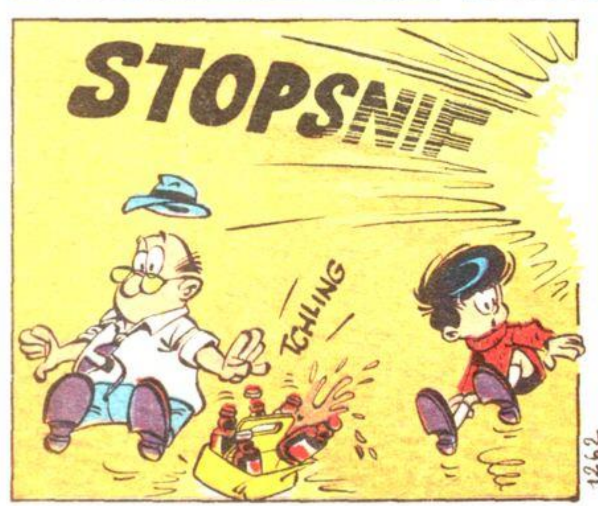


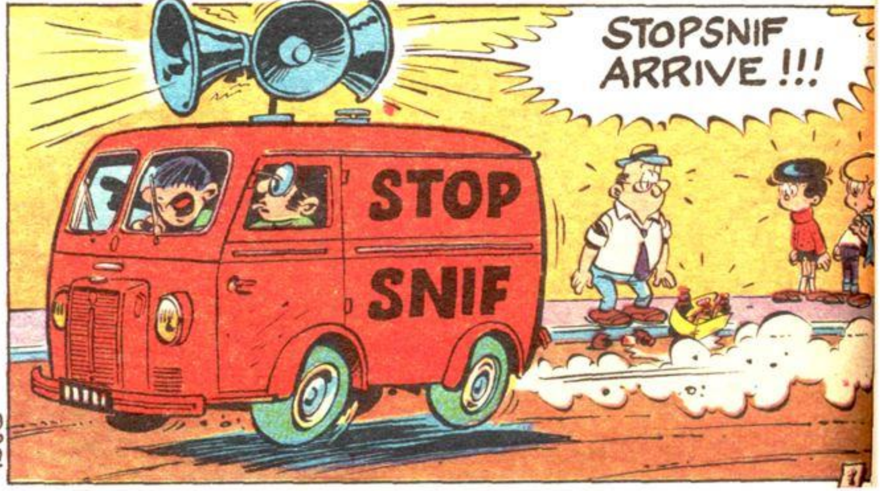






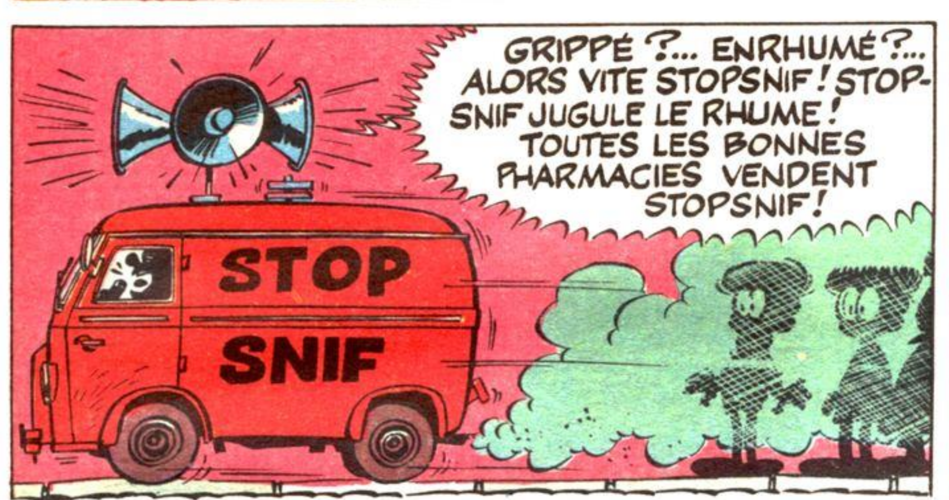






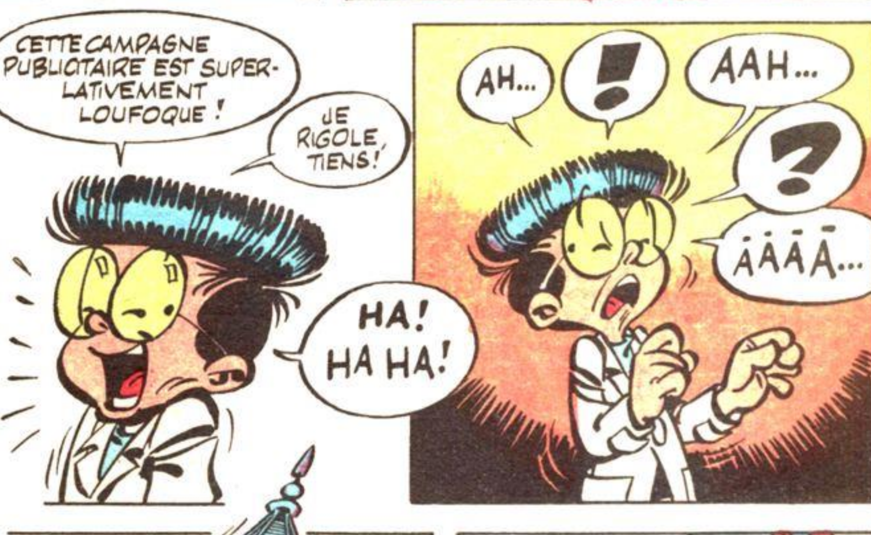

LE LENDEMAIN...
STOP SNIF
TOUT DE MÊME, JE ME DEMANDE À QUOI RIME CET OBSÉDANT MATRAQUAGE PUBLICITAIRE !??
OBSESSION AGAÇANTE !
BAH ! SANS DOUTE APPRENDRONS-NOUS BIENTÔT QU'IL S'AGIT D'UNE QUELCONQUE NOUVELLE POUDRE À LESSIVER MIRACLE ...
STOP SNIF
STOP SNIF

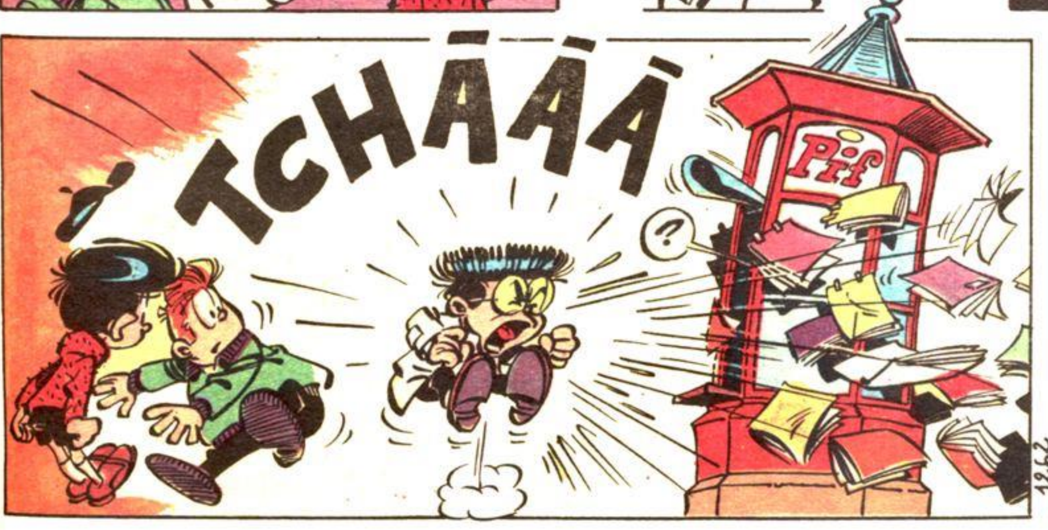

STOPSNIF EST ARRIVÉ !!! ET DÉJÀ, LES INFECTIONS OTO-RHINO LARYNGOLOGIQUES RECULENT !!!


GRIPPÉ ?... ENRHUMÉ ?... ALORS VITE STOPSNIF ! STOPSNIF JUGULE LE RHUME ! TOUTES LES BONNES PHARMACIES VENDENT STOPSNIF !
STOP
SNIF

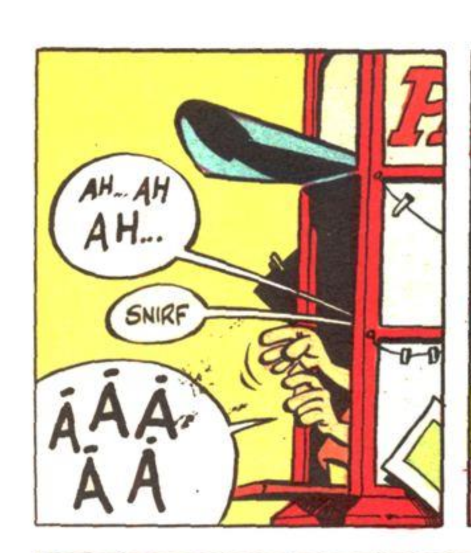

MAIS ?!... C'EST SIDÉRANT !... ABERRANT !! DIRE QUE CES GENS-LÀ GASPILLENT DES FORTUNES EN PUBLICITÉ POUR LANCER UN MÉDICAMENT ANTI-GRIPPAL, EN PLEINE ÉPOQUE CANICULAIRE !!

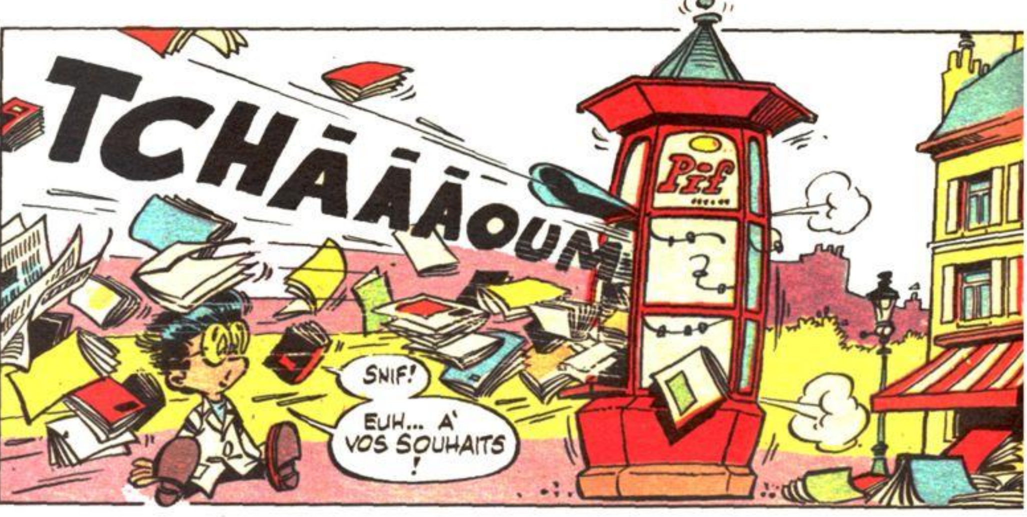

OUI ! TOUT SIMPLEMENT DÉLIRANT !... ET, TENEZ, PAR CE TEMPS TORRIDE ET SEC, JE DÉFIE QUICONQUE DE TROUVER LE MOINDRE MICROBE DU RHUME DE CERVEAU À DES KILOMÈTRES À LA RONDE !...


CETTE CAMPAGNE PUBLICITAIRE EST SUPERLATIVEMENT LOUFOQUE !
JE RIGOLE, TIENS !
HA ! HA HA !
AH...
!
AAH...
?
ÀÀÀÀ...


TCHÂÂÂÂ
?
Pif


DITES DONC, JEUNE MAL-ÉLEVÉ, VOUS POURRIEZ METTRE LA MAIN DEVANT LA BOUCHE QUAND VOUS ÉTERN...
2


AH... AH
AH...
SNIRF
ÄÄÄ
ÄÄ

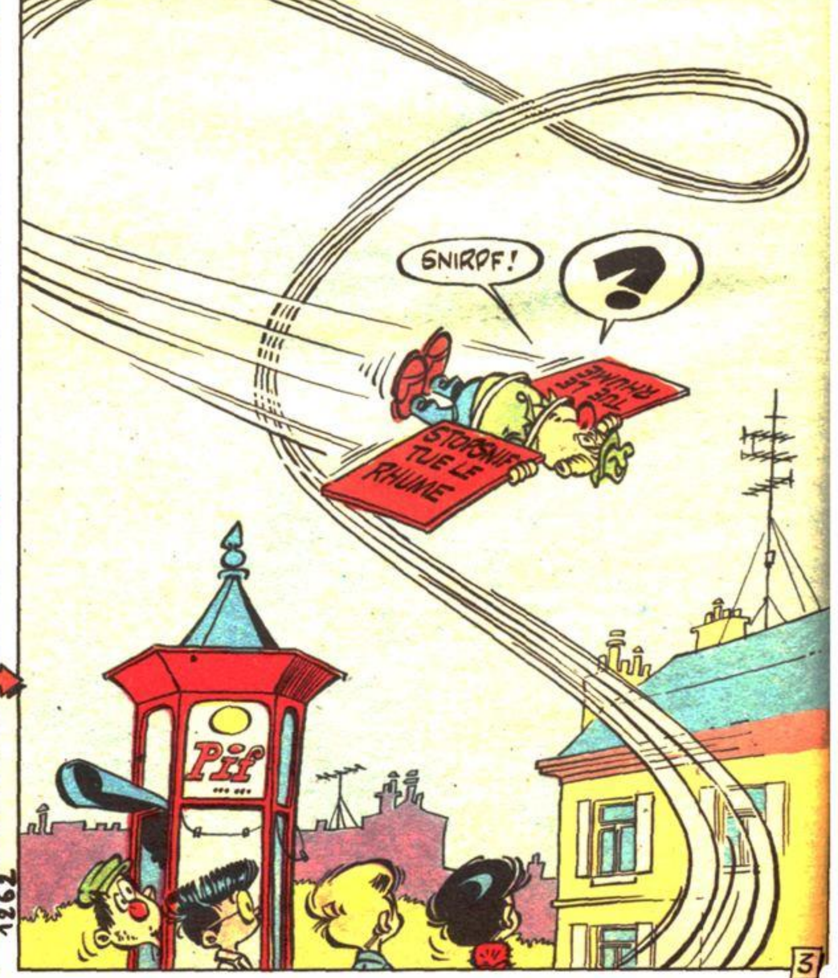

TCHÄÄÄOUM
Pif
SNIF!
EUH... A' VOS SOUHAITS !

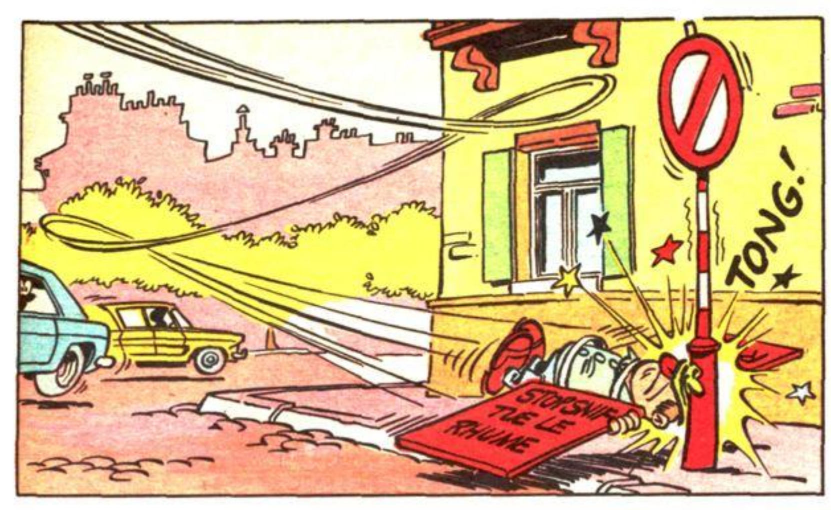

C'EST TROP... SNIF... TROP INJUSTE!.. LE SEUL, L'UNIQUE GERME PATHOGÈNE DE ... SNIRF... DE MÉNILMONTANT... SNURF... ET IL A FALLU QUE CE SOIT MOI QU'IL AGRESSE !... SNORF...
SNIF! SNIF!
L'INFINIMENT PETIT ME PERSÉCUTE !

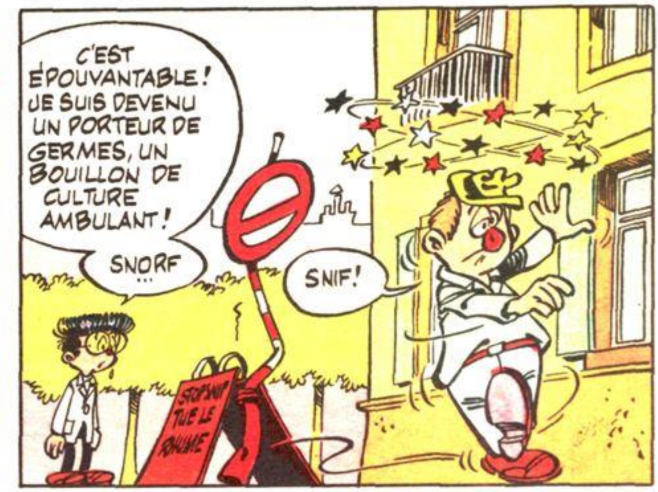

MISÈRE! JE CONTAMINE TOUT LE MONDE, EN PLUS!
SCHNURF!
AAA... HÄÄ
?
Pif


ÄÄÄÄ...
CHNIF !
STOPSNIF TUE LE RHUME !


TCHÄÄ
RHUME
1262

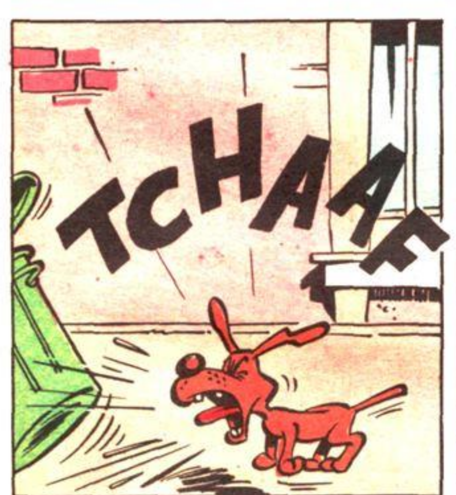

SNIRPF!
?
STOPSNIF TUE LE RHUME
Pif
3

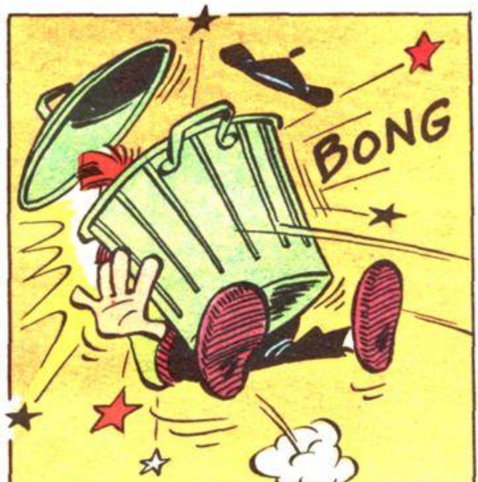

TONG!
STOPSNIF TUE LE RHUME


C'EST ÉPOUVANTABLE! JE SUIS DEVENU UN PORTEUR DE GERMES, UN BOUILLON DE CULTURE AMBULANT!
SNORF ...
SNIF!
STOPSNIF TUE LE RHUME

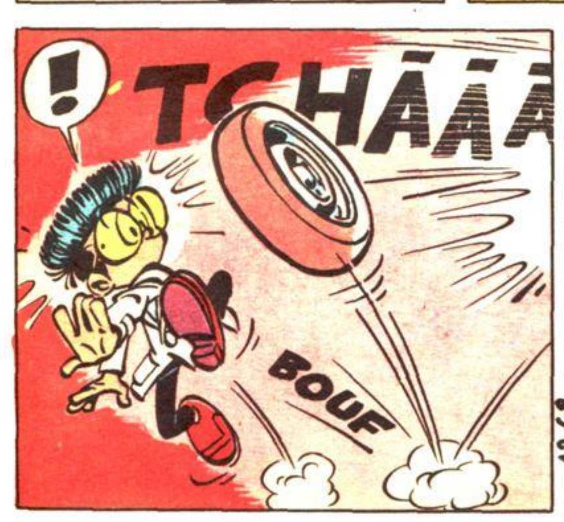

SNIF... VIRUS D'UNE VIRULENCE INOUÏE!... SNIRF... ET CES... SCHNIFF... ÉTERNUEMENTS CATACLYSMIQUES JAMAIS VUS DANS LES ANNALES DE LA PATHOLOGIE! ... SNURF...
SCHNOUF!
SNIF

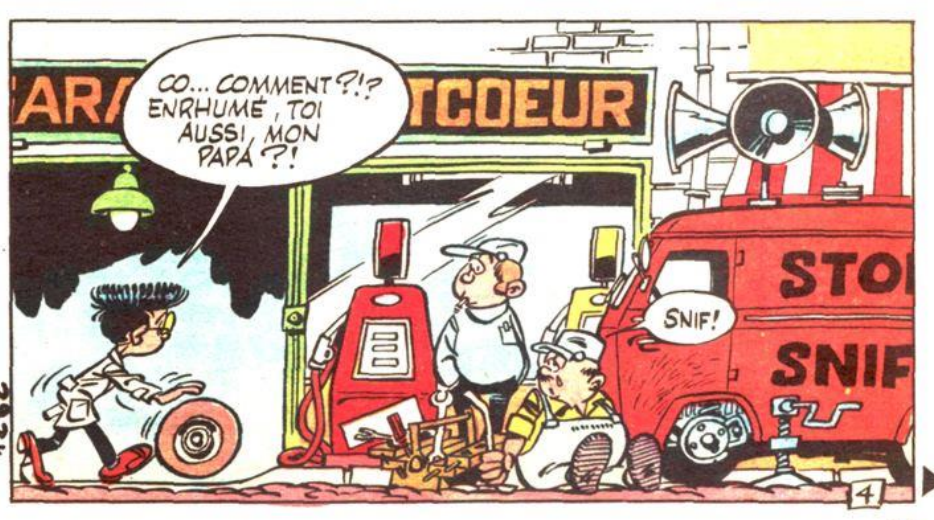

?
AAA...
ÄÄÄ...

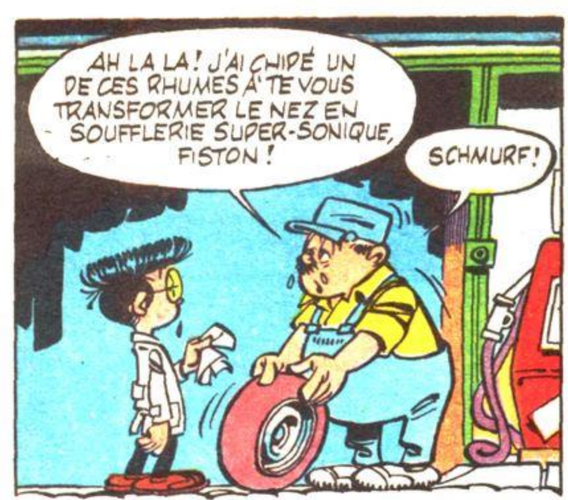

TCHAAAF


BONG


JE CONTAMINE MÊME LES ANIMAUX!!!
SCHNIRF!

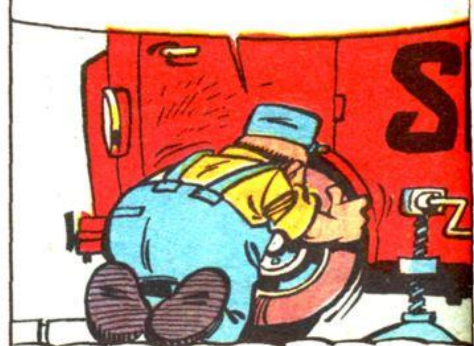

!
TCHÃÃÃ
BOUF


CO... COMMENT ?!? ENRHUMÉ, TOI AUSSI, MON PAPA ?!
TCOEUR
STO
SNIF
SNIF!
4


AH LA LA ! J'AI CHIPÉ UN DE CES RHUMES À TE VOUS TRANSFORMER LE NEZ EN SOUFFLERIE SUPER-SONIQUE, FISTON !
SCHMURF !


MON PAUVRE PAPA ! JE SUIS SÛR QUE ÇA T'A PRIS À L'INSTANT EXACT OÙ J'APPARAISSAIS, HMM ?...
TROMPH !

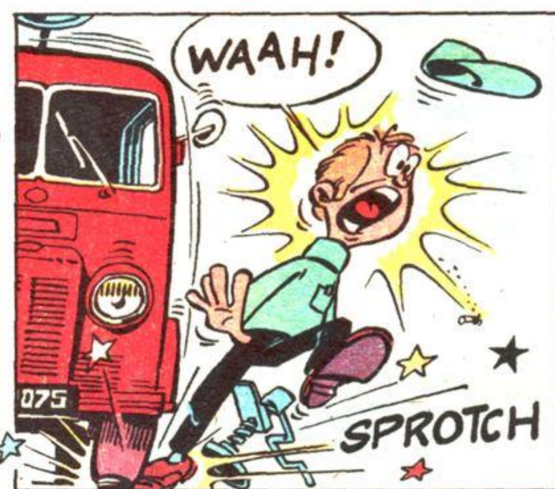

BEN, NON, MON CALIXTE... SCNIFF... NON, NON... ÇA SE SERAIT PLUTÔT DÉCLARÉ, CRAC, INOPINÉMENT, À L'INSTANT PRÉCIS OÙ LE MONSIEUR, LÀ, S'EST AMENÉ POUR FAIRE RÉPARER... SNIRFSNIRF... !

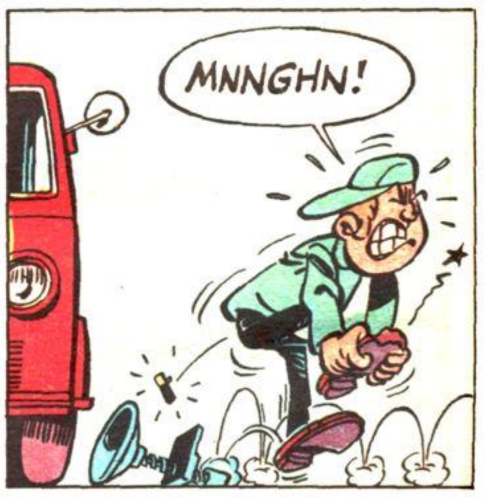


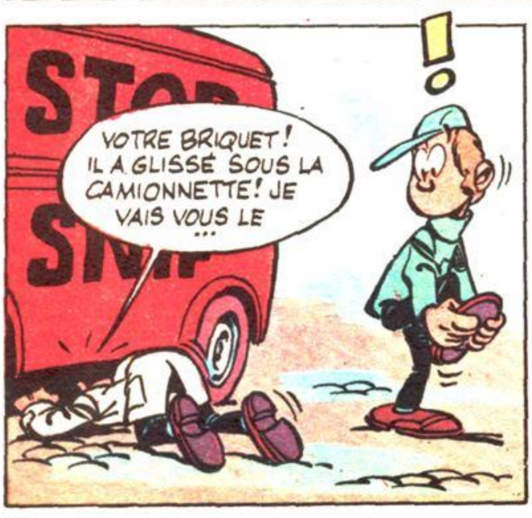

MAIS... MAIS ALORS !... CE N'EST DONC PAS MOI QUI SUIS À L'ORIGINE DE L'ÉPIDÉMIE, LES COPAINS !!
?
QU'EST-CE QUE TU RACONTES, CALIXTE ?!
!
DÉPÊCHEZ-VOUS, MON VIEUX ! AVEC TOUS CES MILLIERS D'ENRHUMÉS QUI ATTENDENT LEUR STOPSNIF, JE N'AI PAS LE TEMPS DE RIGOLER, MOI !


VOILÀ, VOILÀ, VOILÀ ! PLUS QU'UN ÉCROU À SERRER... LÀÂÂ...
AAA... ÂÂÂ...



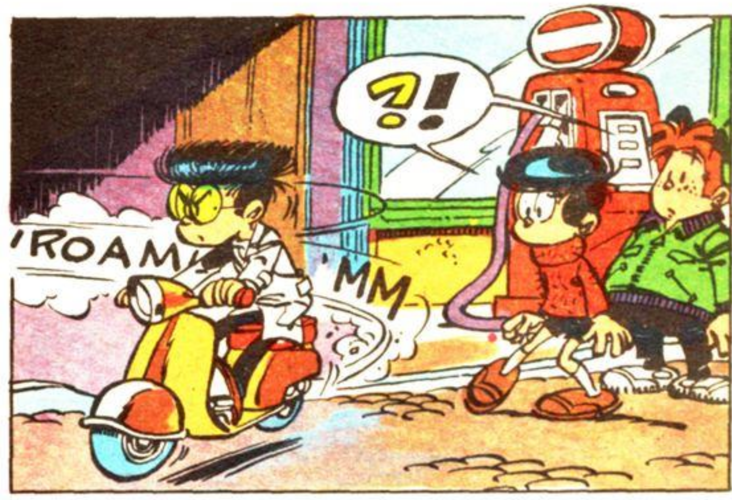
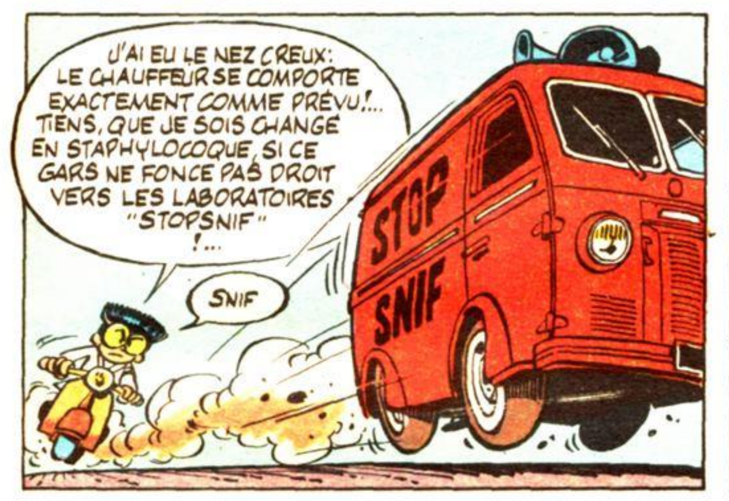
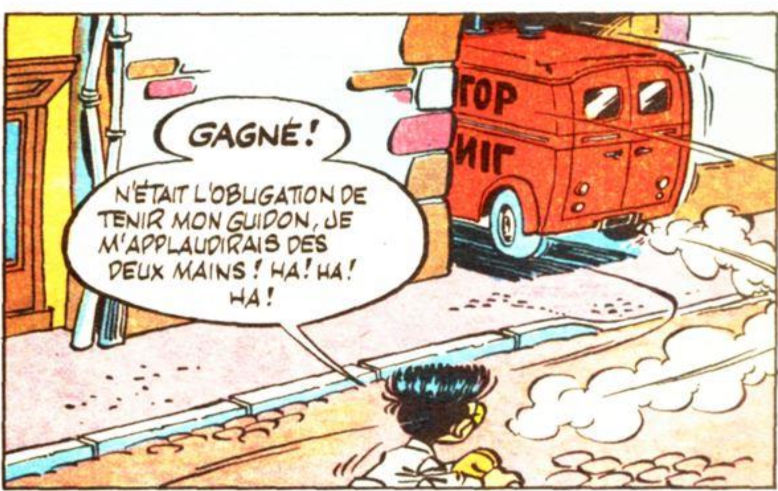

WAAH !
075
SPROTCH


MNNGHN !


!
VOTRE BRIQUET ! IL A GLISSÉ SOUS LA CAMIONNETTE ! JE VAIS VOUS LE ...

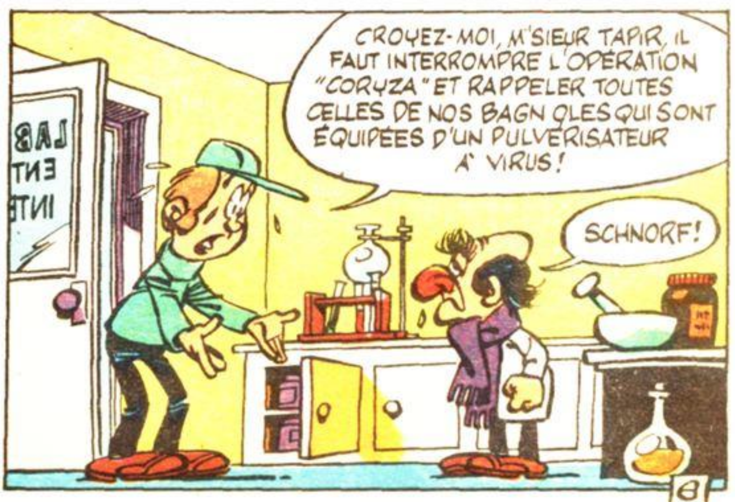

?
ÔTE-TOI DE LÀ, GAMIN !! J'AI ASSEZ PERDU DE TEMPS COMME ÇA !!
1362

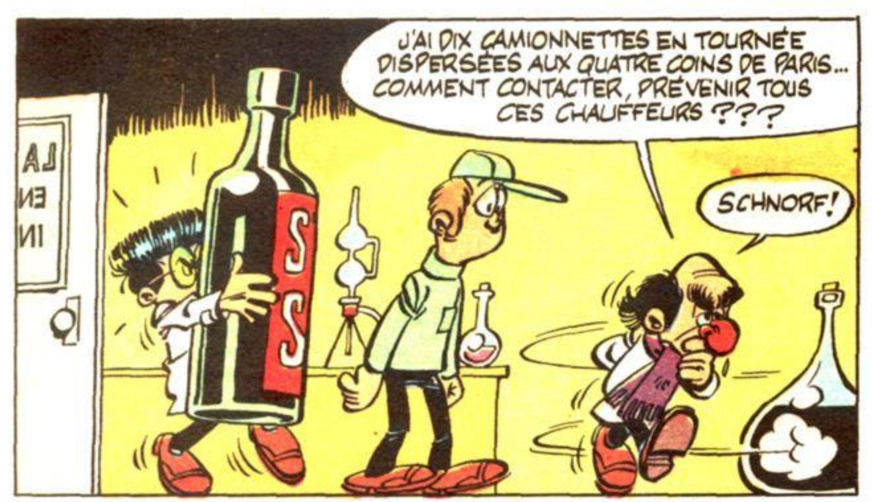

PAYEZ-VOUS ALLEZ, SALUT !
?
VROUM VROUM
5


GARA
OP
IF
JE CROIS QUE... OUI... OUI! JE COMMENCE À COMPRENDRE CERTAINES CHOSES !!... MON SCOOTER, VITE! VITE!
SNIF!
?!

?!
ROAMMMM

J'AI EU LE NEZ CREUX: LE CHAUFFEUR SE COMPORTE EXACTEMENT COMME PRÉVU!... TIENS, QUE JE SOIS CHANGÉ EN STAPHYLOCOQUE, SI CE GARS NE FONCE PAS DROIT VERS LES LABORATOIRES "STOPSNIF" !...
SNIF
STOP SNIF

GAGNÉ!
N'ÉTAIT L'OBLIGATION DE TENIR MON GUIDON, JE M'APPLAUDIRAIS DES DEUX MAINS! HA! HA! HA!

LABORATOIRES PHARMACEUTIQUES TAPIR
BON... MAIS LE MOYEN DE M'INTRODUIRE LÀ-DEDANS SANS ME FAIRE REMARQUER ??


SNIF

... BIEN SÛR, RIEN NE PROUVE QUE LE GOSSE AIT REPÉRÉ LA TUBULURE, PATRON!... MAIS DANS LE DOUTE, HEIN ?...
STOP SNIF

CROYEZ-MOI, M'SIEUR TAPIR, IL FAUT INTERROMPRE L'OPÉRATION "CORYZA" ET RAPPELER TOUTES CELLES DE NOS BAGNOLES QUI SONT ÉQUIPÉES D'UN PULVÉRISATEUR À VIRUS!
SCHNORF!


J'AI DIX CAMIONNETTES EN TOURNÉE DISPERSÉES AUX QUATRE COINS DE PARIS... COMMENT CONTACTER, PRÉVENIR TOUS CES CHAUFFEURS ???
SCHNORF!


LA POLICE S'EN CHARGERA, EMPOISONNEUR !!!
?
!


TAPIR, JE VOUS ACCUSE D'AVOIR DÉCLENCHÉ UNE ÉPIDÉMIE DE RHUME, AFIN DE FAVORISER LA VENTE DE VOS PRODUITS !!!


CAR, EN MÊME TEMPS QU'ELLES LIVRENT VOTRE "STOPSNIF" VOS CAMIONNETTES DISSÉMINENT LE VIRUS PARTOUT ! ...
SNIF !


DÉTAIL QUI NE POUVAIT ÉCHAPPER À UN FILS DE GARAGISTE, J'AI TOUT DE SUITE REPÉRÉ LE TRÈS ASTUCIEUX SYSTÈME DE PULVÉRISATION FIXÉ SOUS LE CHÂSSIS DE ...

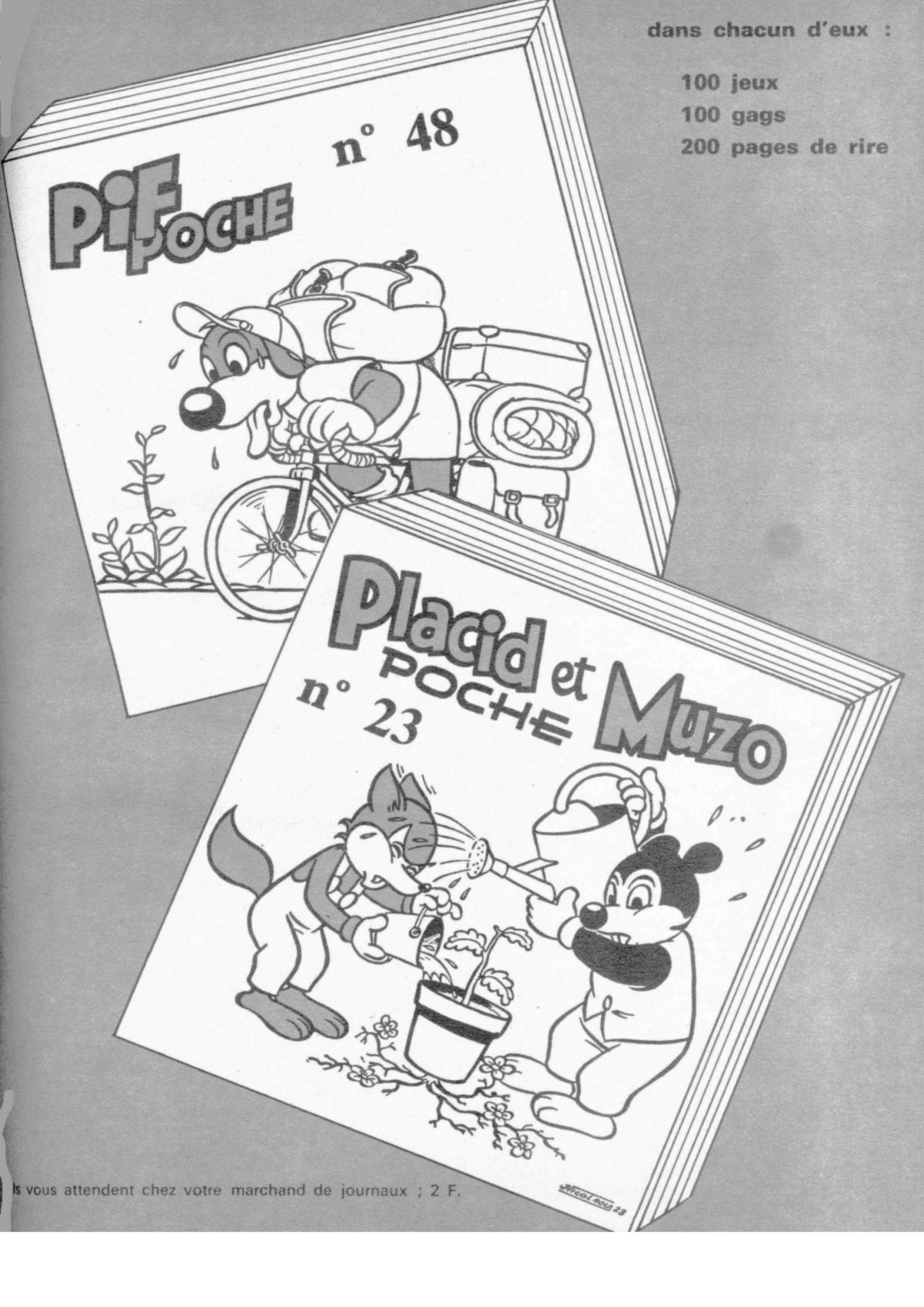

GONTRAN, EMPOIGNE-LE ! IL NE DOIT PAS SORTIR D'ICI VIVANT !
SNURF !


ESSAYEZ DE ME TOUCHER ET JE FRACASSE LE FLACON !!!
NNON !


PARFAIT ! DÉCROCHEZ LE TÉLÉPHONE ! VOUS ALLEZ APPELER LA POLICE POUR LUI DIRE VOUS-MÊME QUELLE SORTE D'HORRIBLE CANAILLE VOUS ÊTES !


LA POPO... POPO... POLICE ?!.. VENEZ VITE M'ARRÊTER !!... J'AVOUE TOUT !!... JE VEUX ALLER EN PRISON !! TOUT DE SUITE !! À PERPÉTUITÉ !!
SCHNORF !


LE LENDEMAIN...
"... UN HÉROÏQUE JEUNE GARÇON DÉCAPITE LE GANG DES PORTEURS DE GERMES !" C'EST LA GLOIRE, CALIXTE !
MAIS QUE CONTENAIT CE FAMEUX FLACON ?
COUP DE BLUFF, J'AI EMPOIGNÉ AU HASARD LE PREMIER FLACON VENU !... PAR CHANCE, IL CONTENAIT DES BACILLES DE LA PESTE BUBONIQUE ! HI HI HI !
FIN


dans chacun d'eux :
100 jeux
100 gags
200 pages de rire
n° 48
PiF POCHE
Placid et Muzo POCHE
n° 23
ls vous attendent chez votre marchand de journaux ; 2 F.

LE GRÈLÉ 7/13

Scénario : LECUREUX
Dessins : NORTIER GATY

VOTRE RÉPUTATION EST ARRIVÉE JUSQU'À MOI, MADEMOISELLE ARHMA... ET JE PENSE QUE VOUS NE VERREZ AUCUN INCONVÉNIENT À ÉCLAIRER UN OFFICIER S.S. SUR SA DESTINÉE !

LA BOULE DE CRISTAL

HESS

LES GRANDS YEUX NOIRS DE LA "VOYANTE" S'ÉCARQUILLÈRENT. C'ÉTAIT BIEN LA PREMIÈRE FOIS QU'UN NAZI VENAIT LA CONSULTER...








MADEMOISELLE ARHMA COMPTAIT MAINTENANT LES CARTES RETOURNÉES...
TROIS... QUATRE... CINQ... SIX... SEPT...
...ET RETOURNA LA SEPTIÈME...


PUIS ELLE POURSUIVIT...
HUIT... NEUF... DIX... ONZE... DOUZE... TREIZE...
...ET RETOURNA LA TREIZIÈME...


VON HARTZ HURLA PRESQUE...
SEPT ET TREIZE !! POURQUOI AVEZ-VOUS RETOURNÉ CES CARTES PLUS QUE D'AUTRES ?


PARCE QUE LES CHIFFRES "7" ET "13" SYMBOLISENT TOUS VOS ENNUIS, COLONEL !
L'OFFICIER ÉTAIT AHURI...


IL ÉTAIT VENU PLUS PAR AMUSEMENT QUE PAR SUPERSTITION CONSULTER CETTE "DISEUSE DE BONNE AVENTURE". ET VOILÀ QUE CELLE-CI METTAIT LE DOIGT SUR LA PLAIE...


MADEMOISELLE ARHMA AVAIT GLISSÉ LES DEUX CARTES SOUS UNE BOULE DE CRISTAL...
7 ET 13 ! IL FAUDRA VOUS MÉFIER DE CES CHIFFRES, COLONEL... JE VOIS DES CHOSES ÉTRANGES...


JE VOIS... UNE GRANDE LUEUR ROUGE... UNE EXPLOSION, SANS DOUTE ! OOOH !.. JE VOIS MAINTENANT UNE VOITURE DISLOQUÉE !


DES SOLDATS EN SORTENT UN CADAVRE.... LE VÔTRE, COLONEL !
ÇA SUFFIT ! ARRÊTEZ CES STUPIDITÉS. JE NE DONNERAI PAS UN MARK POUR ENTENDRE DE TELLES SORNETTES !
1262 -2-


LE COLONEL HARTZ, RAGEUR, ABANDONNA LA "VOYANTE" À SA BOULE DE CRISTAL ...
À LA KOMMANDANTUR ! JE CROYAIS ME DISTRAIRE ET JE N'AI FAIT QUE PERDRE MON TEMPS !


CE SOIR LÀ, LES MAQUISARDS DU GRÊLÉ REÇURENT UNE VISITE ...
VOUS ÊTES LE GRÊLÉ ?
ÇA SE VOIT, NON ?


LE JEUNE RÉSISTANT DÉSIGNAIT IRONIQUEMENT SES TACHES DE ROUSSEUR 7 SUR UNE JOUE, 13 SUR L'AUTRE ...
JE VOUS CONNAISSAIS DE RÉPUTATION ET J'ADMIRE VOS EXPLOITS !


... C'EST POURQUOI JE ME SUIS AMUSÉE AU DÉTRIMENT D'UN COLONEL S.S. CET APRÈS-MIDI !
MADEMOISELLE ARHMA NARRA EN DÉTAILS LA VISITE DE VON HARTZ


HA ! HA ! HA ! BRAVO ! MAIS POURQUOI AVEZ-VOUS FLANQUÉ LA FROUSSE À CETTE BRUTE ?
JE SUIS UNE GITANE ...


... MA FAMILLE VIVAIT EN BOHÊME ... LES NAZIS ONT MASSACRÉ TOUS LES MIENS, ET JE MAUDIS CES MONSTRES !


VOILÀ POURQUOI J'AI FAIT MENTIR LA BOULE DE CRISTAL ! SI J'AVAIS EU UNE ARME, J'AURAIS TUÉ CET OFFICIER DE MES PROPRES MAINS !


MERCI DE VOS RENSEIGNEMENTS, MADEMOISELLE ! PRÉVENEZ-NOUS SI VON HARTZ VOUS "CONSULTE" DE NOUVEAU ...
JE NE PENSE PAS QU'IL REVIENDRA. IL A EU TROP PEUR !
1262-3


LE COLONEL S.S., EN EFFET, N'AVAIT NULLE ENVIE DE S'ENTENDRE PRÉDIRE DES CHOSES DÉSAGRÉABLES...
ET SI CETTE "VOYANTE" DISAIT LA VÉRITÉ ?..

UNE SOURDE ANGOISSE LE RONGEAIT...
PUISQUE CETTE FILLE A SU DEVINER LES CHIFFRES "7-13"... POURQUOI SE TROMPERAIT-ELLE QUANT À L'EXPLOSION DE MA VOITURE ?

AU FIL DES HEURES L'ANGOISSE GRANDISSAIT... LE DOUTE DEVENAIT CERTITUDE...
C'EST ÇA. C'EST BIEN ÇA. LE GRÊLÉ 7-13 PRÉPARE UN ATTENTAT CONTRE MA VOITURE !

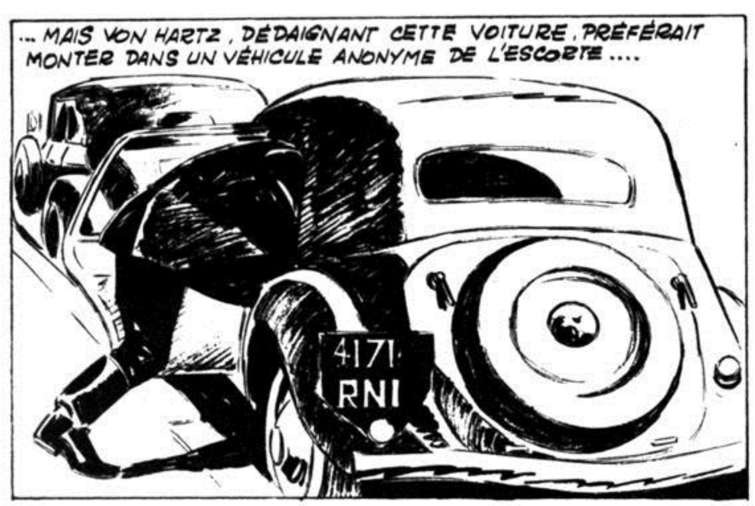
VON HARTZ NE SE TROMPAIT QU'À DEMI... EN EFFET...
TEL QUE JE LE CONNAIS, VON HARTZ DOIT VIVRE DANS L'INQUIÉTUDE... IL N'OSERA PLUS METTRE LE PIED DANS SA VOITURE...

ET ALORS ? JE NE VOIS PAS CE QUI TE FAIT SOURIRE !
TU NE COMPRENDS PAS QUE NOUS AVONS LÀ L'OCCASION DE FRAPPER UN GRAND COUP ?

LE GRÊLÉ NE RÉVÉLA PAS SON PLAN, MAIS DURANT DEUX JOURS, IL RESTA EN FACTION DANS LA "PLANQUE" D'OÙ ON POUVAIT OBSERVER LA "KOMMANDANTUR"...

C'EST BIEN CE QUE JE PENSAIS... CE GROS MALIN DE VON HARTZ A TROUVÉ LA PARADE !

À PLUSIEURS REPRISES LE GRÊLÉ ASSISTA AUX SORTIES DU COLONEL S.S... SES FANIONS À CROIX GAMMÉE FLOTTANT AU VENT, LA LUXUEUSE MERCÉDÈS S'ARRÊTAIT DEVANT LA "KOMMANDANTUR"...
1262-4-


... MAIS VON HARTZ, DÉDAIGNANT CETTE VOITURE, PRÉFÉRAIT MONTER DANS UN VÉHICULE ANONYME DE L'ESCORTE ....
4171 RNI


CE SOIR LÀ ...
HARTZ A UNE FROUSSE BLEUE ! IL CROIT AUX PRÉDICTIONS DE MADEMOISELLE ARHMA ET REDOUTE UN ATTENTAT CONTRE SA MERCÉDÈS !


JE NE COMPRENDS TOUJOURS RIEN À TON PLAN !
ALORS, C'EST QUE TU ES "BOUCHÉ À L'EMERI", COMME ON DIT À MÉNILMUCHE !


NOUS DESCENDONS EN VILLE, L'ERMITE ! ROBERT ET PAUL NOUS ACCOMPAGNERONT !


NON, PAS DE MITRAILLETTES, PAUL. C'EST TROP ENCOMBRANT. LES PISTOLETS SUFFIRONT... LES PISTOLETS ET ÇA !


UNE HEURE PLUS TARD, LES QUATRE FRANCS-TIREURS SE GLISSAIENT DANS CETTE VILLE DONT ILS CONNAISSAIENT LES MOINDRES RUELLES...


L'ERMITE SOUPIRA EN PASSANT NON LOIN DU "CABINET DE MADEMOISELLE ARHMA" ...
TU Y CROIS, TOI, À CES VOYANTES "EXTRA-LUCIDES" ?


BIEN SÛR QUE NON, L'ERMITE ! L'AVENIR NE SE LIT NI DANS LE "MARC DE CAFÉ" NI DANS UNE BOULE DE CRISTAL ! IL SE FORGE AVEC LES MAINS ET LA TÊTE DES HOMMES !
1262 -5-


LES PARTISANS ARRIVÈRENT EN VUE DU HANGAR OÙ ÉTAIT GARÉE LA MERCÉDÈS DE VON HARTZ... TROIS FACTIONNAIRES VEILLAIENT...


NOUS Y VOILÀ... TU AS BIEN COMPRIS TON RÔLE, L'ERMITE ?
"CLAIR COMME DE L'EAU DE ROCHE", COMME ON DIT SANS DOUTE DANS TON MÉNILMONTANT NATAL !




LE GRÊLÉ S'ÉCLIPSA, ABANDONNANT SES TROIS COMPAGNONS AUX ABORDS DU HANGAR
NOUS OUVRIRONS LE FEU DANS CINQ MINUTES EXACTEMENT !


LE COLONEL VON HARTZ, DANS UNE CHAMBRE DE LA KOMMANDANTUR, VEILLAIT ENCORE... SES PENSÉES S'ENCHEVÊTRAIENT...


LES PRÉVISIONS DE CETTE IMBÉCILE DE VOYANTE NE SE SONT PAS RÉALISÉES ! OOOOH !.. MAIS J'Y PENSE TOUT À COUP...
1943
22 MAI


POURQUOI LE GRÊLÉ N'ATTENDRAIT-IL PAS DEMAIN POUR TENTER SON MAUVAIS COUP ? IL SAIT SANS DOUTE QUE JE VAIS ACCUEILLIR LE MARÉCHAL WEZLAND À L'AÉRODROME, PUISQUE CE MAUDIT SAIT TOUT !


ET IL SE DIT QU'IL PEUT FAIRE D'UNE PIERRE DEUX COUPS : LIQUIDER UN COLONEL ET UN MARÉCHAL AU COURS DU MÊME ATTENTAT !


À CET INSTANT, DES CRÉPITEMENTS RETENTIRENT DANS LA NUIT...
1262-6


DES TERRORISTES SONT AUX ABORDS DU GARAGE, COLONEL !
JE M'EN DOUTAIS ! EXPÉDIEZ TOUS VOS HOMMES CONTRE EUX ! JE LES VEUX MORTS OU VIFS !


L'ERMITE ET SES COMPAGNONS VENAIENT D'ABATTRE LE DERNIER FACTIONNAIRE ...
PANG


... MAIS ILS SAVAIENT QUE D'AUTRES S.S. BARRICADÉS À L'INTÉRIEUR DU HANGAR AVAIENT DONNÉ L'ALARME ...
LES SENTINELLES ONT ÉTÉ TUÉES PAR LES TERRORISTES, COLONEL !


TENEZ, BON ! LES NÔTRES SONT EN ROUTE J'ARRIVE ÉGALEMENT !
DE TOUTES PARTS DES S.S. CONVER-GEAIENT VERS LE GARAGE ...


QUELQUES MINUTES PLUS TARD ...
CES BANDITS ÉTAIENT TROIS OU QUATRE .. ILS SE SONT ENVOLÉS DÈS QU'ILS ONT ENTENDU VOS MOTEURS !
WH 12367


REGARDEZ CE QU'ILS ONT PERDU. UNE CHARGE DE PLASTIC !
HA ! HA ! HA ! EXACTEMENT CE QUE JE PENSAIS ! ILS ESPÉRAIENT PLASTIQUER LA MERCÉDÈS !


LES PATROUILLES S.S. RECHERCHÈRENT EN VAIN LES FUYARDS ... CEUX-CI REJOIGNAIENT DÉJÀ LA "PLANQUE" QU'ILS AVAIENT EN VILLE ...


LE GRÊLÉ 7-13 LES Y ATTENDAIT ...
VOUS AVEZ FAIT UN DE CES FOINS ! COMME ON DIRAIT À MÉNILMUCHE !
C'EST CE QUE TU VOULAIS, NON ?
1262-


OUI, L'ERMITE ! VOUS AURIEZ VU ÇA ! C'ÉTAIT LE BRANLE-BAS DE COMBAT, DU CÔTÉ DE LA "KOMMANDANTUR"... ET J'AI PU AGIR À MA GUISE !


ET MAINTENANT, QU'ALLONS-NOUS FAIRE ?
ATTENDRE LA SUITE DES ÉVÉNEMENTS... NOUS NE SERONS PAS DÉRANGÉS ICI !

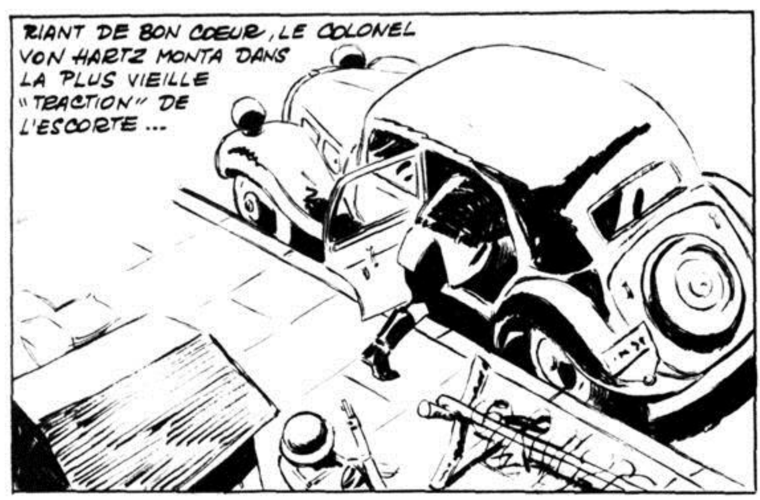

JAMAIS LES S.S. EN EFFET, N'AVAIENT IMAGINÉ QUE LA RÉSISTANCE AVAIT UN REPAIRE SOUTERRAIN AUSSI PRÈS DU SIÈGE DE LA KOMMANDANTUR...


DÈS LE PETIT JOUR L'EFFERVESCENCE RÉGNA SUR LA PLACE... LA MERCEDÈS RUTILANTE VINT CHERCHER VON HARTZ...


VOUS POUVEZ PRENDRE PLACE EN TOUTE CONFIANCE, COLONEL... NOS SPÉCIALISTES ONT VÉRIFIÉ CE VÉHICULE DE FOND EN COMBLE...


PEUT-ÊTRE... MAIS LES TERRORISTES PEUVENT ÊTRE EMBUSQUÉS... ILS SAVENT QUE CETTE VOITURE EST LA MIENNE !


C'EST ELLE QU'ILS PRENDRONT POUR CIBLE ! DONC COMME "PRÉCAUTION EST MÈRE DE SURETÉ, COMME ON DIT ICI...
...JE VOYAGERAI À BORD DE CELLE-CI ! C'EST MOINS CONFORTABLE, CERTES... MAIS À LA GUERRE COMME À LA GUERRE !
1262-8


RIANT DE BON COEUR, LE COLONEL VON HARTZ MONTA DANS LA PLUS VIEILLE "TRACTION" DE L'ESCORTE ...


C'EST LE MARÉCHAL WEZLAND QUI SERA ÉTONNÉ DE ME VOIR DESCENDRE DE LA-DEDANS ... COMME UN SIMPLE S.S. !! HA! HA! HA! EN ROUTE!


LA MERCÉDÈS S'ÉBRANLA, SUIVIE DE TROIS VOITURES...
À QUOI SONGES-TU, GRÊLÉ ?
À LA BOULE DE CRISTAL DE MADEMOISELLE ARHMA !


LE REGARD D'ACIER DU GRÊLÉ PÉTILLAIT. LES ROSEURS DE JOIE QUI TEINTAIENT SES JOUES ESTOMPAIENT PRESQUE SES TACHES DE ROUSSEUR ...


LA VOITURE DU COLONEL VON HARTZ EXPLOSA LA PREMIÈRE, APRÈS ÊTRE SORTIE DE LA VILLE ...
VROOOMM


... LES DEUX AUTRES SUBIRENT LE MÊME SORT DANS LES SECONDES QUI SUIVIRENT ...
VROOOM
VROOOUM


LES OCCUPANTS DE LA MERCÉDÈS NE COMPRIRENT JAMAIS POURQUOI LE DESTIN LES AVAIT ÉPARGNÉS ...
LE COLONEL VIT ENCORE ! VITE ... VITE ...
1848


OUI, VON HARTZ VIVAIT ENCORE - MAIS DE LONGUES SEMAINES D'HOPITAL L'ATTENDAIENT ...
1262-9-


SOUS LES CHASSIS DISLOQUÉS, UN NOM CLAQUAIT COMME UN DÉFI...
LA "VOYANTE" AVAIT RAISON... ELLE... ELLE AVAIT TOUT PRÉVU...
VIVE LA FRANCE
LE GRÊLÉ


PEU APRÈS...
DEUX JAMBES BRISÉES, FÊLURE DU CRÂNE... MAIS IL VIVRA, DIT-ON...
"DIT-ON?.." POURQUOI NE LE LISEZ VOUS PAS LÀ-DEDANS ?


NE VOUS MOQUEZ PAS, GRÊLÉ ! J'Y AI BIEN LU L'ATTENTAT !
TATATA, MA JOLIE. SI LE GRÊLÉ N'ÉTAIT PAS PARVENU À SE GLISSER DANS L'AUTRE GARAGE PENDANT QUE NOUS FAISIONS DIVERSION AUTOUR DE LA MERCÉDÈS !


ET S'IL N'AVAIT PAS PLASTIQUÉ LES AUTRES VOITURES, VON HARTZ PARADERAIT ENCORE ! AVOUEZ QU'ELLE AVAIT BESOIN D'UN PETIT COUP DE POUCE, VOTRE PRÉDICTION !

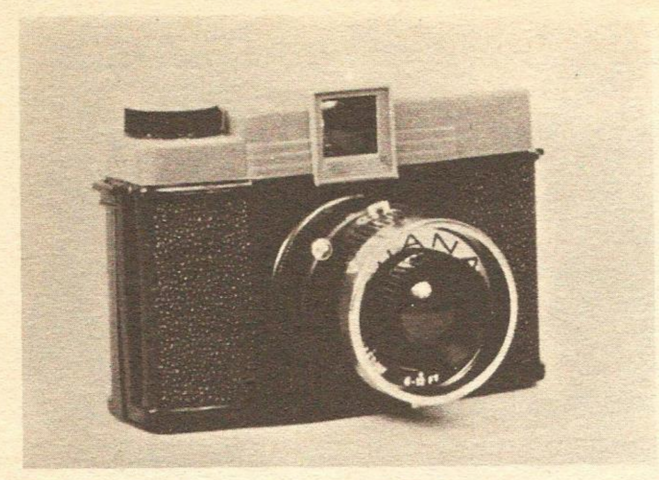

EN TOUS CAS, VOICI VON HARTZ "SUR LA TOUCHE" POUR UN BON MOMENT, COMME ON DIT À MÉNILMUCHE !
MADEMOISELLE ARHMA SOURIAIT MALICIEUSEMENT AUX PARTISANS...


C'EST BIEN VRAI QUE LES PRÉVISIONS DES "VOYANTES" ONT BESOIN DE L'AIDE DES HOMMES POUR SE RÉALISER...


LE GRÊLÉ, AMUSÉ, SCRUTAIT LA BOULE DE CRISTAL... IL ÉCLATA SOUDAIN D'UN GRAND RIRE...
HA! HA! HA! HA!
TU... TU... TU VOIS L'AVENIR ?


SI NOUS AVIONS TOUS DES TÊTES COMME ÇA, NOUS FERIONS FUIR LES S. S. SANS COMBAT ! HA ! HA ! HA !
NON. LE GRÊLÉ NE VOYAIT PAS L'AVENIR. IL NE VOYAIT QU'UN VISAGE MONSTRUEUX AVEC 7 TACHES DE ROUSSEUR SUR UNE JOUE, 13 SUR L'AUTRE....
FIN
DE L'ÉPISODE.
1262-10-

CHOISISSEZ VOTRE SUPER-GADGET



Chef-d'œuvre de la technique japonaise.
Le SUPER-DIANA fera de vous - qui sait ? - le plus grand des reporters.
PIF vous l'offre pour 7 F.
Pellicules utilisables pour le SUPER-DIANA : Films 120.
En vente partout.

Trois ans d'inlassables recherches pour mettre au point le plus " mini " des VENTILATEURS DE POCHE.
PIF vous l'offre pour 5,50 F

1° Collez vos huit bons Super-Gadget PIF dans l'emplacement prévu en bas de la page.
2° Inscrivez très lisiblement, en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc. sur le bon de commande en bas de la page.
3° Choisissez votre super-gadget, puis rayez les mentions inutiles.
4° Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adressez dans une enveloppe affranchie à :
PIF SUPER-GADGET, B. P. N° 107, 93-MONTREUIL-SOUS-BOIS
5° Joindre, pour frais de manutention et d'expédition :
 a) pour l'appareil photo : 7 F ;
 b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.

ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.

Le versement peut se faire, soit en timbres, soit en virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.

ATTENTION : Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

A découper suivant le pointillé.

Je choisis l'appareil photo (1).
Je choisis le mini-ventilateur (1).
(1) Rayer les mentions inutiles.

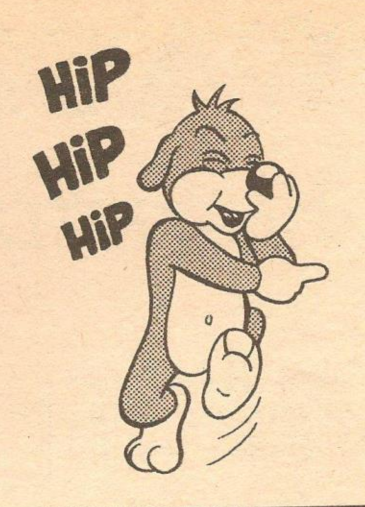
COLLEZ ICI VOS HUIT BONS SUPER-GADGET

	BON N° 1	BON N° 2
BON N° 3	BON N° 4	BON N° 5
BON N° 6	BON N° 7	BON N° 8

NOM ....
Prénom ....
Rue .... N° ......
Ville ....
Département N° ......

NOM ....
Prénom .... Age ....
Rue .... N° ......
Ville ....
Département N° ......





L'HISTOIRE DROLE DE LA SEMAINE

Un bègue participe à un grand safari dans l'Ouest Africain. Tout à coup, il se met à hurler.

— HIP... HIP... HIP...

et tous ses amis crient à leur tour.

— HOURRAH !

et ils sont piétinés par un hippopotame...

" Bien jouer et laisser rire "

Le jeu-concours primé lance un appel :

" Remettez de l'ordre dans cette collection de soldats de plomb ! "

250 F et un TELECRAFT

(offert par EXICO)

au gagnant

Tous nos détails en page 52-53

AU MEILLEUR, UN SUPER-GADGET

Chaque semaine, vous nous envoyez des blagues, des devinettes, des calembours, des jeux de mots, des charades, des rébus... et pas la moindre petite place pour en faire profiter tous les lecteurs ! Cela ne peut plus durer !

Tel est le sentiment de la Rédaction et c'est pour cela que, à partir de ce numéro, elle a décidé, non seulement de publier les meilleurs envois, mais de récompenser le « meilleur des meilleurs » par le super-gadget ! Votre ami Roger Dal dirigera le Grand jury.

Alors, tous à vos plumes...

Adressez vos envois à :

P I F
" RUBRIQUE DES JEUX "
126, RUE LA FAYETTE
BOITE POSTALE N° 77.X
PARIS (10e)

PAGE 65



JEAN-MARC CABRELLI (PANTIN) GAGNE 250 F ET UN BABY-FOOT offert par SPORT-CHARLEMAGNE au jeu concours primé n° 1 256.

Voici les 12 erreurs qu'il fallait trouver :

CHARBONNIER : Sac marqué « Farine »
MARCHANDE DE QUATRE-SAISONS : Il n'y a pas de salade
GARDIEN DE LA PAIX : Panneau indicateur à roulettes
MENUISIER : Il rabote son établi
MECANICIEN : Roue carrée
DENTISTE : Instruments non médicaux
INSTITUTEUR : Mauvais résultat au tableau
FACTEUR : Courrier dans la boite à ordures
JUGE : Tableau non réglementaire
PHOTOGRAPHE : Image à l'endroit
PEINTRE EN BATIMENT : Palette d'artiste
MUSICIEN : Bande dessinée au lieu d'une partition

La liste du jury :

1. PHOTOGRAPHE. — 2. MECANICIEN. — 3. FACTEUR. — 4. MUSICIEN. — 5. INSTITUTEUR. — 6. DENTISTE. — 7. JUGE. — 8. MENUISIER. — 9. PEINTRE EN BATIMENT. — 10. CHARBONNIER. — 11. GARDIEN DE LA PAIX. — 12. MARCHANDE DE QUATRE-SAISONS.



GAGNEZ 250 F

En mettant de l'ordre dans

offert par la Société EXICO

Dans le dessin de droite, vous pouvez voir 12 soldats de plomb. Le jeu consiste à rendre à chacun la coiffure et les jambes qui lui appartiennent.

1° Vous inscrivez donc, dans votre bulletin-réponse, en face de chaque nom de soldat :

a) le chiffre qui correspond à sa coiffure ;

b) la lettre qui correspond à ses jambes.

2° Vous classerez ensuite les 12 soldats de plomb dans l'ordre de vos préférences. Vous placerez en premier, celui qui a le plus d'allure, etc. Le douzième étant bien entendu celui qui, selon vous, a le moins d'allure.

INSCRIVEZ VOS REPONSES DANS LE BULLETIN-REPONSE CI-DESSOUS.

Bonne chance...

... et merci pour ces pauvres soldats de plomb.

ATTENTION !
Avant de commencer lisez attentivement ce RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges Rieu, rédacteur en chef, Roger Dal, Jean Ollivier, Roger Lecureux.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des personnages (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1262
B. P. PARIS 90-10

Il devra être posté avant le mardi 12 août, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des réponses envoyées après cette date. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le n° 1268.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie de Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours. Ne peuvent participer au concours que les lecteurs résidant en France et en Belgique.

BULLETIN-RÉPONSE

NOM ________________ Prénom ________________ AGE ______
RUE ____ N° ______
VILLE ______________________________ Département ______

LES SOLDATS DE PLOMB	LES COIFFURES (Indiquer le n°)	LES JAMBES (Indiquer la lettre)
Garde Française (1756)		
Police Montée Canadienne		
Grenadier d'Empire		
Scaphandrier		
Garde Noire Ecossaise		
Centurion		
Zouave		
Poilu 1914-1918		
Guerrier Grec		
Chevalier du Moyen Age		
Chasseur Alpin		
Aviateur		

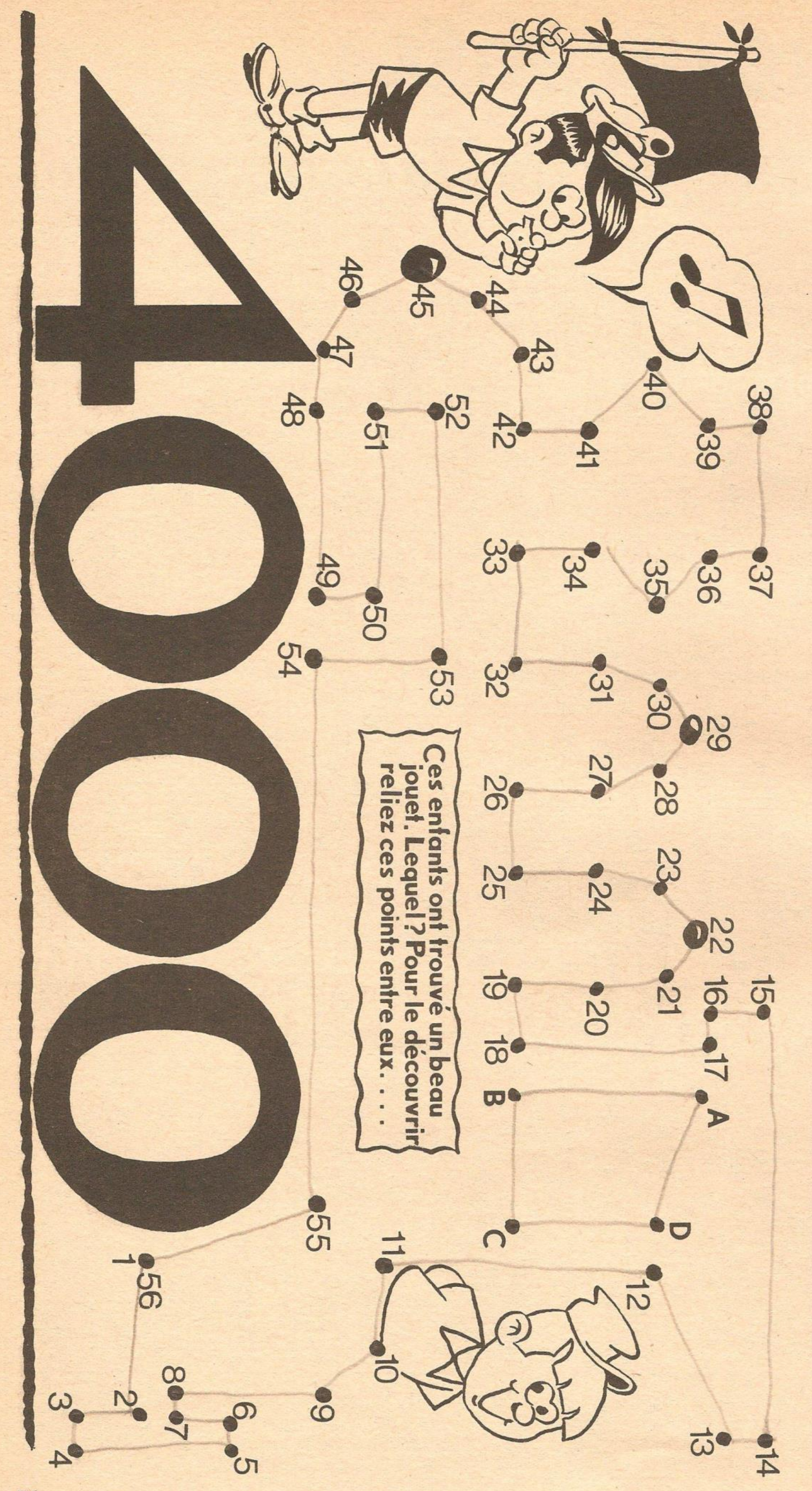
Voici ma liste de préférence :

1er ....
2e ....
3e ....
4e ....
5e ....
6e ....
7e ....
8e ....
9e ....
10e ....
11e ....
12e ....

un télécraft

ette collection de soldats de plomb





le PENSE JEU

Par O.A. GRANDJEAN

Chaque semaine, nous vous proposons quelques idées de jeux. Aujourd'hui, c'est au tour du jeu de la grille... Un jeu passionnant !

Sur la plage, ou quand il pleut
Que vous soyez deux ou cinquante !

LE JEU DE LA GRILLE

• Dessinez une grille de cinq carreaux sur cinq. Puis remplissez cette grille de dessins très simples (croquis n° 1). C'est la grille collective.

• Préparez d'autres grilles de la même dimension pour les donner à chaque joueur. Attention, ces grilles ne doivent comporter aucun dessin (croquis n° 2).

N°1 N°2

• Vous avez distribué les grilles à chaque joueur. A présent, montrez-leur la grille collective pendant trois minutes.

• Quand tous l'ont bien observée, retournez la grille collective, puis demandez aux joueurs de reproduire, dans chaque case de sa grille, les dessins de cette grille collective.

• Vous pouvez imposer un temps limite ou arrêter l'épreuve dès qu'un joueur annonce qu'il a fini.

• A présent, faites vos comptes et inscrivez autant de points qu'il y a de réponses exactes. Celui qui a le plus de points a gagné.

ATTENTION : La qualité des dessins ne rentre pas en ligne de compte. Ce qui importe c'est que le tracé général de chaque petit dessin ait été respecté.

Amusez-vous bien !

CINQ EN UN

Voici une invitée que l'on n'attendait pas:

Et même si la fermière arrive à temps, doutons que le gâteau sera encore mangeable !
Mais en attendant, voici CINQ JEUX EN UN DESSIN.

1 Il y a cinq anomalies. Quelles sont-elles ?

2 Les pique-niqueurs ont eu la sagesse de dissimuler une baguette de pain. Pourriez-vous la retrouver ?

3 Sur l'arbuste de gauche, se trouvent cinq lettres. Cinq lettres qui, une fois rassemblées, vous donneront le prénom du petit garçon.

4 Vous l'avez peut-être remarqué, trois mots sont inscrits sur des étiquettes : ILS - TES et RANCE. A l'aide des lettres qui composent **chacun** de ces mots, pouvez-vous former deux autres mots. Six mots en tout.

5 Pouvez-vous reconstituer le vieux tacot qui a conduit les pique-niqueurs jusqu'à ce coin de campagne ?



(Solutions en dernière page du Journal des Jeux.)

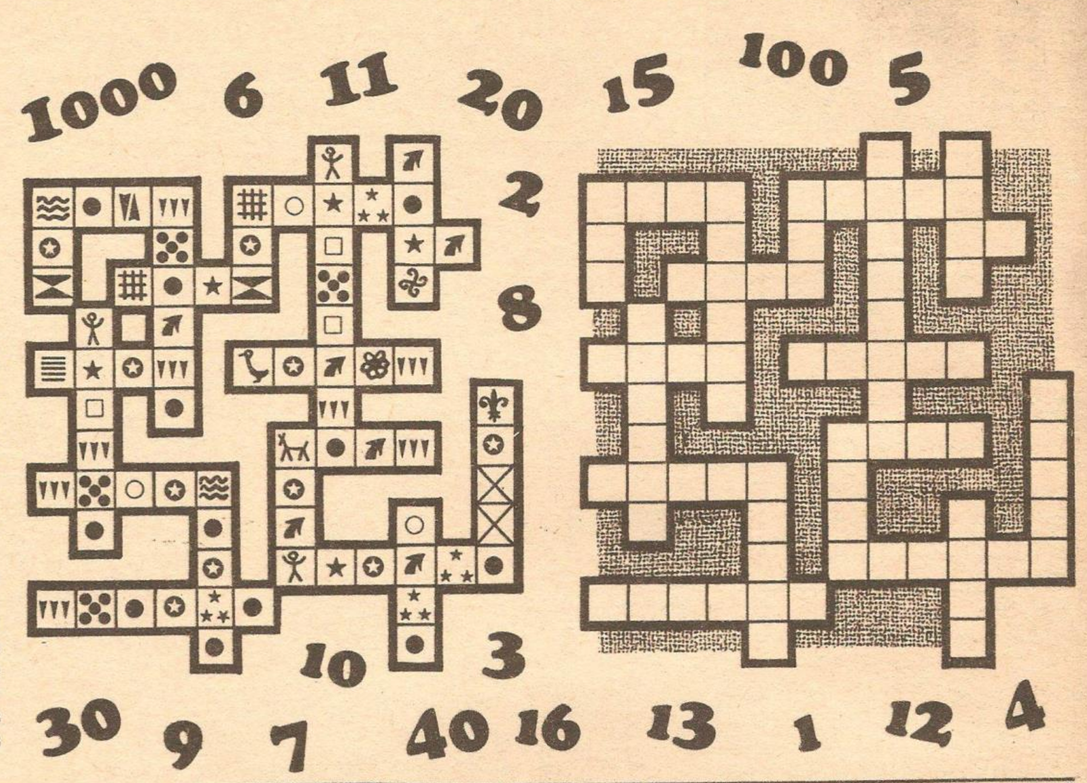
CODE SECRET



Mystère ! Mystère !

Que peut bien signifier cette grille ?
Vingt nombres dansent autour de la grille. Tous ces nombres peuvent se traduire en noms (1 000 = MILLE par exemple) et les vingt noms peuvent tous entrer dans la grille muette qui se trouve à droite du dessin.

Essayez donc de les mettre en place !
Pour vous aider, tous ces « noms de nombres » ont été codés, c'est-à-dire que les lettres ont été remplacées par des signes (grille de gauche). Sachant que chaque signe représente toujours la même lettre, il ne vous reste plus qu'à mettre les noms en place.



QUESTIONS



J'en connais qui vont « sécher » ! Vous d'abord (à moins que vous ne soyez un petit malin), vos copains, vos parents, que vous allez « coller » à votre tour !

1. Les dromadaires portent-ils leur charge entre les deux bosses ?
2. Quelle différence y a-t-il entre un poulain de six mois et un cheval de deux ans et demi ?
3. Qu'est-ce qui vous appauvrit quand on en mange ?
4. Qu'est-ce qui est grand au lever du soleil, tout petit à midi et grand de nouveau quand vient le soir ?
5. En quel endroit l'été passe avant le printemps, le domestique avant le maître et le manant avant le roi ?
6. Qu'y a-t-il d'extraordinaire dans cette anecdote : deux fiancés vont trouver le maire pour se marier un dimanche. « Dimanche prochain, c'est impossible, dit le maire, j'ai un autre mariage, ni dans huit jours car c'est la Foire, dans quinze jours j'ai un enterrement. Ce sera donc dans un mois. »
7. Ce n'est pas ma sœur, ce n'est pas mon frère, et pourtant c'est l'enfant de mon père et de ma mère. Qui est-ce ?

JEU DU FRANGLAIS

Dans ce texte, 7 mots anglais couramment utilisés dans la langue française ont été employés. Retrouvez-les et dites-nous par quel mot français vous pouvez les remplacer.

Un dresseur d'animaux se présente chez le directeur d'un music-hall.

— J'ai un chat et une petite souris. La souris joue au piano la « 9e Symphonie » de Beethoven et le chat fait les chœurs. Un show formidable.

— O. K. je vous engage tout de suite. Je suis bien sûr que vos animaux deviendront vite les super-stars du hit-parade des variétés ! 1 000 F par soirée... ça va ?

— Je crois que c'est trop... parce que, voyez-vous, il y a un truc. En vérité, le chat ne fait rien, c'est la souris qui fait tout... Elle est ventriloque !

— Alors, bye, je n'aime pas les escrocs.

(Solutions en dernière page du Journal des Jeux.)

LA DEFINITION DE LA SEMAINE

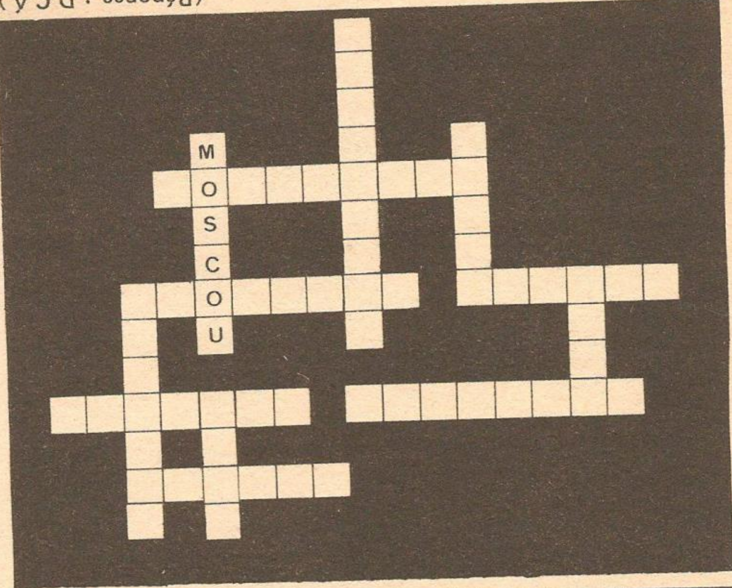
« CONTRE LE VOL » en 3 lettres

(Réponse : D.C.A.)

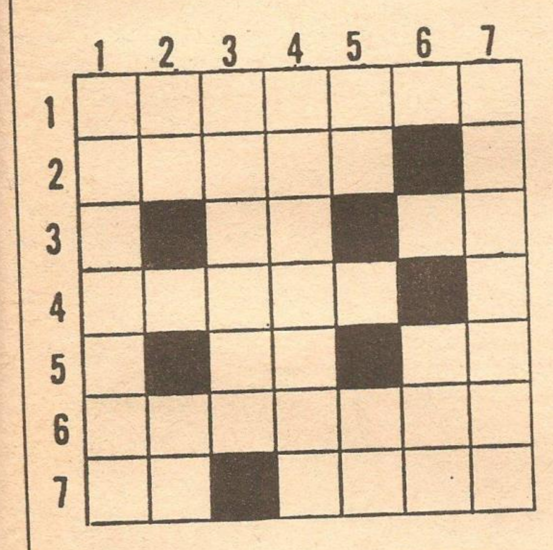
DES GRANDES VILLES DANS UN GRAND PAYS

La plus petite ville de notre liste, Koustanaïa, a cent onze mille habitants ! Et la plus peuplée, Moscou, en a sept millions deux cent huit mille !
C'est pourquoi nous avons choisi la capitale soviétique comme point culminant de cette grille dans laquelle vous aurez à replacer, aux endroits qui leur conviennent, les onze autres noms de la liste. Rappelez-vous qu'à chaque rangée de cases correspond un nom et à chaque case, une lettre. Un mot de quatre lettres par exemple, ne peut donc prendre place que dans une rangée de quatre cases.

VOICI LES MOTS A PLACER : KOURSK — KOUTAISSI — SMOLENSK — MINSK — ODESSA — RIGA — KIEV — KOUSTANAIA — SARATOV — KHARKOV — IAROSLAV.



CHEZ L'ÉPICIER



Horizontalement :

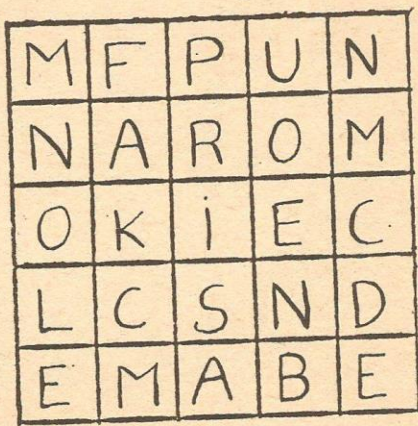
1. Instrument de travail indispensable à l'épicier.
2. Le poivre en est un.
3. Son héros le plus célèbre fut envoyé au bagne pour avoir volé, non un épicier, mais un boulanger (initiales). — Qui n'a pas encore été payé.
4. Qualifie des denrées peu courantes.
5. Lettres de lentilles. — Se trouvent dans les pâtes.
6. Dont on a enlevé la crème.
7. Morceau de savon. — Ne suffiraient plus de nos jours à régler la note de l'épicier.

Verticalement :

1. Sont vendus chez l'épicier pasteurisés ou non.
2. Un peu de câpres. — Démonstratif.
3. Apporter à domicile les marchandises commandées par le client.
4. Faire des achats.
5. Négation. — L'épicier qui tient boutique dans une rue portant son nom ne sait peut-être pas que ce général d'Empire fut chargé d'arrêter le duc d'Enghien (initiales).
6. Pas beaucoup.
7. Ce que répond l'épicier quand il a vendu tous ses stocks de légumes secs.

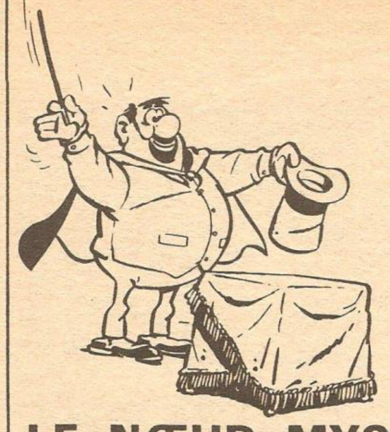


Le jeu consiste à lire dans cette grille le plus grand nombre possible de noms de fruits. Pour chacun, vous partez d'une lettre quelconque et vous devez toujours prendre la suivante dans une des cases voisines par un côté ou un coin. Il est permis de prendre deux fois la même lettre. Accordez-vous dix minutes, comptez les noms trouvés et reportez-vous au tableau ci-dessus.



MOINS DE 2 : Ne vous proposez pas pour la cueillette : il en resterait trop sur les branches.
DE 3 A 5 : Votre méthode vous aidera dans la vie.
DE 6 A 8 : Soigneux et perspicace, vous avez décroché la timbale... de fruits.
PLUS DE 8 : Ouvrez un commerce de « Fruits et Primeurs » !

(Solutions en dernière page du Journal des Jeux.)



LES SECRETS DU PERE PASSE-PASSE

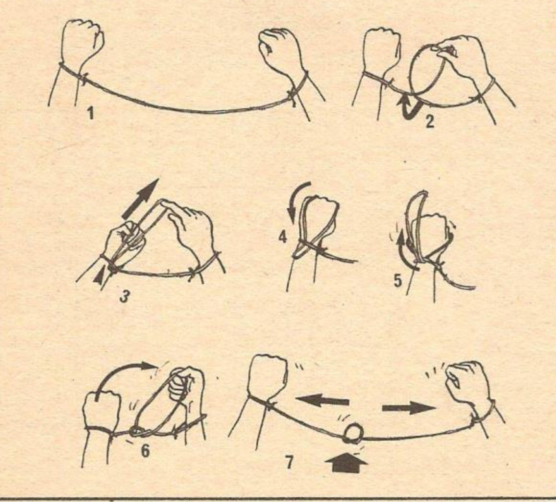
LE NŒUD MYSTERIEUX

Impossible ! Impossible !... me direz-vous ! Et pourtant, je vous parie une baguette magique que le plus mystérieux des nœuds va se former sous vos yeux !

Pour ce tour, il vous faut une ficelle. Les deux extrémités de cette ficelle sont attachées à vos poignets (figure 1).

ET MAINTENANT FAITES UN NŒUD AU MILIEU DE LA FICELLE SANS DETACHER LES POIGNETS !

Très simple : de la main droite, vous saisissez la partie libre de la ficelle et vous la croisez (figure 2). Vous engagez cette boucle croisée dans le bracelet de ficelle entourant le poignet gauche, en dirigeant la boucle vers l'extrémité des doigts et en opérant du côté de la paume de la main (figure 3). Vous tirez sur cette boucle de façon à la passer au-dessus des doigts de la main gauche. Opérant maintenant sur le dos de la main, vous refaites passer la boucle en sens inverse, c'est-à-dire en s'éloignant des doigts, sous le bracelet (figure 4). Vous la tirez enfin vers l'extrémité des doigts (figure 5) pour y faire passer la main (figure 6). Il n'y a plus alors qu'à éloigner les deux mains pour que le nœud ainsi formé vienne se serrer au milieu de la ficelle (figure 7). Bien malin qui pourra vous imiter !



Que ceux qui craignent les émotions fortes tournent la page ! Ce jeu n'est pas pour eux !..

...Car il s'agit d'un jeu dangereux où toutes vos qualités de spéléologue vous seront nécessaires.

Le jeu des Spéléologues

COMMENT COMMENCER?

Vous pouvez être 2, 3, 4, 5 ou 6 joueurs. Chaque joueur se munit d'une marque (une pièce de monnaie, un haricot, un bouton, etc.). Il vous faut également un dé.

COMMENT Y JOUER?

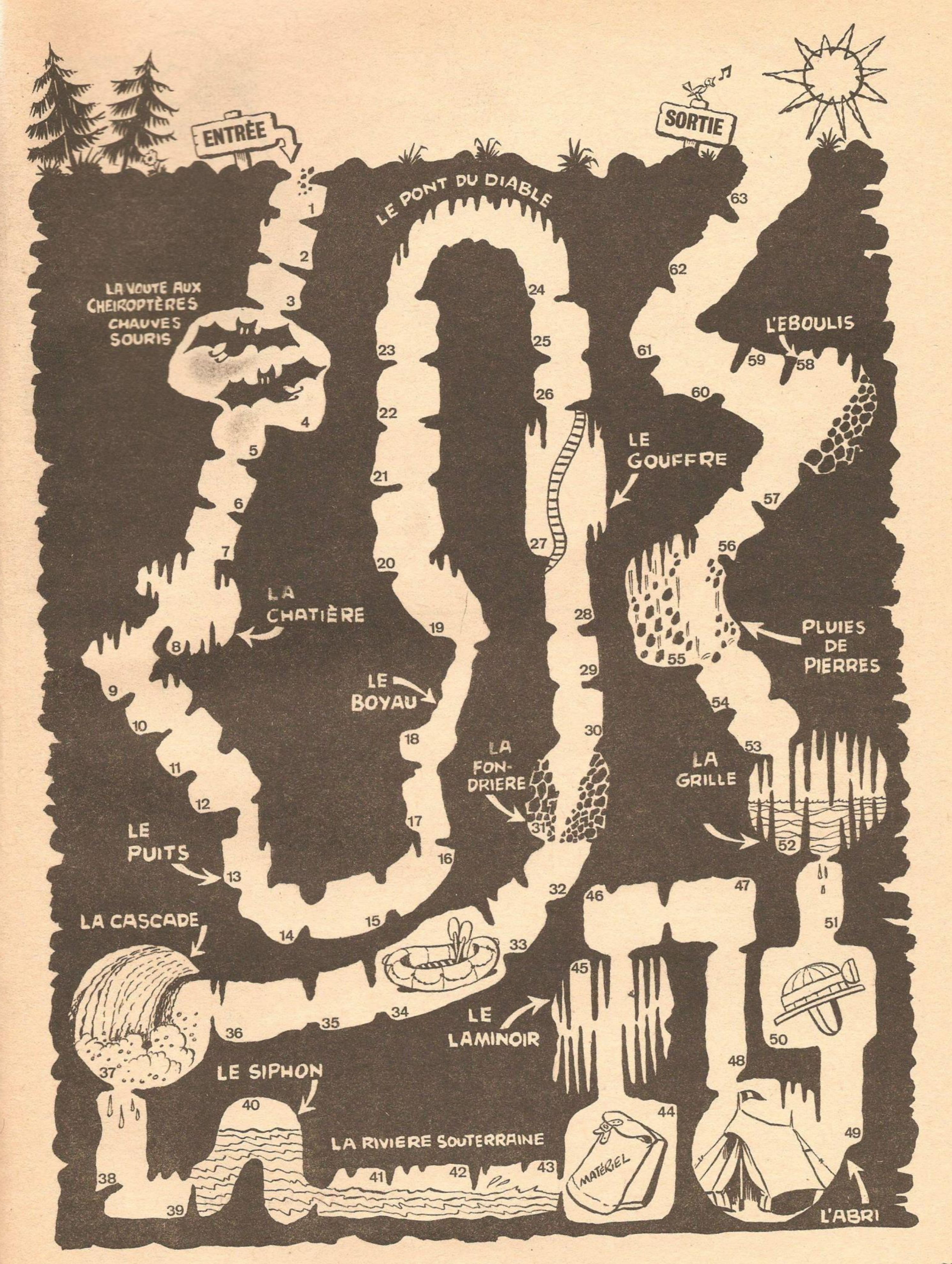
Chaque joueur lance son dé, à tour de rôle et fait avancer sa marque d'autant de points que le dé l'indique. Tout « spéléo » arrivant à la case occupée par un autre oblige ce dernier à revenir cinq cases en arrière.

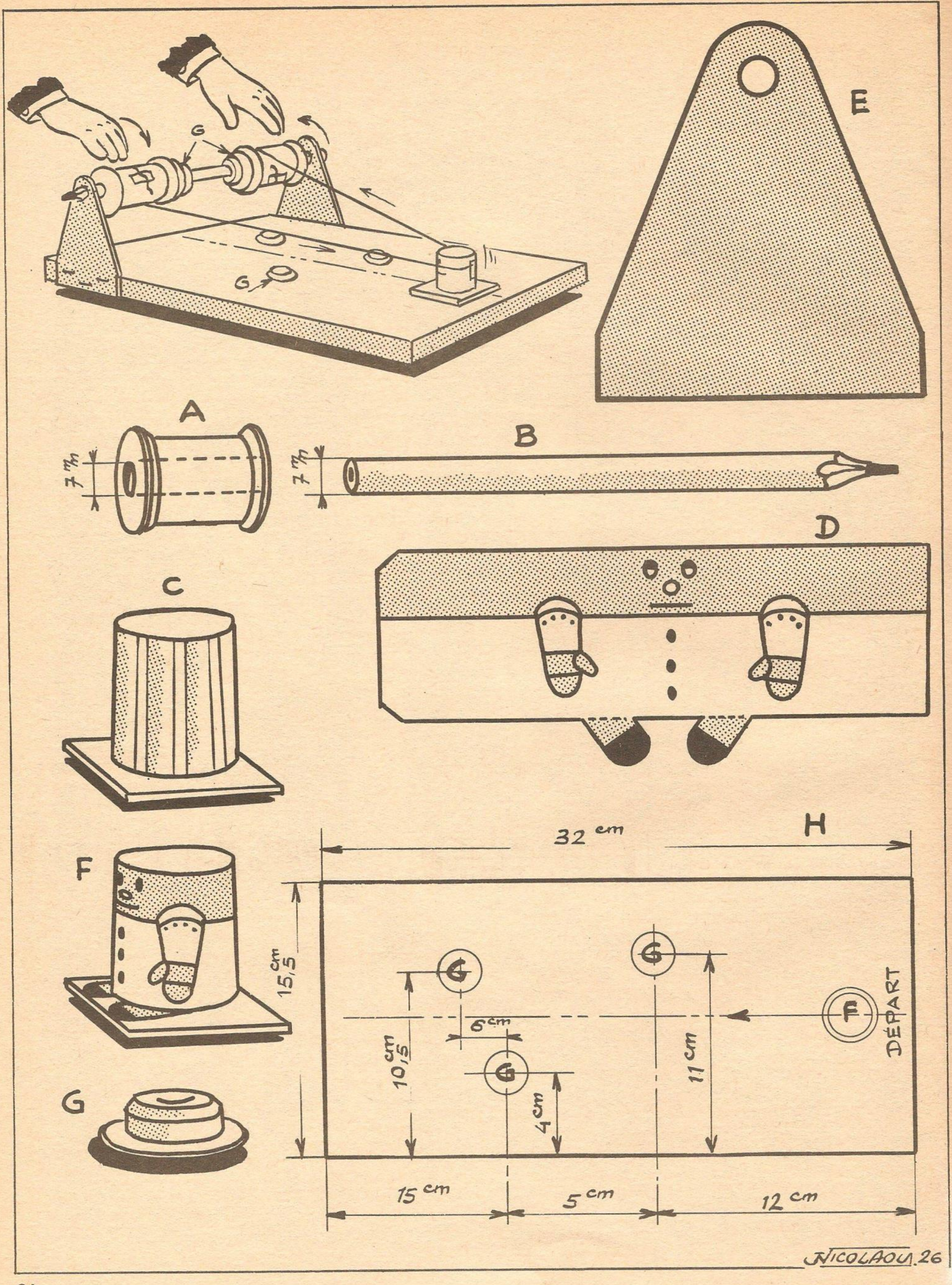
LES OBSTACLES :

4. VOUTE AUX CHAUVES-SOURIS : Reprenez le départ.
8. LA CHATIERE : Passez un tour.
13. LE PUITS : Passez deux tours, il vous faut reprendre votre souffle.
18. LE BOYAU : Allez au 23.
24. LE PONT DU DIABLE : Descendez au 30.
31. LA FONDRIERE : Remontez au 15.
37. LA CASCADE : Passez un tour il faut vous préparer au danger.
40. LE SIPHON : Revenez au 34 chercher le canot pneumatique.
45. LE LAMINOIR : allez au 53.
49. L'ABRI : Reposez-vous pendant trois tours.
52. LA GRILLE : Retournez au 44 prendre un scaphandre.
55. LA PLUIE DE PIERRES : Revenez au 50 prendre votre casque.
58. L'EBOULIS : Attendez qu'un autre spéléo vienne vous remplacer.

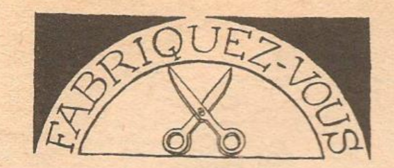
C'est celui qui DEPASSE le premier la case 63.

mais encore une fois... prudence !

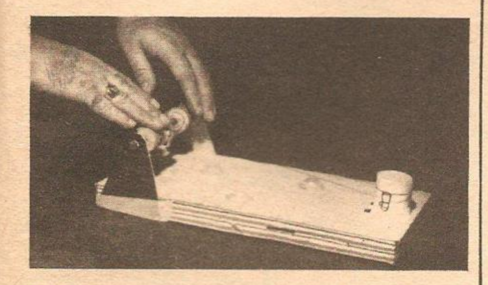

ENTRÉE
SORTIE
LE PONT DU DIABLE
LA VOUTE AUX CHEIROPTÈRES CHAUVES SOURIS
L'EBOULIS
LE GOUFFRE
LA CHATIÈRE
LE BOYAU
PLUIES DE PIERRES
LA FONDRIERE
LA GRILLE
LE PUITS
LA CASCADE
LE LAMINOIR
LE SIPHON
LA RIVIERE SOUTERRAINE
MATÉRIEL
L'ABRI
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63



G
G
E
A
7 m/m
B
7 m/m
D
C
F
H
32 cm
15,5 cm
10,5 cm
6 cm
4 cm
11 cm
DÉPART
15 cm
5 cm
12 cm
G
NICOLAOU 26



UN ROBOT GLISSEUR



COMME VOUS POUVEZ LE VOIR, NOTRE « MAITRE BRICOLEUR » NICOLAOU, N'A PAS MENAGE SES EFFORTS. IL NOUS A DIT : « MEME SI JE DOIS Y PASSER DIX ANS, JE METTRAI AU POINT UN ROBOT GLISSEUR. » IL N'A PAS MIS TOUT A FAIT DIX ANS, MAIS LE RESULTAT EST LA ! ET A PRESENT, C'EST A VOUS DE VOUS METTRE AU TRAVAIL !

Munissez-vous de deux bobines en bois A, d'un crayon B, d'un pot de petits suisses C. de 5 bouchons en matière plastique G, d'un couvercle de boîte à chaussures H aux mesures indiquées. Découpez deux figures E dans du carton. Percez de la grosseur d'un crayon. Agrafez sur la table de jeu H. Tracez les emplacements G, placez-y les bouchons. Glissez le crayon chargé des bobines et des bouchons. Formez votre personnage en découpant D et le collez autour de C selon le modèle d'ensemble : passez un fil. Maintenez-le aux bobines A et F à l'aide de scotch.

Voilà, votre robot glisseur est construit ! il ne vous reste plus qu'à y jouer.

Le jeu consiste à faire parcourir la table de jeu à votre robot en évitant les trois obstacles G. Par exemple, pour éviter un obstacle à gauche, enroulez votre bobine droite en tirant devant vous. Serez-vous assez adroit pour donner vie à cet incroyable robot ?

AU MEILLEUR, UN SUPER GADGET !

Nos lecteurs ne sont pas en reste ! Chaque semaine nous recevons des charades, des devinettes, des calembours, des jeux de mots, des rébus, des blagues... Tous aussi bons les uns que les autres !
A partir d'aujourd'hui, nous publierons les meilleurs envois et « le meilleur des meilleurs » sera récompensé d'un super-gadget.
Roger DAL dirigera le grand jury.
Alors tous à vos plumes...
Adressez vos envois à

PIF
« RUBRIQUE DES JEUX »
126, RUE LA FAYETTE — BOITE POSTALE N° 77.X
PARIS

LES MEILLEURS ENVOIS POUR CETTE SEMAINE :

Une devinette : de Bernard CALCY de PARIS.

— Comment boire un verre d'eau, le bras tendu, sans renverser une seule goutte de liquide et sans être acrobate?
...Tout simplement en tendant le bras gauche et en buvant de la main droite.

Une charade : de Danielle SOOM à ENGHIEN.

— Dans mon premier, je pose viande de bœuf et légumes assortis.
Puis, j'ajoute mon second.
Et enfin, j'allume mon troisième sous mon premier.
Après trois heures de cuisson, j'obtiens mon tout!

POT - EAU - FEU (Pot-au-feu)

ROGER DAL A CHOISI

Le gagnant du super gadget : J.-M. DUMONT à TOULOUSE.

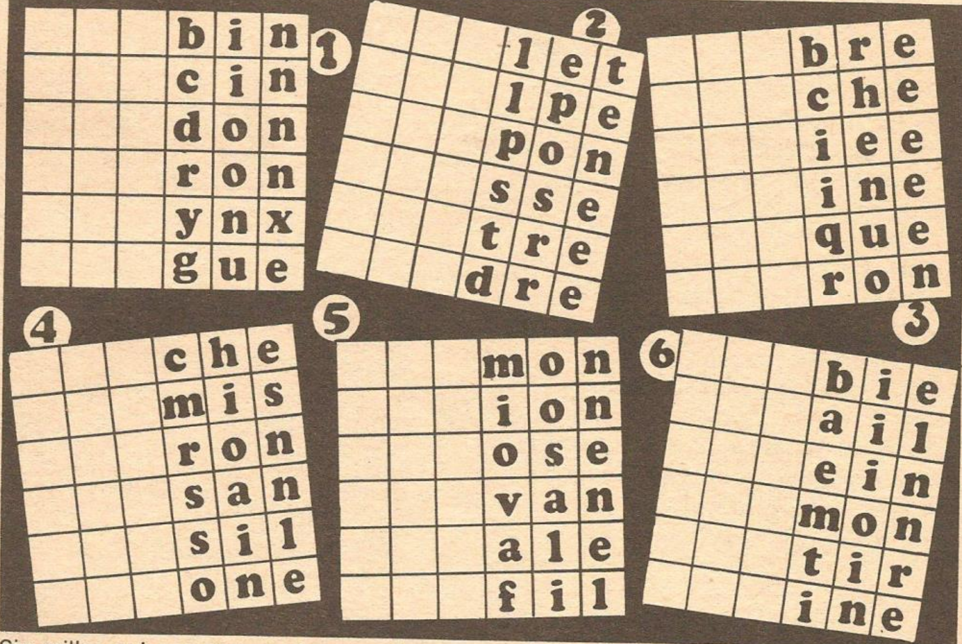
Bravo pour cette histoire drôle.
« Un cow-boy pas plus haut que trois pommes, entre dans le saloon et se met à crier :

— Qui a peint mon cheval en vert?
Un colosse de 2 m de haut s'approche du petit cow-boy et lui dit :

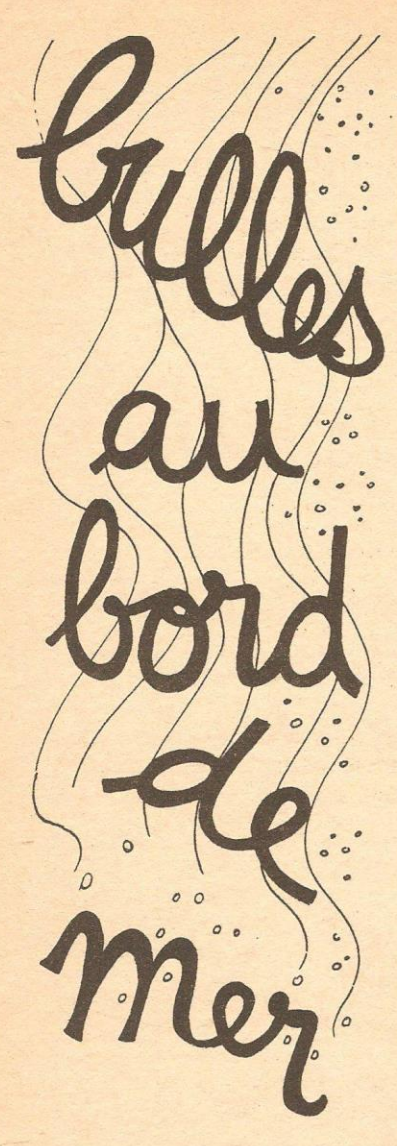
— C'est moi qui ai peint ton cheval en vert. Il ne te plaît pas comme ça?

— Oh! si... il me plaît répond le petit cow-boy. J'adore le vert... mais je voulais seulement savoir quand vous allez passer la deuxième couche...

A DEMI-MOTS



Six grilles qui comportent chacune six mots...
Mais, comme vous pouvez le constater, il manque à chaque mot, trois lettres.
Pour chaque grille, ce sont toujours les mêmes lettres qui manquent. Par exemple, pour la première grille, il manque L A R ce qui donne LARBIN — LARCIN — LARDON — LARRON — LARYNX — LARGUE.
Il vous reste à trouver les lettres qui complètent les mots des cinq autres groupes.



Lâche! sale bête a

1

J'peux pas J'ai perdu mon maillot b

Rentre, tu t'es assez baigné pour c aujourd'hui!

d J'en tiens un

3

4

2

e Encore un petit effort

5

Attention je suis juste f dans l'axe

g Je te dis que je coule

6

7

Plus haut toujours plus h haut

Laisse ce n'est pas ton i ballon

10

8

9

Je sens que je vais j lâcher

GRING

Sur cette plage des beaux jours de vacances, surpeuplée d'estivants agités, il se passe « des tas de choses » et il se dit des flots de paroles (en face des flots de la mer). Mais notre dessinateur et ami Gring n'a pas donné à chacun la parole qu'il doit réellement prononcer.
Voulez-vous tenter de remettre tout en ordre en rendant à chacun la bulle qui lui convient.

(Solution en dernière page du Journal des Jeux.)

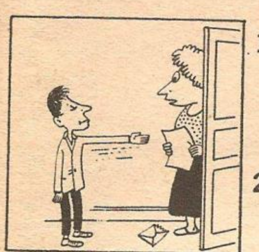


ÊTES-VOUS CHEVALERESQUE

Nous ne sommes plus, bien sûr, aux temps de la chevalerie. Les hautes traditions de loyauté, de courage, d'honneur, se sont-elles perdues pour autant ? Non pas : mais on dit maintenant être franc-jeu, régulier, sport, fair-play, etc.

Vos réponses à ces quelques questions vont vous dire si vous êtes chevaleresque.

OUI ou NON

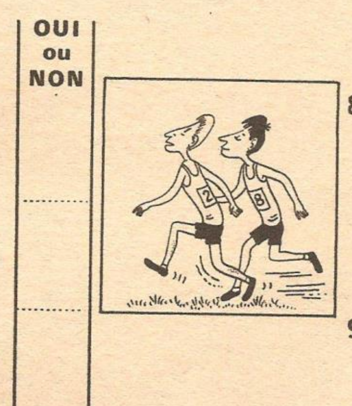


1. Quand vous rendez service en attendez-vous automatiquement une récompense ? ....
2. Préférez-vous perdre au jeu plutôt que de gagner en trichant ? ....
3. Avez-vous l'esprit d'équipe, renoncez-vous à briller individuellement pour assurer le succès de tous ? ....

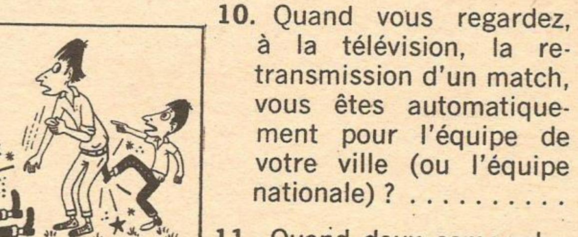


4. Vous arrive-t-il de travestir la vérité pour ne pas être puni ? ......
5. Gardez-vous les petits secrets qu'on vous confie, même s'ils paraissent n'avoir aucune importance ? ....
6. La destinée de Newton vous paraît-elle plus enviable que celle d'Ivanhoé ? ....
7. Vous est-il déjà arrivé de vous charger d'une faute que vous n'aviez pas commise pour innocenter un camarade injustement accusé ? ....

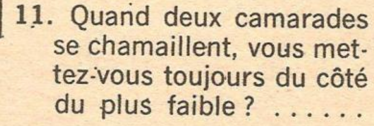
OUI ou NON



8. La fin justifie les moyens. Ce qui veut dire qu'importe la manière que l'on emploie pour atteindre un but pourvu qu'on « arrive ». Etes-vous d'accord ? ....
9. La raison du plus fort est toujours la meilleure. Pensez-vous que ce soit exact ? ....



10. Quand vous regardez, à la télévision, la retransmission d'un match, vous êtes automatiquement pour l'équipe de votre ville (ou l'équipe nationale) ? ....



11. Quand deux camarades se chamaillent, vous mettez-vous toujours du côté du plus faible ? ......



12. Même s'il a cent fois tort ? ....



13. L'épée de Roland se nommait Glairval .....
14. Etes-vous régulier parce que vous pensez, tous comptes faits, que c'est le meilleur moyen de réussir ? ....

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 2, 3, 5, 7, 11.

Un point également pour « non » à : 1, 4, 6, 8, 9, 10, 12, 13, 14.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis allez consulter les solutions pour savoir si vous êtes chevaleresque.



CINQ EN UN

Anomalies

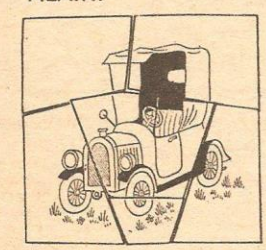
Un des enfants perchés dans l'arbre possède trois jambes. L'arête de poisson possède deux têtes. Le coq du clocher est à l'envers. Antenne de télévision sur le transistor. La fermière s'est trompée de chaussettes : elle en porte une rayée verticalement et une autre rayée horizontalement.

Objet caché

La baguette se trouve confondue avec l'un des montants de la barrière.

Le prénom du petit garçon

ALAIN.



Le jeu des anagrammes :

ILS : SIL (argile jaune ou rouge). LIS (Fleur).

RANCE : NACRE. CRANE.

TES : EST (point cardinal). SET (manche au tennis).

Puzzle : voir croquis.

CODE SECRET :

Horizontalement et de haut en bas : SEPT — DOUZE — UN — DEUX — HUIT — VINGT — CENT — TROIS — QUINZE — TREIZE.
Verticalement et de gauche à droite : SIX — QUATRE — TRENTE — SEIZE — DIX — CINQ — QUARANTE — NEUF — ONZE — MILLE.

QUESTIONS PIÈGES

1. Les dromadaires n'ont qu'une bosse. — 2. Deux ans. — 3. L'argent. — 4. L'ombre. — 5. Dans le dictionnaire. — 6. On ne peut prévoir un enterrement trois semaines avant. — 7. C'est moi.

JEU DU FRANGLAIS

MUSIC-HALL	:	Établissement offrant un spectacle de variétés.
SHOW	:	Spectacle de variétés.
O.K.	:	D'accord.
SUPER	:	De premier ordre.
STAR	:	Étoile, vedette.
HIT PARADE	:	Présentation des derniers succès.
BYE	:	Au revoir, salut.

ÉNIGME

Lorsque LUDOVIC traverse la place du village à midi, la bicyclette est dans une direction, à deux heures elle est dans l'autre sens. Son propriétaire s'en est donc servi... pour aller voler des pommes.

DES GRANDES VILLES DANS UN GRAND PAYS

Horizontalement et de haut en bas : KOUSTANAI — SMOLENSK — KOURSK — KHARKOV — IAROSLAV — ODESSA.
Verticalement et de gauche à droite : SARATOV — MOSCOU — KIEV — KOUTAISSI — MINSK — RIGA.

CHEZ L'ÉPICIER

Horizontalement : 1. BALANCE. — 2. ÉPICE. — 3. VH — DU. — 4. RARES. — 5. ET — PS. — 6. ÉCRÉMÉE. — 7. SA — SOUS.
Verticalement : 1. BEURRES. — 2. AP — CA. — 3. LIVRER. — 4. ACHETÉS. — 5. NE — MO. — 6. PEU. — 7. ÉPUISÉS.

LE MAGIGRAMME

RAISIN — FRAISE — POIRE — POMME — MURE — KAKI — CERISE — MERISE — ANANAS — CASSIS — AMANDE — BANANE — MARRON — MELON — FAINE.

A DEMI-MOTS

1. LARBIN — LARCIN — LARDON — LARRON — LARYNX — LARGUE.
2. POULET — POULPE — POUPON — POUSSE — POUTRE — POUDRE.
3. MARBRE — MARCHE — MARIÉE — MARINE — MARQUE — MARRON.
4. PERCHE — PERMIS — PERRON — PERSAN — PERSIL — PÉRONE.
5. MORMON — MORION — MOROSE — MORVAN — MORALE — MORFIL.
6. SERBIE — SERAIL — SEREIN — SERMON — SENTIR — SERINE.

BULLES AU BORD DE LA MER

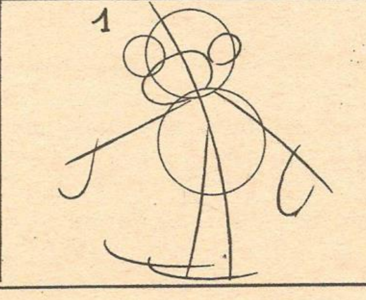
1. H. — 2. J. — 3. F (à propos du hors-bord). — 4. E. — 5. G. — 6. C. — 7. B. — 8. I. — 9. D. — 10. A.

ETES-VOUS CHEVALERESQUE ?

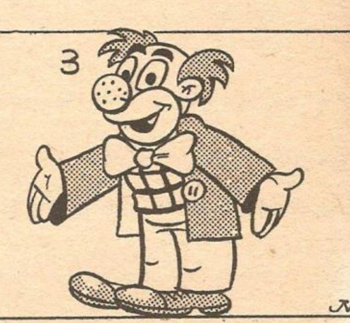
Si vous avez plus de 8 points, vous êtes loyal et « régulier ». En d'autres temps, vous auriez été parfaitement digne d'être un parfait chevalier. Vos amis doivent avoir confiance en vous.
Entre 4 et 8 points, vous êtes franc, mais cela ne va pas jusqu'à nuire à vos propres intérêts. Votre « régularité » dépend beaucoup de vos sympathies.
Moins de 4 points : vous êtes plutôt partisan de la débrouillardise. Prenez garde à ce qui arrivera quand tous vos amis auront « compris ».

Et pour finir, une leçon de dessin !

Reproduisez sur une feuille de papier, le dessin nº 1, puis complétez comme indiqué sur le dessin nº 2. Il ne vous reste plus qu'à recopier les détails du dessin nº 3... et votre clown prend vie.









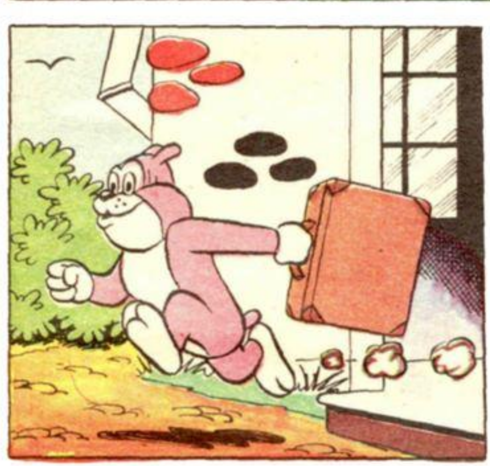
PIFOU... COLIN-MAILLARD

Scénario et dessins de MAS

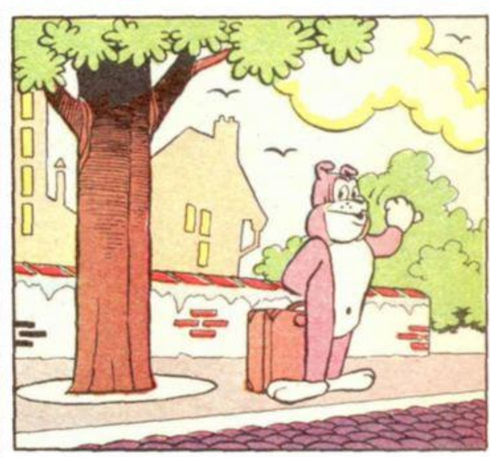


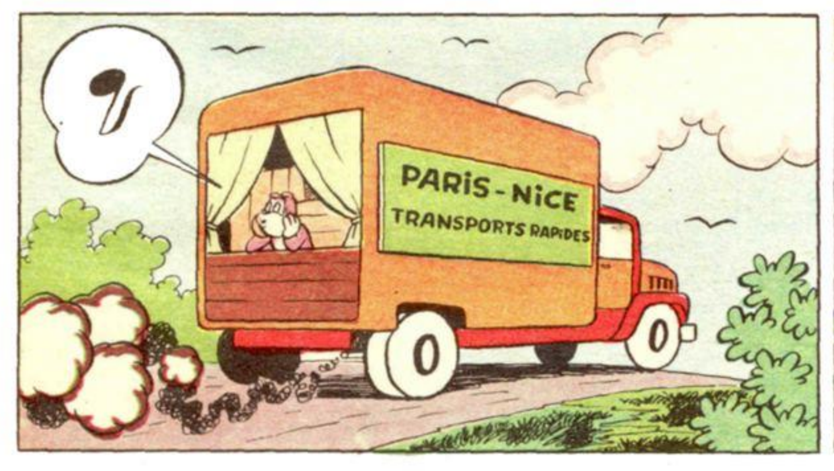


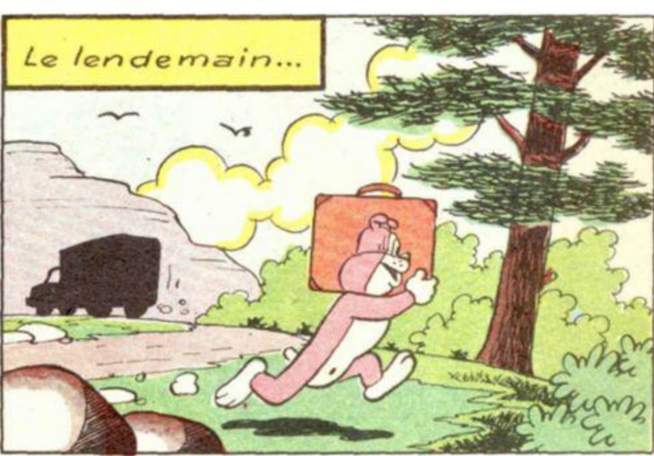




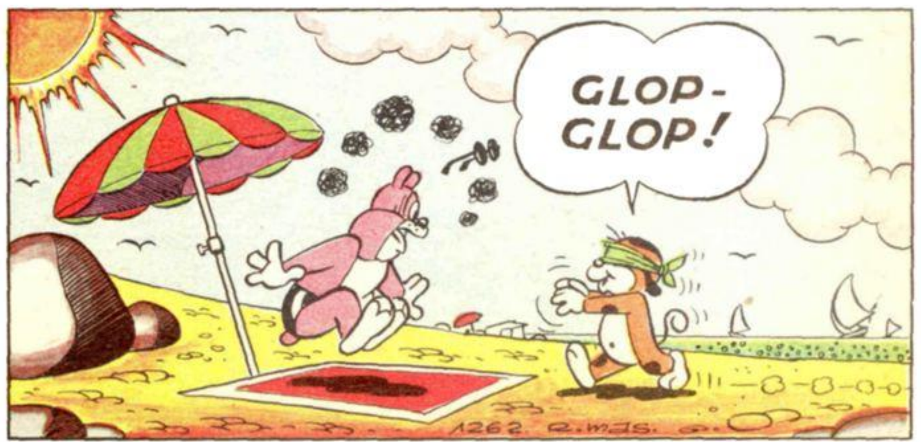




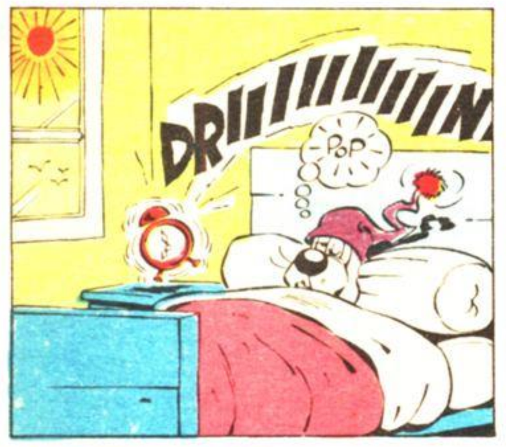









GAI-LURON


DRIIIIIIIIIIN
POP


HOP


LES COPAINS, JE SUIS DANS UNE FORME ÉBLOUISSANTE.
HON DOYE HON DOYE

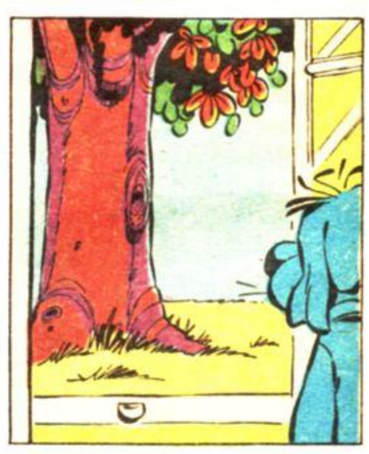

JE CROIS QUE C'EST LE MOMENT OU JAMAIS D'ABATTRE CET ARBRE QUI ME CACHE LE SOLEIL UNE PARTIE DE LA JOURNÉE.
J'AVAIS DIT QUE JE FERAIS ÇA UN JOUR OÙ JE SERAIS PARTICULIÈREMENT EN FORME. EH BIEN, JE CROIS QUE C'EST AUJOURD'HUI.
JE PÈTE LE FEU


JE DÉJEUNE ET JE M'Y ATTAQUE.
ÇA VA BARDER


HUM... VOYONS MON HOROSCOPE DE LA JOURNÉE


"JOURNÉE AGREABLE POUR LES NATIFS DE LA VIERGE..." C'EST MOI...* TOUTEFOIS. PÉRIODE NÉFASTE POUR LE 1er DECAN, QUI NE DEVRA RIEN ENTREPRENDRE ENTRE 9 H ET 17 H SOUS PEINE D'ÉCHEC."


1er DÉCAN... C'EST MOI AUSSI...




HUM...


EUH... C'EST PAS QUE JE SOIS SUPERSTITIEUX... MAIS JE ME DEMANDE SI JE NE FERAIS PAS MIEUX D'ATTENDRE 17 H POUR ABATTRE L'ARBRE...
VAUT MIEUX PAS TENTER LE SORT...


SEULEMENT... QU'EST-CE QUE JE VAIS FAIRE, MOI... D'ICI-LÀ ?... IL N'EST QUE 9 HEURES...


OH, UNE IDÉE...
JE SAIS CE QUE JE VAIS FAIRE POUR ATTENDRE 17 H. AGRÉABLEMENT.
1261/1

...OU LA JOIE DE VIVRE...

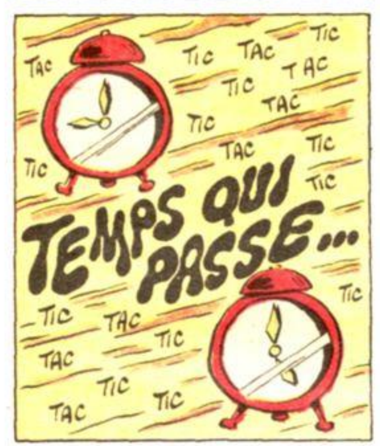
par GOTLIB





















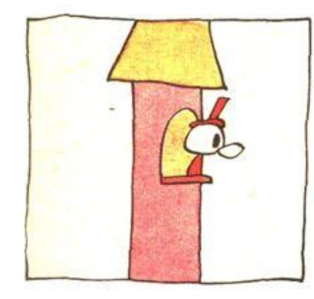
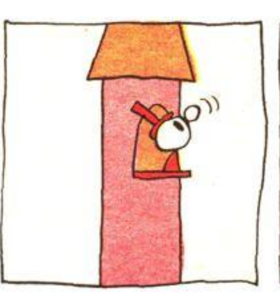
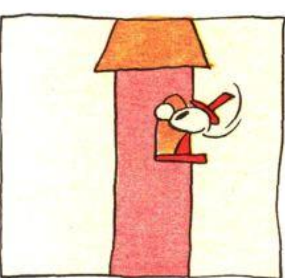
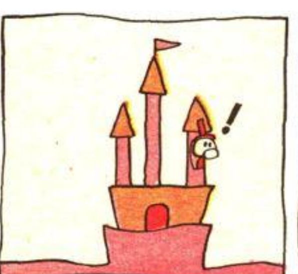




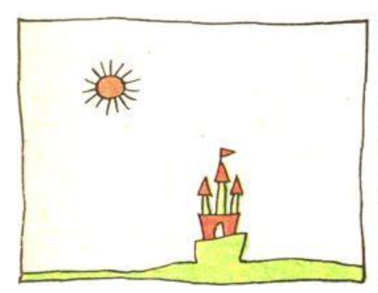
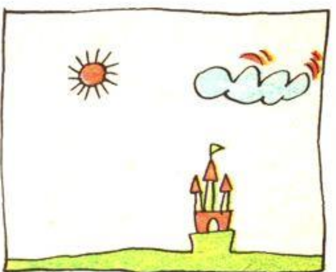
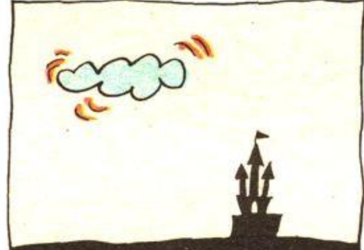
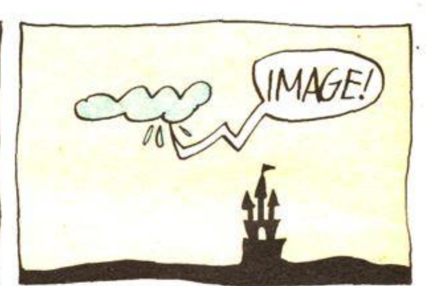




M. le magicien..... par M. M.

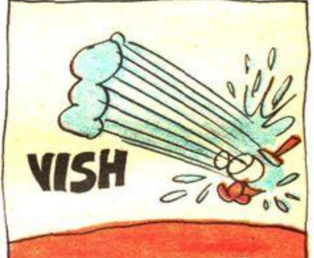


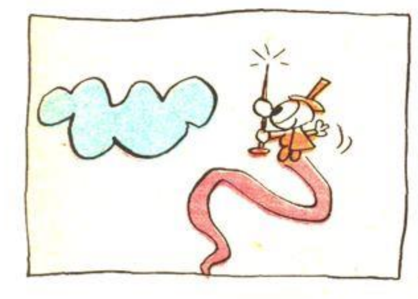









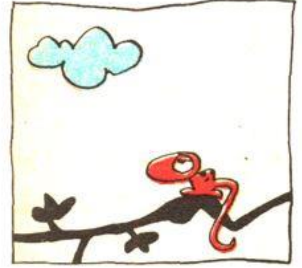










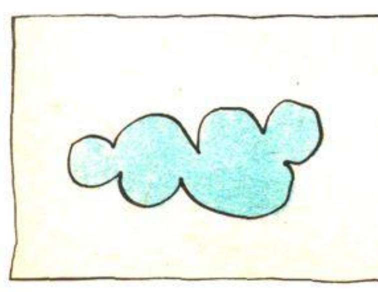
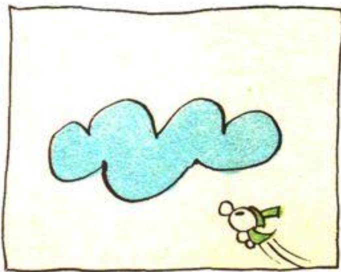
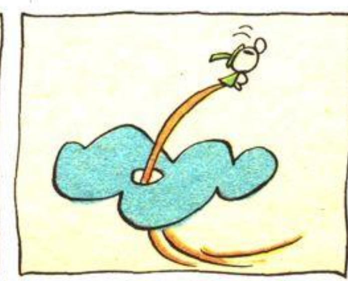









1262

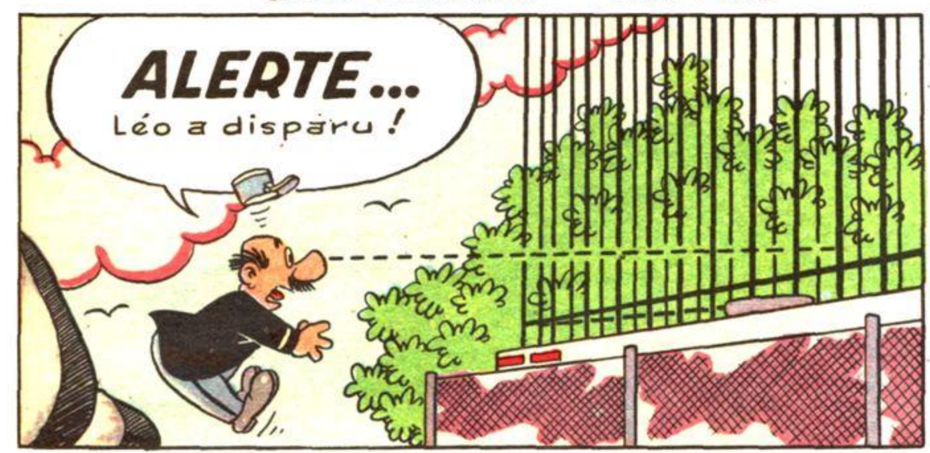




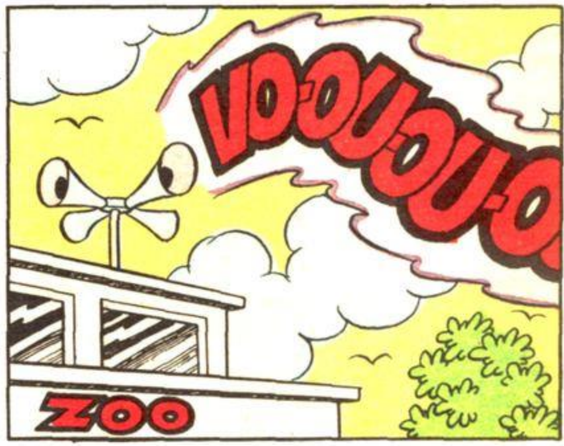



LÉO... bête à PART...

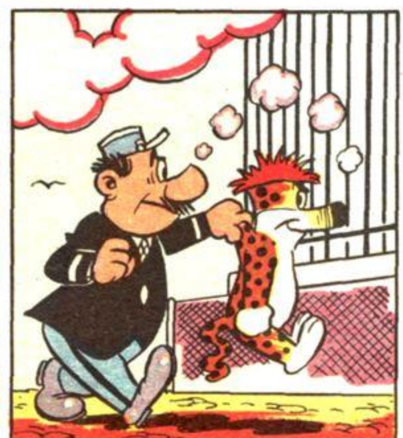


Scénario : SANI. MAS. Dessin : MAS.

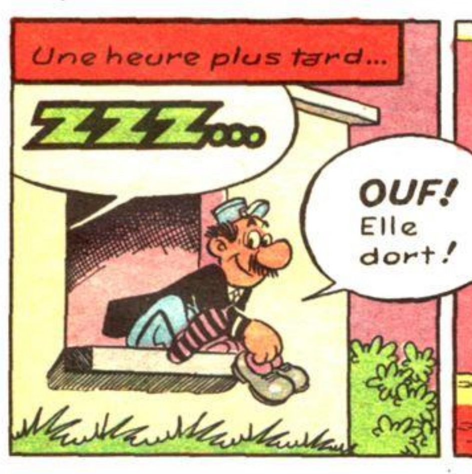








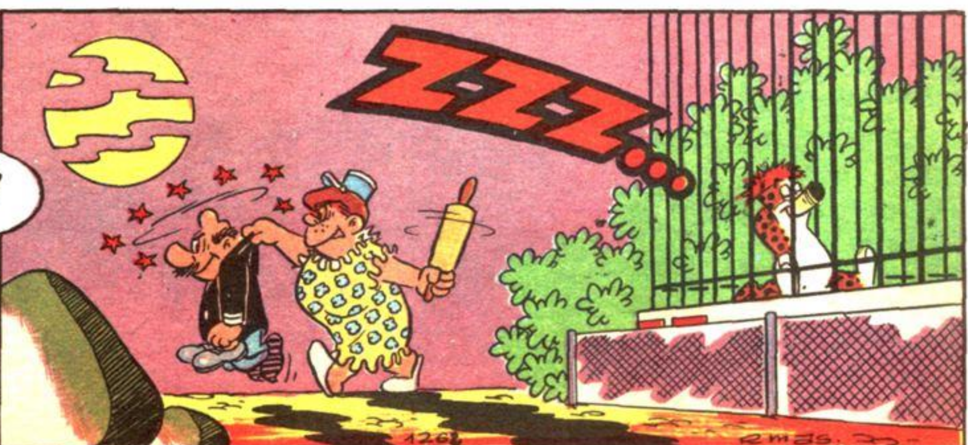


















FBBLBL BL BL BL BL
BL B!F BL
BL
FLB

KWÂK KWÊK KWÂK

HAYA HAYA
POP AYAK
BLOP
AYA

BOP BOPITY
BOP BOPITY
BOP

Z'AVEZ DU FEU?
TOP TOP

GUILI GUILI GUILI
FLOP
BZIT
FLOP FLOP
BZIT

TU CONNAIS LA DERNIÈRE? CELLE DU LION QUI DISAIT...

G

KLOP
KLOP
KLOP

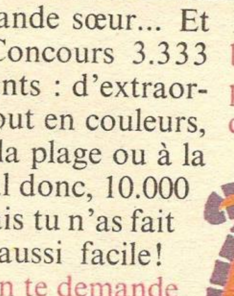
FACTICE

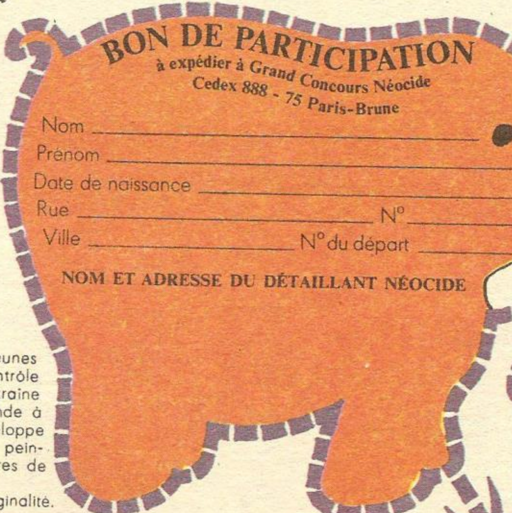
1262

qui veut gagner de merveilleux voyages au pays des éléphants?

6 randonnées en Afrique pour les grands vainqueurs!
10.000 éléphants gonflables pour tous les autres gagnants!
Aux 3 grands concours Néocide, tu peux gagner chaque fois (le 30 Juin, le 16 Août et le 30 Septembre).

Pourquoi l'Afrique, pourquoi des éléphants? Mais parce que l'éléphant est l'emblème de la marque Néocide. Et qu'il figure — parole d'éléphant! — sur tous les produits Néocide (bombes, carrés, etc...). A chacun des 3 Concours Néocide, il y aura d'abord deux grands vainqueurs. Si tu es l'un d'eux, tu vas donc partir faire l'un des merveilleux voyages à travers l'Afrique mystérieuse. Sur les pistes du Mont Kenya, dans la forêt équatoriale, au pied des neiges éternelles, tu feras de fantastiques randonnées en jeep au milieu des plus beaux paysages du monde. Et tu ne partiras pas seul. Tu emmèneras avec toi qui tu veux : ton frère, ta grande sœur... Et puis il y a encore à chaque Concours 3.333 éléphants pour les autres gagnants : d'extraordinaires éléphants gonflables, tout en couleurs, hauts comme toi, pour jouer à la plage ou à la maison : au total donc, 10.000 éléphants. Jamais tu n'as fait de concours aussi facile! Tout ce qu'on te demande c'est de bien, bien regarder le petit éléphant Néocide qui figure sur les bombes, les carrés... ou sur tous les produits insecticides de la gamme Néocide... et de le dessiner, ou de le peindre, en train de chasser un insecte. Rien d'autre à faire. Envoie-nous ton chef-d'œuvre à "Grand Concours Néocide" — Cedex 888 — 75-PARIS-BRUNE en y joignant ton bulletin de participation soigneusement rempli. Mais attention: une même réalisation ne pourra être envoyée qu'à un seul concours. Un jury se réunira 3 fois et sélectionnera à chaque fois les meilleurs dessins. Attention : Si tu veux gagner au 2e des 3 grands concours Néocide, envoie-nous ton dessin avant le 16 Août, minuit (le cachet de la poste faisant foi) Maintenant, demande vite à ta maman une bombe ou un carré Néocide. Regarde bien le petit éléphant qui y figure. Fais un très beau dessin... Et bonne chance!





N.B. : Les 3 grands Concours Néocide sont réservés à tous les jeunes âgés de moins de 15 ans au 30.9.1969. Ils sont placés sous le contrôle de Me Dragon, Huissier à Paris. La participation aux concours entraine l'acceptation du règlement complet, qui sera envoyé sur demande à "Concours Néocide" - Cedex 888 - 75 Paris-Brune (joindre une enveloppe timbrée portant vos nom et adresse). Le classement des dessins ou peintures sera établi par un jury de dessinateurs, dessinatrices et mères de famille de la région parisienne, en fonction des critères suivants : 1. ressemblance avec l'éléphant Néocide 2. présentation 3. originalité.

THIBAUD-LINTAS

G-15-25-695-C

PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU





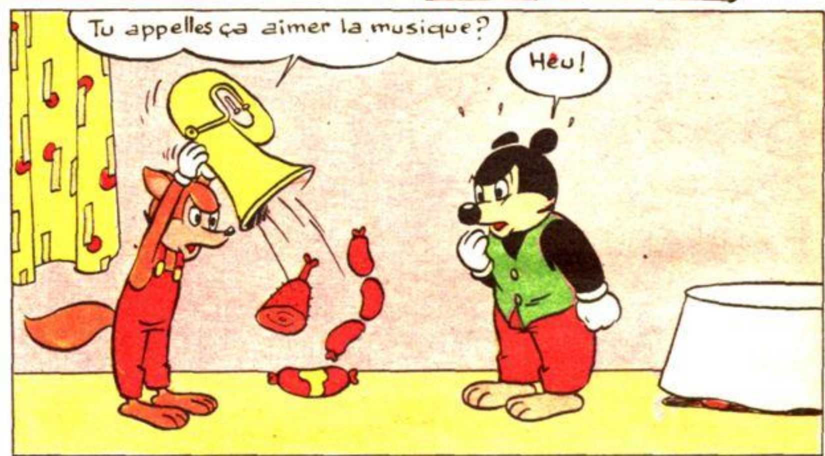


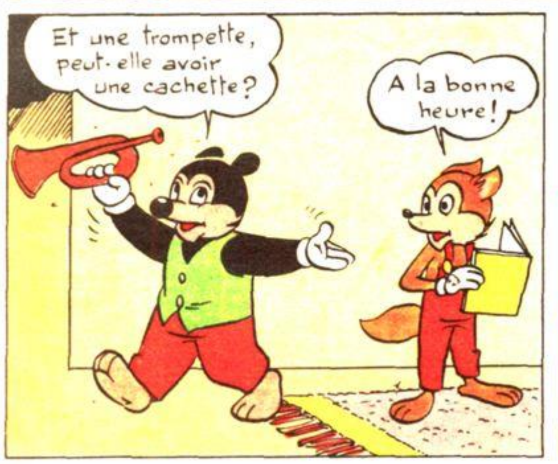


















Suite de la page 2.

GEORGES BILLON, à CLERMONT-FERRAND
— Je voudrais plus de « Placid et Muzo »!
— Voilà une opinion nettement affirmée. Nous te signalons que tous les trois mois, parait « Placid et Muzo Poche » dans lequel il y a 100 gags de tes héros préférés et 100 jeux animés par eux.

JEAN TARGUEN, à LILLE
— Est-ce que « Pif » est connu dans d'autres pays que la France?
— Oui bien sûr. Notre journal est vendu dans beaucoup de pays étrangers et nous recevons un courrier important de nos amis lecteurs italiens, roumains, hongrois, anglais, bulgares, tchèques, belges, russes, canadiens, polonais, allemands, etc.
Voici d'ailleurs une photo envoyée par un lecteur bulgare, qui prouve que « Pif » est connu dans ce pays, puisque les enfants en font des costumes pour les fêtes qu'ils organisent.



ANDRÉ JALUN, à PARIS
— Bravo pour les gadgets... Ah! le lance-bulles, quel succès! Je m'exerce pour faire des bulles carrées... Est-ce que des lecteurs ont réussi à en faire?
— Oui quelques-uns nous l'ont écrit! Mais nous n'avons pas la preuve. Comment l'avoir d'ailleurs?
Certains d'entre vous nous disent en avoir fait en couleurs? Bigre! Nous aimerions connaître votre secret!
Écrivez-nous-le.

Nous remercions :
CAROLE BOUMARD, à SAINT-HERBLAIN,
FRANÇOISE LINQUET, à PARIS,
MICHEL BRICKS, à MONTREUIL,
HENRI ANFRAI, à DRANCY,
CHAUMIER, à NEVERS,
DOMINIQUE PERROCHON à PAVILLONS-SOUS-BOIS,
de leurs envois.



LA SEMAINE PROCHAINE...

Une histoire comique en 5 pages, de PIF et LE PIRATE DE L'AIR,

une aventure de RAHAN en 20 pages "LE TOMBEAU LIQUIDE",

une histoire comique en 7 pages d'ARTHUR LE FANTOME. "LE FILON DU VIEUX GEORGES,

une aventure en 10 pages de TEDDY TED, "LES SILENCES DE L'APACHE".

Et comme chaque semaine...

LE CONCOMBRE MASQUÉ, COUIK, NESTOR, PIFOU, GAI-LURON, M. LE MAGICIEN, LÉO BÊTE A PART, AILLEURS, PLACID ET MUZO.

Le JOURNAL DES JEUX de 16 pages, avec LE JEU CONCOURS PRIMÉ, qui vous fera gagner 250 F et un magnifique cadeau.

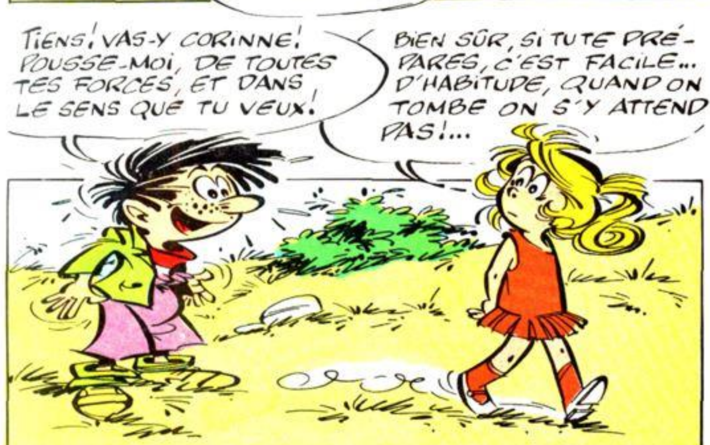
+ LE GADGET-SURPRISE de la semaine.

Les Jeudis de Corinne et Jeannot

PAR TABARY.

















Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU – 407-8-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : août 1969.